

Chapitre 2 : Cycle de vie d'un projet web

- 1 Analyse des besoins
- 2. Conception
- 3. Développement maquettes.
- 4. Tests et corrections : performances.
- 5. Mise en ligne et maintenance

ETAPE 2

- Associer la maquette à son étape Le wireframe ou maquette se fait après l'analyse des besoins et avant le développement. Il permet de planifier la structure du site, de visualiser l'emplacement des éléments (menus, boutons, images, textes) et d'éviter les erreurs. Il facilite la communication avec le client ou l'équipe et fait gagner du temps et de l'argent en permettant de corriger facilement la structure avant de coder.