

박정원

신입

2001 (23세)

이메일 wjd1278@naver.com | 휴대폰 010-4481-1278

주소 (49343) 부산 사하구 낙동대로280번길



학력

중앙대학교(서울)

대학교(4년) 졸업



전공

영어영문학과



경력

-



희망연봉

2,400~2,600만원



포트폴리오

-

간략 소개

그린컴퓨터아카데미에서 웹퍼블리싱을 배우면서, 반응형 UI/UX 웹디자인과 웹콘텐츠 개발에 대한 실무적인 경험을 쌓았습니다. 다양한 디지털 환경에서 제공되는 서비스와 콘텐츠를 최적화하여 사용자 경험을 고려한 디자인 및 구현 능력을 키웠습니다. 또한 해상도에 맞는 반응형 웹 사이트 제작 기술을 익히면서 창의적이고 효과적인 웹 디자인을 구현하는 방법을 배웠습니다.

또한, 네이버 부스트코스에서 파이썬 코칭스터디를 수강한 경험이 있습니다. 학습한 개념을 바탕으로 주어진 미션을 수행하고, 피드백을 통해 계속해서 성장하는 과정이 즐거웠습니다. 팀원들과의 협업을 통해 문제를 해결하는 과정에서 새로운 아이디어를 공유하고 발전시키는 것을 즐기며 코칭스터디에 적극적으로 참여했습니다.

다양한 디자인 툴과 프로그래밍 언어를 습득하고, 꾸준히 창의적인 아이디어를 발전시키는 능력을 가지고 있습니다. 모든 일에 열정적인 자세로 임하고 맡은 바를 기간 내에 완벽하게 수행해내는 책임감과, 다양한 상황 속에서의 문제 해결 능력, 협업 능력을 갖추고 있습니다. 사용자들에게 색다른 경험을 제공하고, 심미성과 더불어 기능 면에서도 뛰어난 웹을 만들어 원하는 정보를 쉽게 얻을 수 있도록 도와주어 만족감을 느낄 수 있도록 중간 다리의 역할을 수행하고 싶습니다.

핵심 역량

- 사용자의 만족스러운 경험을 이끌어 낼 수 있는 웹 서비스 기획
- 다양한 해상도에 적용할 수 있는 반응형 웹 사이트 제작
- 새로운 분야에서 리더로서 책임감을 가지고 팀을 이끌고 과제를 수행한 경험

나의 스킬

CSS3

HTML5

JavaScript

Adobe Photoshop

한글/워드

Microsoft PowerPoint

웹퍼블리셔

Python

Figma

영어회화

Unity

학력 대학교(4년) 졸업

경력기술서

1) 프로젝트명 : Amuse / 리뉴얼

- 컨셉 : 어뮤즈만의 통통함과 지속성을 고려한 비건&웰니스
- 제작 범위 : 반응형 / 메인페이지, 서브페이지
- 담당 역할 : 기획, 디자인, 퍼블리싱
- 개발 언어 : HTML, CSS, Javascript
- 라이브러리 : jQuery, swiper-slide
- 프로그램 : 비주얼스튜디오코드, 포토샵, 피그마
- 업무 기간 : 2024-08
- 문제 해결 : 전반적으로 애니메이션이 부족해서, jQuery를 통해 부드러운 동적인 효과를 추가함.
- URL주소 : elfffffy.github.io/amuse_renewal/
- 피그마 : <https://www.figma.com/design/R1RbeJ8Q33bNBBtVdebg3p/%EC%96%B4%EB%AE%A4%EC%A6%88-%EB%94%94%ED%85%8C%EC%9D%BC?node-id=0-1&t=ZgldEITSvGilk7jp-0>

2) 프로젝트명 : 퓨리토 서울/ 모작

- 제작 범위 : 반응형 / 메인페이지
- 담당 역할 : 퍼블리싱
- 개발 언어 : HTML, CSS, Javascript
- 라이브러리 : jQuery, swiper-slide
- 프로그램 : 비주얼스튜디오코드
- 업무 기간 : 2024-07
- 문제 해결 : 드래그&슬라이드 효과는 클릭&슬라이드로 변경함. 화면의 좌우를 클릭하면 슬라이드 동작하도록 구현함.
- URL주소 : elfffffy.github.io/puritoSeoul_imitation/

3) 프로젝트명 : 숨고 / 리뉴얼

- 컨셉 : 이용 목적에 따른 높은 접근성 강조와 깔끔하고 신뢰성 높은 디자인
- 제작 범위 : 반응형 / 메인페이지
- 담당 역할 : 기획, 디자인, 퍼블리싱
- 개발 언어 : HTML, CSS, Javascript
- 프로그램 : 비주얼스튜디오코드, 피그마
- 업무 기간 : 2024-06
- 문제 해결 : 목적에 따른 사용자의 정보 접근성이 크게 차이가 나서, 사용자의 이용 목적을 고려한 레이아웃 배치
- URL주소 : elffffy.github.io/soomgo_renewal/
- 피그마 : <https://www.figma.com/design/mh5vP8o13Cefh1m0v9tk4s/%EC%88%A8%EA%B3%A0-%EB%94%94%EC%9E%90%EC%9D%B8?node-id=0-1&t=od8XeCeutcNhxloF-0>

