（这段差不多算是使用说明了……不过太短了……）

在GUI界面上侧输入小说地址，通过点击“搜索”按钮，获得该小说的章节列表，并显示在界面的左侧。通过点击章节列表中的相应章节名，可以下载该章节内容，并显示在界面右侧；或者点击“下载全部”按钮，可以将该小说各章节内容全部下载，并以txt格式保存到本地。

系统框架设计

前台GUI界面通过Java的Swing来实现，界面上提供各项操作的按钮、接口，用户可以很方便的进行相应操作。

每触发一个事件，将构建一个后台MyNovel类，通过调用其相应的方法来实现具体功能。

系统详细设计：

1. newFrame类：

GUI界面，包含三个子框架：上侧框架，topPan；左侧框架，leftPan；右侧框架，rightPan。三个子框架以GridBagLayout布局。将“搜索”、“下载全部”按钮及列表点击下载三个触发功能绑定到相对应的事件。

1.1 MyBtnDownloadAll类：

当点击“下载全部”按钮后，触发本类中的actionPerformed()方法。在该方法中，先创建一个MyDownloadThread类，然后通过Thread类的start()方法来执行下载任务。开始下载后，“下载全部”按钮的文字显示改为“下载中。。”，并将按钮置为不可用。

1.1.1 MyDownloadThread类：

MyBtnDownloadAll类的事件触发后，通过调用本类来执行下载任务。将下载网址、保存文件名作为参数，传给MyNovel类中的WriteTofiles()方法，开始下载。下载结束后，显示“下载已经完成”，并将“下载全部”按钮复原。

* 1. MyBtnSearch类：

当点击“搜索”按钮后，触发本类中的actionPerformed()方法。在该方法中，先创建一个MySearchThread类，然后通过Thread类的start()方法来执行搜索任务。开始搜索后，“搜索”按钮的文字显示改为“搜索中。。”，并将按钮置为不可用。

* + 1. MySearchThread类：

获取输入的网址，通过MyNovel的getVectorFromReg()方法来获得该小说的章节网址列表。然后将章节名提取出来，并显示。搜索结束后，将“搜索”按钮复原。

* 1. MyListClickAdapter类：

当鼠标在章节列表上点击后，触发本类中的mouseClicked()方法。先判断是否为鼠标左键点击，若是，则调用MyDownloadListThread类，开始下载该章节内容，并显示“下载中，请稍候。。。”信息。

* + 1. MyDownloadListThread类：

下载单章节事件触发后，通过本类来执行。调用MyNovel类中的getContentFromUrl()方法，下载该章节内容，然后显示在文本框内。

2． MyNovel类

MyNovel负责小说章节列表获取及内容下载。主要通过其各个方法来实现：

2.1 getVectorFromReg()方法

通过MyNovel构造函数中获得的网址，建立一个链接。将该网址上的所有内容存入本地Buffer中，然后通过正则表达式来匹配章节名及其网址。将结果存入Vector中并返回。

2.2 WriteTofiles()方法

将需要下载的所有章节的网址通过Vector参数传入；根据传入文件名在本地创建一个文件并打开。

对每个章节的网址通过调用getContentFromUrl()方法，获得该章节内容，并直接写入文件中。

最后关闭保存文件。

2.3 getContentFromUrl()方法

通过传入的网址参数，打开该网页，将网页上所有信息存入String中。然后通过正则表达式，将小说内容从html文件中提取出来，并做一些字符处理，返回数据。