

소프트웨어공학 최종 발표

9조

김민상, 박승훈, 이수창, 배민수



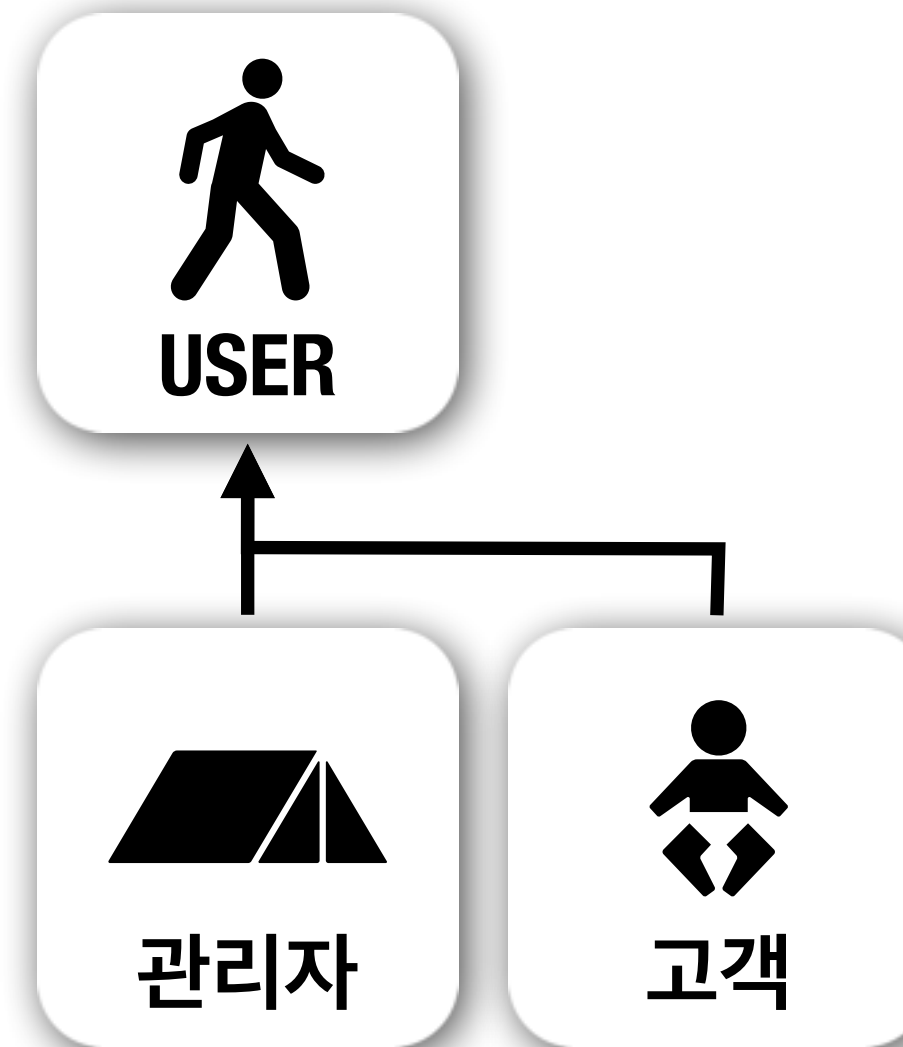
시스템 소개

시스템 소개

프로젝트 계획

캠핑 문화 접근성 향상을 위한
캠핑장 예약 플랫폼 서비스

*Camp*pro



고객 -> 캠핑장 검색, 예약 기능
관리자 -> 캠핑장 정보 업로드,
예약관리 기능 제공

시스템 소개

프로젝트 계획

접속

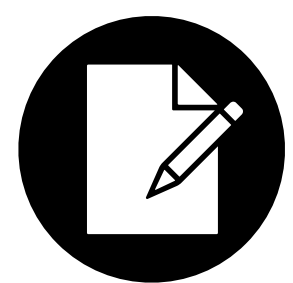
- 회원가입
- 로그인
- 비회원 접속

캠핑장

- 캠핑장 정보 업로드
- 캠핑장 검색

예약

- 예약 승낙
- 예약 요청
- 예약 수정
- 예약 취소



설계

설계

클래스 추출 - 엔티티

회원DB

회원 객체의 정보를 저장하는 DB

회원 객체의 집합 자료구조

회원

회원 개인의 정보를 저장하는 클래스

ID, 이름, email, 비밀번호,

성별, 주소 필드

각 필드의 getter

생성자

캠핑장DB

캠핑장 객체의 정보를 저장하는 DB

캠핑장 객체의 집합 자료구조

캠핑장

개별 캠핑장의 정보를 저장하는 클래스

주소, 수용인원, 사진, 정보 필드

각 필드의 getter

생성자

예약DB

예약 객체의 정보를 저장하는 DB

예약 객체의 집합 자료구조

예약

개별 예약의 정보를 저장하는 클래스

인원수, 옵션, 기타정보, 날짜,

예약상태, 예약주체, 예약객체 필드

각 필드의 getter

생성자

고객

관리자

캠핑장 객체를 포함하는 상속 클래스