4) 프로젝트명 : 카카오프렌즈샵 / 리뉴얼

- 컨셉 : 귀엽고 아기자기한 분위기를 내는 디자인
- 제작 범위 : 적응형
- 담당 역할 : 기획, 디자인, 퍼블리싱
- 개발 언어 : HTML, CSS, Javascript
- 라이브러리 : swiper-slide
- 프로그램 : 비주얼스튜디오코드, 포토샵
- 업무 기간 : 2024-05
- 문제 해결 : 애니메이션이 전반적으로 부족해서 flow-text나 swiper-slide를 통해 동적으로 만들.
- URL주소 : https://elffffy.github.io/kakofriendsshop_renewal/

경험/활동/교육

2024.04 ~ 2024.08

그린컴퓨터아카데미

교육이수내역

(디지털디자인) 반응형 UI/UX 웹디자인 & 웹퍼블리셔 웹콘텐츠 개발자 양성과정 24-3

1.스마트기기에 적용 가능한 서비스에 대하여 사용자경험과 니즈를 분석하여 정보설계, UI설계, 화면설계를 할 수 있는 능력을 함

양.

2.다양한 종류의 디지털 환경에서 제공되는 서비스 · 콘텐츠를 사용 목적과 용도에 맞게 최적화하여 디자인하고 효과적으로 구현할 수 있는 능력을 함양.

3.다양한 해상도에 적용할 수 있는 반응형 웹 사이트 제작 기술(디자인 및 코딩) 능력을 함양.

2022.12 ~ 2023.04

중앙대학교 - 보카 동아리

방탈출 게임 제작

: 포스터, 이미지 디자인 등 주담당

2022.10 ~ 2022.11

네이버 부스트코스 교육이수내역

<데이터 사이언스 2022> 코칭스터디 : 2022

강좌를 정해진 학습 기간 내에 수강하고, 학습한 개념을 적용할 수 있는 미션을 매주 부여받아 개인 및 팀별로 풀이하고 담당 코딩 코치님께 제출한 뒤 피드백을 받고 팀원들과 공유함.

2022.09 ~ 2022.12

GS25 아르바이트

매장 관리 및 손님 응대

2022.07 ~ 2022.08

네이버 부스트코스 교육이수내역

모두를 위한 파이썬 <PY4E 2022> 코칭스터디 : 2022

강좌를 정해진 학습 기간 내에 수강하고, 학습한 개념을 적용할 수 있는 미션을 매주 부여받아 개인 및 팀별로 풀이하고 담당 코딩 코치님께 제출한 뒤 피드백을 받고 팀원들과 공유함.

2021.03 ~ 2021.07

센텀영수학원 아르바이트

수업 진행 및 학생 관리

자격/어학/수상

2024.06

정보처리기사 필기합격 | 한국산업인력공단

2023.04

PLAY THE LOCAL - PLAY THE Univ. 최우수상 플레이어월드

2021.08

상공회의소 한자 3급 최종합격 | 대한상공회의소

2021.08

2종보통운전면허 최종합격 | 경찰청(운전면허시험관리단)

포트폴리오 및 기타문서

자기소개서

1. 지원동기

네이버 부스트 코스에서 진행한 "<PY4E 2022> 코칭스터디 : 2022" 프로그램에 참여를 해서 Python을 공부하면서 코딩에 관심을 가지게 되었습니다. 이와 관련된 직무를 알아보다가 프론트엔드 분야를 접하게 되어 HTML과 CSS, JavaScript, React 공부를 했고, 이 과정에서 Python이나 C와는 달리 내가 짠 코드를 시각적으로 바로 확인할 수 있고, 다양한 속성들로 내가 원하는 디자인으로 웹을 만들 수 있다는 점이 재밌게 느껴졌습니다.

또한, 추억이 담긴 사진을 활용한 온라인 인생네컷이나 하트가 쏟아지는 온라인 편지 등과 같은 사이트를 만들어서 주변인들에게 작은 이벤트를 제공하고, 그들이 제공받은 이벤트를 통해 행복함과 즐거움을 느끼는 것이 저에게는 큰 뿌듯함과 성취감으로 다가왔습니다. 웹 훈련 과정을 통해서 다양한 디자인 툴을 사용하는 방법을 배우고, 이를 활용하여 와이어 프레임을 작성하는 방법과 레이아웃 배치, 여백 크기 조절과 같은 사용자의 경험을 최대화할 수 있는 디자인 요소를 배웠습니다. 그리고 디바이스 크기에 따라 변하는 화면을 고려한 반응형 웹 디자인을 통해서 보다 유연하게 홈페이지를 구성하고 코딩할 수 있는 능력을 갖출 수 있었습니다.

