

1. Apa yang dimaksud :

- Sistem Suatu kesatuan yang terdiri dari elemen atau komponen yang dihubungkan bersama untuk memudahkan aliran informasi, energi atau materi untuk mencapai tujuan tertentu.
- Sub-sistem System yang berada dalam satu system.
- System life cycle Serangkaian tahapan atau siklus yang dikerjakan selama pengembangan system informasi baru.

2. Sebutkan contoh dari 4 dimensi kualitas informasi

- Relevansi Informasi harus memiliki relevansi atau hubungan dengan masalah yang ada.
- Akurasi Semua informasi harus tepat dan akurat. Namun, fasilitas yang berkontribusi ketepatan sistem akan menambah biaya.
- Ketepatan waktu Informasi harus tersedia sebelum masalah bertambah krisis atau kehilangan kesempatan.
- Perlengkapan Informasi harus lengkap, namun jangan sampai overload.

3. Apa yang dimaksud dengan :

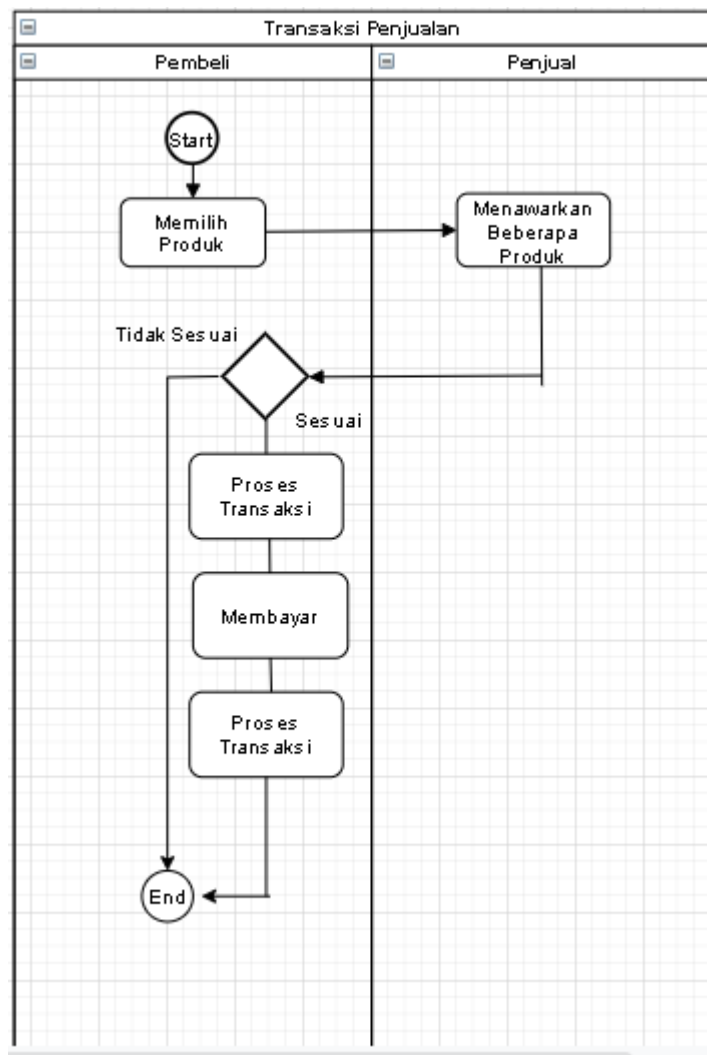
- Analisis SI Penguraian suatu system ke dalam bagian komponen-komponennya yang dimaksudkan untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi hambatan, kesalahan, dan kebutuhan yang terjadi sehingga dapat diusulkan perbaikan.
- Perancangan SI Suatu tahapan kegiatan yang dilakukan seseorang atau kelompok dalam merancang atau membuat suatu system sebelum system itu dibuat dengan tujuan agar sesuai dengan kebutuhan pengguna.

