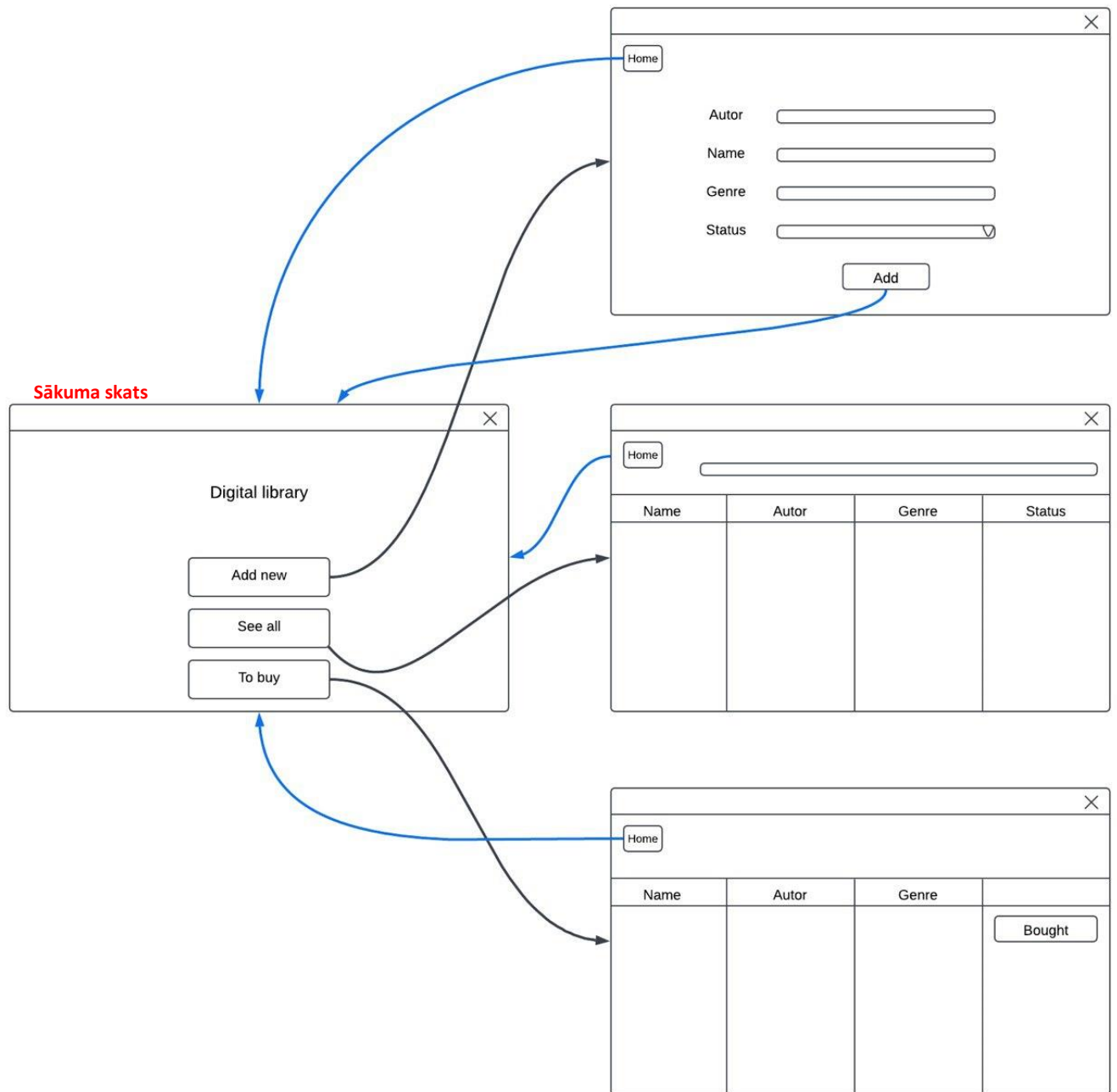


## PROGRAMMATŪRAS PROJEKTĒJUMS

### PROGRAMMA "Digital Library"

Projektējums (stieplrāmju diagramma - wireframe):



#### Sistēmas prasības:

- Programmu paredzēts izstrādāt kā darbvirsmas programmatūru ar Visual Studio 2022 līdzekļiem un C# programmēšanas valodu.
- Programmu paredzēts darbināt uz datora, kas aprīkots ar Windows 7 vai jaunāku operētājsistēmu.

**Programmas funkciju uzskatījums:**

1. Pēc programmas iedarbināšanas ekrānā tiek redzēta sākuma lapa ar nosaukumu "Digital Library" un 3 pogas:
  - Pievienot jaunu grāmatu (Add new),
  - apskatīt visu sarakstu (See all),
  - nepirktās grāmatas (To buy).
2. Pievienot jaunu grāmatu - izvada ekrānu, kura piedāvā laukus autora, grāmatas nosaukuma, žanra un statusa ievadīšanai un ir poga "Add". Tā poga pievienos jaunu grāmatu sarakstam.
3. Skatīt visu sarakstu – atver ekrānu ar visu grāmatu sarakstu tabulā. I Var sakārtot informāciju tabulā pēc nosaukuma (alfabēta secība), autora, žanra un statusa. Virs tabulas ir pieejama meklēšana. Var mainīt grāmatas statusu.
4. Nepirktās grāmatas - atver ekrānu ar atsevišķu nepirkto grāmatu sarakstu tabulā. Arī var nokārtot pēc alfabēta, autora un žanra. Kad grāmata ir iegādāta, varat noklikšķināt uz pogas, lai to pārceltu uz statusu "nav lasīta".
5. Katra ekrāna kreisajā augšējā stūrī būs poga "atgriezies galvenajā"(Home).
6. Programmas logu var aizvērt jebkurā programmas brīdī.
7. Programmai jābūt angļu valodā.