# StudNet

# Studentska društvena mreža

# Predlog projekta

# Verzija 1.0

# Pregled izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Opis** | **Autor** |
| 04.03.2022. | 1.0 | Inicijalna verzija | Luka Kocić Milan Lukić Andrija Mitić |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# Sadržaj

[1. Cilj dokumenta 4](#_Toc716491752)

[2. Opseg dokumenta 4](#_Toc1350703532)

[3. Lična karta projekta 4](#_Toc1285191114)

[4. Opis projekta 4](#_Toc727345738)

[5. Znanja i veštine potrebne za izradu projekta 5](#_Toc631225286)

[6. Cilj i motivacija tima 6](#_Toc385198640)

[7. Vođa tima 7](#_Toc366729952)

[8. Komunikacija 7](#_Toc600358777)

[9. Planiranje vremena 7](#_Toc1043230785)

# Predlog projekta

# 1. Cilj dokumenta

Cilj dokumenta je definisanje projektnog zadataka i formiranje tima za razvoj portala za informisanje studenata - StudNet.

# 2. Opseg dokumenta

Dokument opisuje temu i osnovne karakteristike projekta, motivaciju i potrebna znanja za njegovu izradu, motivaciju i osobine članove tima, komunikaciju među njima i vreme potrebno za izradu projekta.

# 3. Lična karta projekta

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Naziv projekta | StudNet | | |
| Naziv tima | //TODO | | |
| Članovi tima | **Luka** | **Kocić** | **17714** |
| Andrija | Mitić | 17805 |
| Milan | Lukić | 17728 |
| Problem je | Prevelika razgranatost izvora informacija koji su od značaja studentima, otežanost komunikacije između organizatora studentskih događaja, studentskih parlamenata i studenata. | | |
| Pogađa | Studente i članove parlamenata | | |
| Posledice su | 1. Gubljenje vremena i nedostupnost informacija 2. Otežana organizacija i oglašavanje događaja i vannastavnih aktivnosti 3. Otežano povezivanje studenata sličnih interesovanja | | |
| Uspešno rešenje će | Pružiti jedinstvenu platformu za informisanje i komunikaciju između studenata, kao i za učešće studenata u događajima i vannastavnim aktivnostima organizovanih od strane parlamenata ili ostalih organizatora. | | |
| Proizvod je namenjen | Univerzitetima i njihovim studentima | | |
| Koji | Će olakšati pristup i razmenu informacija između studenata i informacija vezanih za događaje i vannastavne aktivnosti | | |
| Proizvod je | Web aplikacija | | |
| Koja | Pruža:   1. Centralizovan izvor informacija 2. Proveru legitimnosti korisničkih informacija i informacija o događajima 3. Sistem ocenjivanja dešavanja i lokacija koje su od interesa studentima 4. Organizovani sistem komunikacije između studentskih parlamenata i studenata | | |
| Za razliku od | Trenutnih rešenja koji se zasnivaju na korišćenju više različitih platformi koje nisu specijalizovane za studente | | |
| Naš proizvod će | Pružiti jedinstvenu platformu preko koje će studenti moći brzo i efikasno da dođu do svih informacija koje su im od značaja, a nisu vezane za nastavu. | | |

# 4. Opis projekta

**Cilj projekta** je realizacija web aplikacije koja omogućava organizovan i efikasan način razmene informacija vezanih za vannastavne aktivnosti, okupljanja, lokacije i slično, između studenata i studentskih parlamenata putem objava.

Web aplikacija rešava najpre problem decentalizacije informacija, što uključuje i otežanost informisanja studenata kako o samim dešavanjima, tako i o kvalitetu istih. Aplikacija omogućava studentima da pronađu i predlože dešavanja i lokale u gradu sa studentskim povoljnostima.

Studentski parlament će imati mogućnost da organizuje zvanične događaje, kao i da verifikuje već postoje događaje predložene od strane studenata. Takođe, parlament će imati sistem za vođenje rezervacije stolova i statistke o prodaji karata.

Čitava platforma će biti dostupna isključivo studentima, te neće biti ostavljena mogućnost vlasnicima lokala da se na njoj reklamiraju. Rangiranje lokala će se vršiti isključivo po utisku i oceni studenata, što će odraziti realnu sliku i kvalitete datih lokala.