4. Deskripsikan contoh sebuah SI yang anda ketahui yang telah diterapkan dalam lingkungan organisasi!

Dalam sebuah organisasi mempunyai system informasi yang menyediakan informasi tentang kelebihan dan kekurangan tentang suatu kegiatan. Sehingga ketua organisasi tersebut dapat melakukan evaluasi dan memperbaikinya di periode berikutnya.

TUGAS ANALISI DATA DAN DESAIN PERANGKAT LUNAK

1.



2. Buat analisis dokumen lengkap dengan deskripsi dokumen!

Penjualan Toko Hoodie

Fungsi :Melaporkan data transaksi pembelian

Sumber :Kasir

Rangkap :1

Distribusi :Pembeli,penjual

Frekuensi :Setiap ada pembelian

Isi :

No.	Nama	Jenis Data	Keterangan
1.	Tanggal	Date	Tanggal penjualan
2.	Banyak item	Numeric	Banyaknya item yang dijual
3.	Nama makanan	String	Macam-macam makanan
4.	Harga	Numeric	Harga jual
5.	Jumlah	Numeric	Total
6.	Nama Kasir	String	Identitas kasir
7.	Nama pengirim	String	Identitas pengirim
8.	Ongkos kirim	Numeric	Jumlah ongkos kirim

3. Buat *business rule*-nya!

- Barang yang dijual tidak boleh bekas, cacat maupun rusak.
- Pemesanan dalam jumlah banyak harus dipesan paling lambat tiga hari sebelum pengambilan produk.
- Request gambar pada produk yang dipesan harus diberikan setidaknya seminggu sebelum pengambilan.
- Jika terdapat cacat atau rusak serta ketidaksesuaian produk bisa dikembalikan dengan syarat label masih menempel dan dalam kurun 24 jam.

4. Buat *user requirement*-nya!

- Bukti transaksi berupa data dan struk harus dilaporkan setiap hari pada pihak yang mengurus.
- Bukti pemesanan harus ada salinan bagi pembeli dan penjual untuk bukti pemesanan saat pengambilan produk.
- Rekapitulasi transaksi harus dilaporkan setiap bulan.

ANALISIS DATA DAN DESAIN PERANGKAT LUNAK

NAMA : ELFAL BIRRI FIRAMADHANI

NIM :19051397053

PRODI :D4 MANAJEMEN INFORMATIKA 2019B

1. Tentukan objek data dan atribut yang bisa ditemukan dalam apotek. Tuliskan hasil analisis kebutuhan fungsional dan nonfungsional untuk sistem informasi apotek.

- Objek data dan atribut dalam apotek

Konsumen/pembeli,apoteker,komputer,scanner,admin,obat,struk printer,website

- Kebutuhan Fungsional

- Apoteker dapat memeriksa ketersediaan obat melalui fitur stock barang yang ada didalam komputer.
- Sistem dapat menentukan letak tempat obat yang tersedia secara terstruktur agar mudah dan cepat untuk ditemukan.
- Scanner meng-scan kode barcode pada obat yang akan ditampilkan pada kasir untuk mengetahui harganya.
- Struk printer menghasilkan output barang yang dibeli, harga dan juga waktu serta alamat pembelian pada apotek tersebut.

- Kebutuhan Nonfungsional

- Development Requirement
PHP, Java script.
- Deployment Requirement
Sistem mampu berjalan dengan spesifikasi RAM 2GB, OS Windows7,
- Documentation Requirement
Laporan pembelian, Data stock barang
- Support Requirement