또한, 정보처리기사 자격증 공부를 통해서 사용자에게 보이는 화면뿐만 아니라 어떻게 해서 사용자들이 요구하는 데이터들이 화면에 노출되고, 사용자 시스템은 어떻게 상호작용을 하는지 등과 같은 전체적인 소프트웨어 운영 방식에 대해 알게 되었습니다. 이러한 능력으로 단순히 심미성이 뛰어난 웹사이트를 만드는 것이 아니라, 사용자들에게 질 높은 인터페이스를 가능하게 하고, 색다른 경험을 제공하며, 심미성과 더불어 기능 면에서도 뛰어난 웹을 만드는 것이 목표입니다. 또한, 제공되는 웹 화면을 통해서 사용자들이 원하는 정보를 쉽게 얻을 수 있도록 도와주어 만족감을 느낄 수 있도록 중간 다리의 역할을 수행하고 싶습니다.

2. 경력 및 주요 활동사항

네이버 부스트 코스 "<데이터 사이언스 2022> 코칭스터디 : 2022"에서 리더로 활동함으로써 소통과 책임감에 대해 배웠습니다. 처음으로 접하는 데이터 사이언스라는 분야의 학습 리더를 한다는 것이 부담되고 걱정이 됐지만, 부족한 부분이 있다면 팀원들에게 배우고, 알고 있는 것은 그들과 공유하여 함께 성장할 수 있는 것을 목표로 하는 리더를 목표로 했습니다. 코칭 스터디는 학습 진도에 맞게 개인적으로 공부를 하고, 매주 있는 과제를 해결한 뒤, 일주일 한 번 라이브 강의를 듣는 것으로 진행되었고, 모든 과정을 수행하여 참석률 100%를 달성했습니다. 또한 한 팀의 리더로서, 모든 팀원에게 공부 인증 제출 마감 기한과 라이브 강의 일정을 공지하고 관리함으로써 팀원들이 실수로 참석하지 않는 상황은 발생하지 않도록 노력했고, 팀원들이 제출한 인증을 취합하여 공유 파일에 기간 내에 올려 코칭 스터디를 수료하는 과정에서 불이익을 받지 않도록 꼼꼼하게 확인하는 과정을 거쳤습니다.

과제는 매주 개인적으로 해결해 보고, 마지막으로 팀원들과 공유하여 이를 멘토님에게 제출하는 식으로 진행되었습니다. 이 과정에서 팀원들의 일정을 조율해서 회의 날짜를 잡고, 슬랙(slack)이나 줌(zoom)을 통해서 서로 과제를 공유하고 피드백 주고받으며 그 주에 공부했던 내용을 같이 복습할 수 있도록 진행했습니다. 또한, 이번 주 공부 내용이나 과제 난이도, 공부하는 데 있어서 어려움은 없는지에 대해 소통하며 팀원들의 공부 현황을 공유할 수 있도록 대화를 유도했습니다. 회의하다가 나온 궁금증이나 해결되지 못한 과제에 대해서는 따로 멘토님께 질문을 드려서 답을 구한 다음 충분히 이해한 후 이를 정리하여 팀원들에게 공유해서 따로 공부할 수 있도록 자료를 제공했습니다. 처음 공부하는 분야이다 보니 지식 면에서는 부족한 점을 보여주기도 했지만, 거기서 멈추지 않고, 이를 채우기 위해 멘토님에게 물어보거나 검색을 해보는 능력을 기를 수 있었습니다. 또한, 공부 일정을 꼼꼼하게 관리하여 코칭 스터디가 원활하게 이루어질 수 있도록 팀원들을 옆에서 도와주고 이끌며, 그들과 지속해서 소통하고 부족한 점을 기꺼이 배울 수 있는 리더로 성장하는 시간이었습니다.

3. 성격 및 보유역량

'열정원'이라고 불릴 만큼 주어진 일에 열정과 강한 집념을 가지고 수행하는 능력이 있습니다. 2023년 크리스마스를 맞이해서 어드벤처 캘린더(랜덤한 내용물을 매일 하나씩 뜯어 발견해서 즐거움을 주는 달력)를 제작했습니다. 온라인 강의 사이트 스파르타코딩 클럽에서 이벤트성 강의였던 '신년 어드벤처 캘린더'를 보고 착안하여 독학으로 습득했던 HTML, CSS, JavaScript를 활용하여 어드벤처 캘린더를 제작했습니다. 기본적으로 제공된 코드를 활용했지만, 그대로 복사하고 붙여넣기를 하는 것이 아니라 코드를 하나씩 분석하고 이해하며 모르는 태그나 속성이 나오면 검색을 해보는 식으로 진행했습니다. 그리고 계획한 캘린더 디자인에 맞게 날짜와 시간, 달력 그리드, 이미지, 색상 등을 수정하며 코딩했습니다. 여기서 추가로 사용자와 상호작용을 할 수 있는 기능이 추가되면 좋을 것 같아서 일

별 카드 질문을 만들고, input 태그를 통해 사용자로부터 정보를 입력받고 저장할 수 있는 기능을 추가했습니다.

