**여행일지시스템 구축**

**SD20 - 요구사항 분석**

**(클래스 모델, 유즈케이스 모델 다이어그램)**

|  |  |
| --- | --- |
| 문서번호 | SD20 1.0 |
| 작성일자 |  |

아첸커뮤니티 Artszen Community

www.artszen.org

**<목 차>**

1. 시스템 업무

1.1. 시스템 업무 클래스 모델 (Class Model)

1.1.1. 시스템 업무 바운더리 클래스 (Boundary Class)

1.1.1.1. 시스템 업무 바운더리 클래스 목록

1.1.1.2. 시스템 업무 화면 흐름도

1.1.2. 시스템 업무 엔티티 클래스 (Entity Class)

1.1.3. 시스템 업무 컨트롤 클래스 (Control Class)

1.2. 시스템 업무 유즈케이스 모델 시퀀스 다이어그램 (Usecase Model Sequence Diagram)

**1. 시스템 업무**

1.1. 시스템 업무 클래스 모델 (Class Model)

1.1.1. 시스템 업무 바운더리 클래스 (Boundary Class)

1.1.1.1. 시스템 업무 바운더리 클래스 목록

바운더리 클래스를 정의할 때는 기호를 사용한다. 바운더리 클래스 목록표를 작성할 때는 편의상 생략하도록 할 것이다.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 바운더리 클래스 아이디 | 바운더리 클래스 명 | 설명 |
| SYSTEM\_CODE\_01 | 코드 검색 화면 |  |
| SYSTEM\_CODE\_02 | 코드 등록 화면 |  |
| SYSTEM\_CODE\_03 | 코드 수정 화면 |  |
| SYSTEM\_CODE\_04 | 코드 조회 화면 |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

1.1.1.2. 시스템 업무 화면 흐름도

1.1.1.2.1. 코드 관리 화면 흐름도

SYSTEM\_CODE\_02 - 코드 등록 화면

SYSTEM\_CODE\_03 - 코드 수정 화면

취소 버튼 클릭

저장 버튼 클릭

등록 버튼 클릭

확인 버튼 클릭

SYSTEM\_CODE\_04 - 코드 조회 화면

SYSTEM\_CODE\_01 - 코드 검색 화면

링크 버튼 클릭

수정 버튼 클릭

저장 버튼 클릭

취소 버튼 클릭

1.1.2. 시스템 업무 엔티티 클래스 (Entity Class)

엔티티 클래스를 표기할 때는 기호를 사용한다. 도표에서는 편의 상 생략한다.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Entity Class Name | A/O | Attribute or Operation Name | Type or Return Type | Description |
| Code | A | codeSeq | int | 코드 일련번호 |
| A | category | String | 카테고리 |
| A | code | String | 코드 값 |
| A | name | String | 코드 이름 |
| A | description | String | 코드 설명 |
| A | deleteFlag | String | 삭제 여부 |
| O | list | List | 검색 |
| O | rowCount | int | 검색 개수 얻기 |
| O | select | Object | 조회 |
| O | insert | void | 등록 |
| O | update | void | 수정 |
| O | delete | void | 삭제 |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

1.1.3. 시스템 업무 컨트롤 클래스 (Control Class)

컨트롤 클래스를 표기할 때는 기호를 사용한다. 표에서는 편의 상 기호를 생략한다.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Control Class Name | Operation Name | Return Type | Description |
| CodeService | getList | List | 검색 |
| getRowCount | int | 검색 개수 얻기 |
| get | Object | 조회 |
| create | void | 등록 |
| edit | void | 수정 |
| remove | void | 삭제 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

1.1.4. 시스템 업무 클래스 다이어그램 (Class Diagram)

1.1.4.1 코드 관리 클래스 다이어그램

SYSTEM\_CODE\_02 - 코드 등록 화면

Sequence

SequenceService

getNextSequence() : int

sequenceTableName : String

nextSequenceNo : int

getNextSequence() : int

SYSTEM\_CODE\_04 - 코드 조회 화면

SYSTEM\_CODE\_01 - 코드 검색 화면

Code

CodeService

SYSTEM\_CODE\_03 - 코드 수정 화면

codeSeq : String

category : String

code : String

name : String

description : String

deleteFlag : String

list() : List

rowCount() : int

select() : Object

insert() : void

update() : void

delete() : void

getList() : List

getRowCount() : int

get() : Object

create() : void

edit() : void

remove() : void

1.2. 시스템 업무 유즈케이스 모델 시퀀스 다이어그램 (Usecase Model Sequence Diagram)

1.2.1 코드 검색 시퀀스 다이어그램

SYSTEM\_CODE\_01 - 코드 검색 화면

CodeService

Code

관리자

1. 코드 검색

5. rowCount()

4. getRowCount()

3. list()

2. getList()

1.2.2 코드 등록 시퀀스 다이어그램

SYSTEM\_CODE\_02 - 코드 등록 화면

CodeService

Code

관리자

1. 코드 등록

3. insert()

2. create()

1.2.3 코드 수정 시퀀스 다이어그램

SYSTEM\_CODE\_03 - 코드 수정 화면

CodeService

Code

관리자

1. 코드 수정

3. update()

2. edit()

1.2.4 코드 삭제 시퀀스 다이어그램

SYSTEM\_CODE\_01 - 코드 검색 화면

CodeService

Code

관리자

1. 코드 삭제

3. delete()

2. remove()

1.2.5 코드 조회 시퀀스 다이어그램

SYSTEM\_CODE\_04 - 코드 조회 화면

CodeService

Code

관리자

1. 코드 조회

3. select()

2. get()