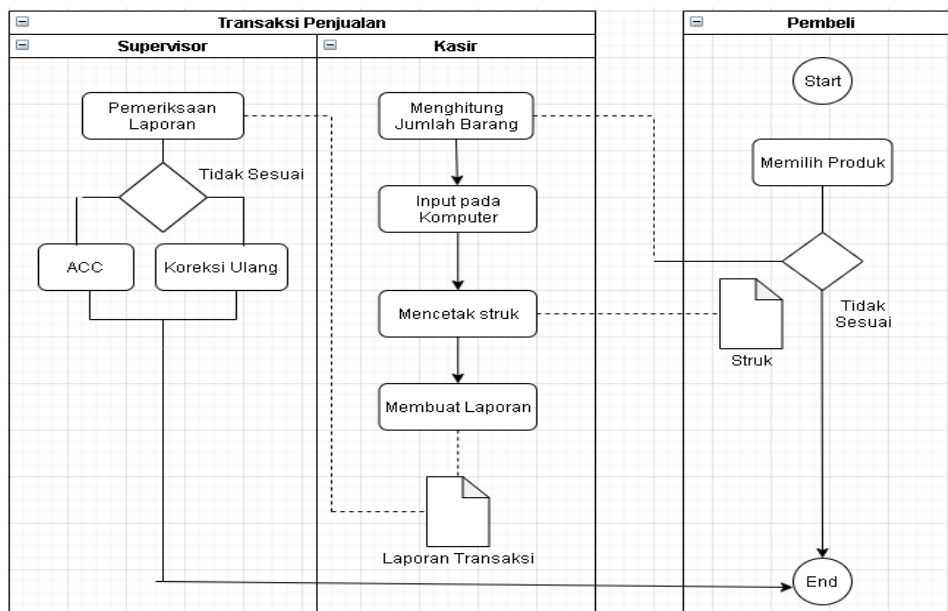
Perlu pelatihan khusus untuk bagian scanner, kasir, struk printer dan juga pengoperasian website fitur stock barang.

2. Analisislah kembali dengan mengembangkan ide-ide baru pada sistem informasi akademik (SIA) di kampus anda. Buatlah kebutuhan fungsional dan nonfungsionalnya. Tuliskan teknologi baru yang anda gunakan, jika ada.

- Kebutuhan Fungsional
 - Sistem harus bisa mengajukan penurunan ukt
 - Sistem harus bisa memberikan informasi seputar lowongan kerja yang sudah memiliki ikatan kerja bagi alumni
 - Sistem harus bisa menginformasikan event yang akan berlangsung di Universitas
 - Sistem harus bisa menyediakan forum bagi mahasiswa dan dosen
 - Sistem harus bisa menyediakan fitur Live Location untuk dosen dan mahasiswa
 - Sistem harus bisa memberikan notifikasi berita kehilangan user
- Kebutuhan Non-Fungsional
 - Sistem harus bisa menampung lebih banyak user login daripada sebelumnya
 - Sistem harus bisa diakses oleh piranti dengan minimal specification Ram 256MB dan ditampilkan secara optimal dan mudah dipahami disemua piranti
 - Sistem harus bisa memberikan notifikasi civitas perkuliahan
 - Sistem dapat menampilkan tutorial step bagi user baru
 - Sistem harus bisa memberikan verifikasi code bagi user yang login lebih dari 3 kali, ip yang berbeda, piranti yang berbeda

TUGAS ANALISIS DAN DESAIN PERANGKAT LUNAK BAB 4

1. Buat prosedur kerja untuk sistem yang sedang berjalan
 - Pembeli memilih produk yang sesuai dengan selera
 - Jika sesuai, maka pembeli membawa barang menuju kasir
 - Petugas kasir memasukkan data-data seperti jumlah, harga serta total keseluruhan ke software di computer
 - Komputer menyimpan laporan dari data-data tersebut dan mencetak struk untuk diberikan pada pembeli sebagai bukti pembayaran
 - Setiap bulan supervisor mengecek struk dan laporan transaksi
 - Jika sesuai, maka supervisor meng-acc laporan. Jika tidak, maka supervisor melakukan koreksi pada laporan
2. Buat proses bisnis untuk sistem yang sedang berjalan



3. Buat prosedur kerja untuk sistem usulan
 - Setiap bulan, kasir membuat laporan yang berisi struk pembayaran dan rekapitulasi transaksi
 - Jika supplier meminta pembayaran, maka kasir memberikan struk atau bukti pembayaran dan laporan yang telah dibuat
 - Jika sesuai, supplier meng-acc bukti pembayaran dan menerima pembayaran
4. Buat proses bisnis untuk sistem usulan