또한, 저장된 데이터는 다시 접속해도 접속할 수 있도록 local storage를 활용하는 방법을 이용했습니다. 이 과정에서 알고 있던 지식으로는 추가로 원하던 기능을 구현하기 힘들 것으로 예상했지만, 보다 완벽한 어드벤처 캘린더를 위해서 검색하고 다양한 자료를 공부해서 하나씩 구현해 나갈 수 있었습니다. 학교 시험 기간과 병행해서 온전히 집중할 수 있는 시간은 부족했지만, 어드벤처 캘린더를 완성해서 지인들에게 특별한 크리스마스가 될 수 있는 작은 이벤트가 될 수 있자는 목표 하나로 매일 조금씩 시간을 투자해서 만들어 낼 수 있었습니다. 지인들에게 배포한 후, 칭찬이 들려왔을 때 뿌듯함을 느꼈고, 모르는 것이 있더라도 멈추지 말고 강한 의지와 열정을 가지고 도전한다면 그 과정에서의 지식뿐만 아니라 결국에는 문제를 해결해 나갈 수 있는 능력을 함양하게 된다는 것을 배웠습니다. 이를 통해, 사용자들에게 보다 나은 상호작용과 경험을 제공할 수 있도록 어려운 환경에서도 포기하지 않고 해낼 수 있다는 자신감과, 사용자의 만족도를 향상하기 위해 그들의 관점에서 계속해서 생각하려고 하는 자세를 보여줄 수 있다고 생각합니다.

4. 입사 후 포부

사용자에게 직접 노출되는 영역인 만큼 시각적인 부분이 가장 중요하고 트렌드에 민감하므로 트렌드의 흐름을 잘 파악하는 것이 중요하다고 생각합니다. 다양한 사용자들과 상호작용을 하는 부분으로써 모든 사용자에게 만족감을 주고 그들로부터 공감을 끌어낼 수 있는 디자인을 위해 계속해서 유튜브나 기사, 웹사이트 검색을 통해 올해의 컬러, 폰트, 레이아웃 트렌드를 조사하고 정리할 것입니다. 또한, 습득한 내용을 혼자서 간직하는 것이 아니라, 팀원들과 공유함으로써 몰랐던 부분과 부족했던 점은 배우고, 알고 있는 부분은 기꺼이 알려주어 팀원 간 원활한 의사소통을 통해 건강한 조직으로 성장할 수 있도록 노력할 것입니다. 예전 대학 수업인 고전문학과 스토리텔링에서 '현화가'의 현대적 변용이라는 주제로 조별 활동을 진행한 적이 있었습니다. 이때 영화 '은교'와 현화가를 비교, 분석하고 공유했었는데, 원활하게 토의를 진행하면서 어떠한 부분이 차용이 차용되었는지, 또는 이 부분은 차용된 부분이라고 생각했는데 아닌 것 같다는 식으로 얘기를 하며 팀원들과 계속해서 소통했습니다.

그 결과, 완벽한 내용을 가지고 발표로 마무리할 수 있었으며 해당 과제에서 우수한 성적을 거두었던 적이 있습니다. 이러한 경험을 통해, 소통에 있어서 자신감을 가지고 먼저 나서서 조직이 더 나은 방향으로 나아갈 수 있는 분위기를 형성하여 자유로운 의견 공유가 가능할 수 있도록 만들 것입니다. 또한, 중요 프레임워크인 Javascript, Angular, Vue의 새로운 기능들에 대해서는 개방적인 자세로 받아들이고, 사용자와 시스템이 예전보다 단순하지만, 색다르고 원활한 상호작용을 위해 계속해서 새로운 지식을 습득해서 사용자들에게 제공할 수 있도록 노력할 것입니다. 입사 후 실제 작업 과정을 통해 새로운 것을 배우고 성장함으로써, 이후에는 심미성과 기능성을 모두 다 갖춘 웹을 만들어 사용자에게 제공하고, 그들에게 이전에는 경험해 보지 못한 인터페이스를 줄 수 있는 프론트엔드 개발자가 될 수 있다고 생각합니다.

취업우대사항

고용지원금 : 대상

청년취업대상자(취업지원프로그램 이수)