**Glavne karakteristike projekta su:**

* 1. Dostupnost – Dostupna je svim legitimnim studentima sa akademskom mejl adresom
  2. Preglednost – Uredan dizajn zajedno sa mogućnošću sortiranja i grupisanja objava činiće ovu aplikaciju lakom za korišćenje
  3. Sistem ocenjivanja – Metod provere kvaliteta lokacija po pitanju kvaliteta usluge, pristupačnosti, cena
  4. Komunikacija između studenata, organizatora i članova parlamenata - Omogućava studentima da predlažu lokacije višim korisnicima aplikacije
  5. Interaktivni način rezervisanja mesta za događaje, okupljanja i slično
  6. Održavanje aplikacije od strane administratora (uređivanje liste dozvoljenih akademskih mejlova, provera integriteta informacija o lokacijama, dodavanja univerziteta, fakulteta i organizatora (članova parlamenta) i slično)
  7. Mogućnost pravljenja grupa vezanih za određena interesovanja radi podsticanja komunikacije između studenata

# 5. Znanja i veštine potrebne za izradu projekta

**Potrebno je da članovi tima poseduju sledeće veštine:**

1. Rad sa bazama podataka
2. Rad sa ORM alatima
3. Poznavanje struktura podataka
4. Poznavanje MVC modela
5. Rad sa Objektno-orijentisanom paradigmom
6. Poznavanje frontend tehnologija
7. Poznavanje package management sistema
8. Poznavanje version control sistema

**Znanja i veštine članova tima:**

1. **Luka Kocić**
   * Iskustvo sa projektovanjem i realizacijom softverskih projekata
   * Poznavanje frontend tehnologija
   * Rad sa bazom podataka
   * Poznavanje version control sistema
   * Poznavanje package management sistema
2. **Milan Lukić**

* Iskustvo sa projektovanjem korisničkih interfejsa
* Web design
* Rad sa bazom podataka
* Poznavanje version control sistema
* Poznavanje package management sistema

1. **Andrija Mitić**

* Iskustvo sa projektovanjem backend sistema
* Poznavanje frontend tehnologija
* Rad sa bazom podataka
* Poznavanje version control sistema
* Poznavanje package management sistema

# 6. Cilj i motivacija tima

Glavni ciljevi našeg tima su sticanje i usavršavanje znanja u projektovanju i realizaciji softverskih sistema, realizacija zamišljene ideje, kao i sticanje iskustva u timskom radu.

Karakteristike članova tima:

* **Luka Kocić**
* Ciljevi:
  + Sticanje novih znanja o razvoju web aplikacija
  + Upoznavanje sa timskim radom na projektu
* Tip ličnosti:
  + Samomotivisan
* **Andrija Mitić**
* Ciljevi:
  + Završavanje većeg projekta do kraja
  + Upoznavanje sa timskim radom na projektu
* Tip ličnosti:
  + Motivisan komunikacijom
* **Milan Lukić**
* Ciljevi:
  + Usavršavanje znanja u razvijanju web aplikacija
  + Upoznavanje sa timskim radom na projektu
* Tip ličnosti:
* Motivisan zadatkom

# 7. Vođa tima

**Kriterijumi:**

1. Iskustvo u projektovanju celokupnog sistema
2. Odgovornost
3. Marljivost
4. Upornost
5. Komunikativnost

Na osnovu gorenavedenih kriterijuma, za vođu tima izabran je Luka Kocić.

# 8. Komunikacija

Platforme koje će biti korišćene za komunikaciju su Microsoft Teams i Messenger.

Sastanci će biti održani preko platforme Microsoft Teams.

Vođenje evidencije o odlukama u toku izrade projekta biće obavljane preko platforme Microsoft To Do.

Za razmenu podataka projekta biće korišćen git i Bitbucket.

# 9. Planiranje vremena

Pojedinačno će svaki član tima provoditi 7 – 10 sati nedeljno radeći na projektu.

Timski sastanci će se održavati dva puta nedeljno u trajanju do 2 sata. Na njima će se diskutovati o dotadašnjem napretku u izradi projekta i vršiti konsultacije i preraspodela obaveza među članovima tima.

Ukupno predviđeno vreme izrade projekta po članu tima je oko 130 sati.

U slučaju odsustva nekog člana tima njegove obaveze biće preraspodeljene ostalim članovima tima na takav način da će im biti što manje izazovno.