캠핑장 객체 필드 추가

설계

클래스 추출 - 제어

회원가입 시스템

UC001

입력받은 정보로 회원 인스턴스를 생성
생성된 인스턴스의 정보를 DB에 저장

회원정보 수정 시스템

UC002
UC003

입력받은 정보로 로그인한 회원의 정보를 변경
수정할 정보의 setter

로그인 시스템

UC004
UC005

입력받은 로그인 정보를 DB와 대조하여
로그인 세션을 처리

로그아웃 시스템

UC006

현재 로그인 세션을 종료

캠핑장 정보 업로드 시스템

UC007

캠핑장의 정보를 입력받아 캠핑장
인스턴스 생성
생성된 인스턴스의 정보를 DB에 저장

검색 시스템

UC008

입력받은 정보를 기반으로 DB에서
캠핑장을 검색

예약신청 시스템

UC009

입력받은 정보로 예약 인스턴스를 생성
생성된 인스턴스의 정보를 DB에 저장

예약수정 시스템

UC010

입력받은 정보로 선택된 예약의 정보를 변경
수정할 정보의 setter

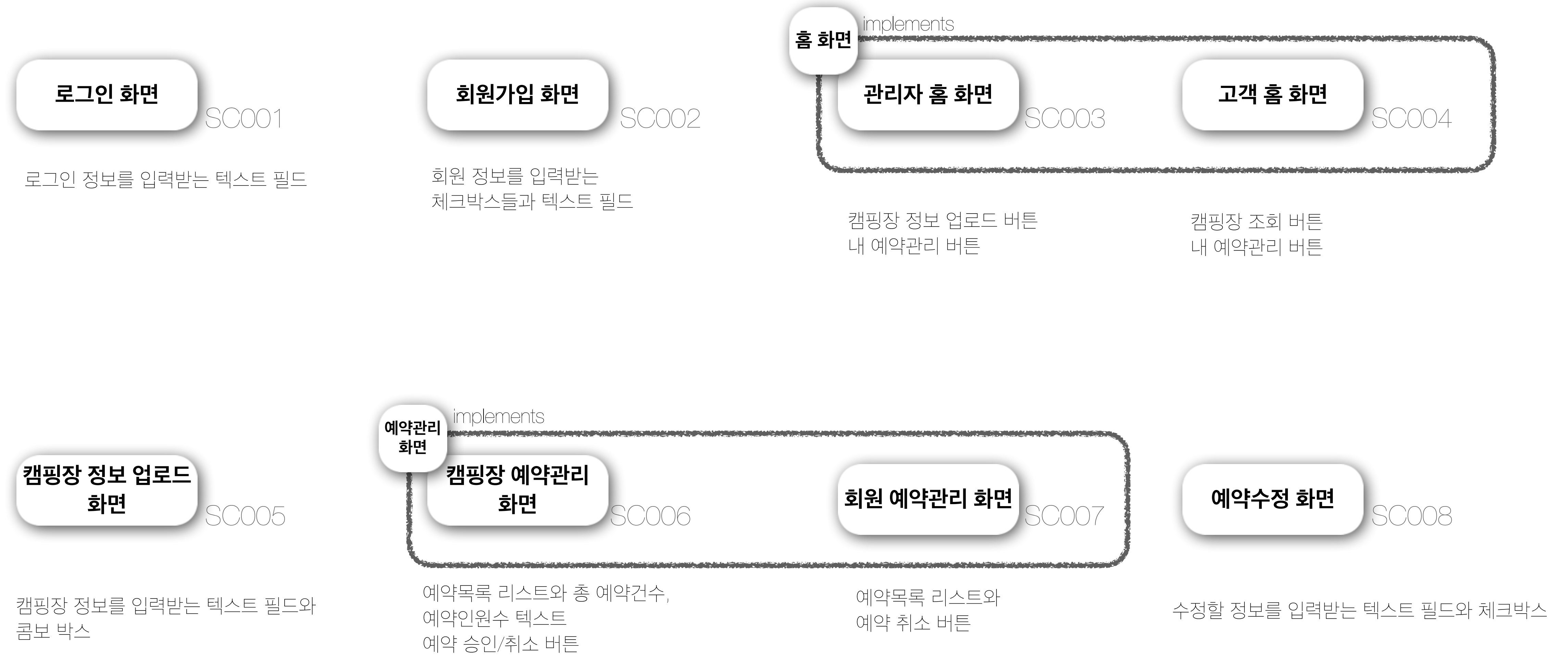
예약상태 변경 시스템

UC011
UC012

예약을 승낙 및 취소

설계

클래스 추출 - 경계



설계

클래스 추출 - 경계

캠핑장 검색 화면

SC009

지역 선택 관련 콤보박스,
텍스트 필드

캠핑장 세부 화면

SC010

캠핑장 정보 출력
예약 정보 입력받기 위한
콤보박스과 텍스트 필드

마이페이지

SC011

로그아웃, 회원수정 버튼

회원정보 수정 화면

SC012

수정할 정보를 입력받을 텍스트 필드

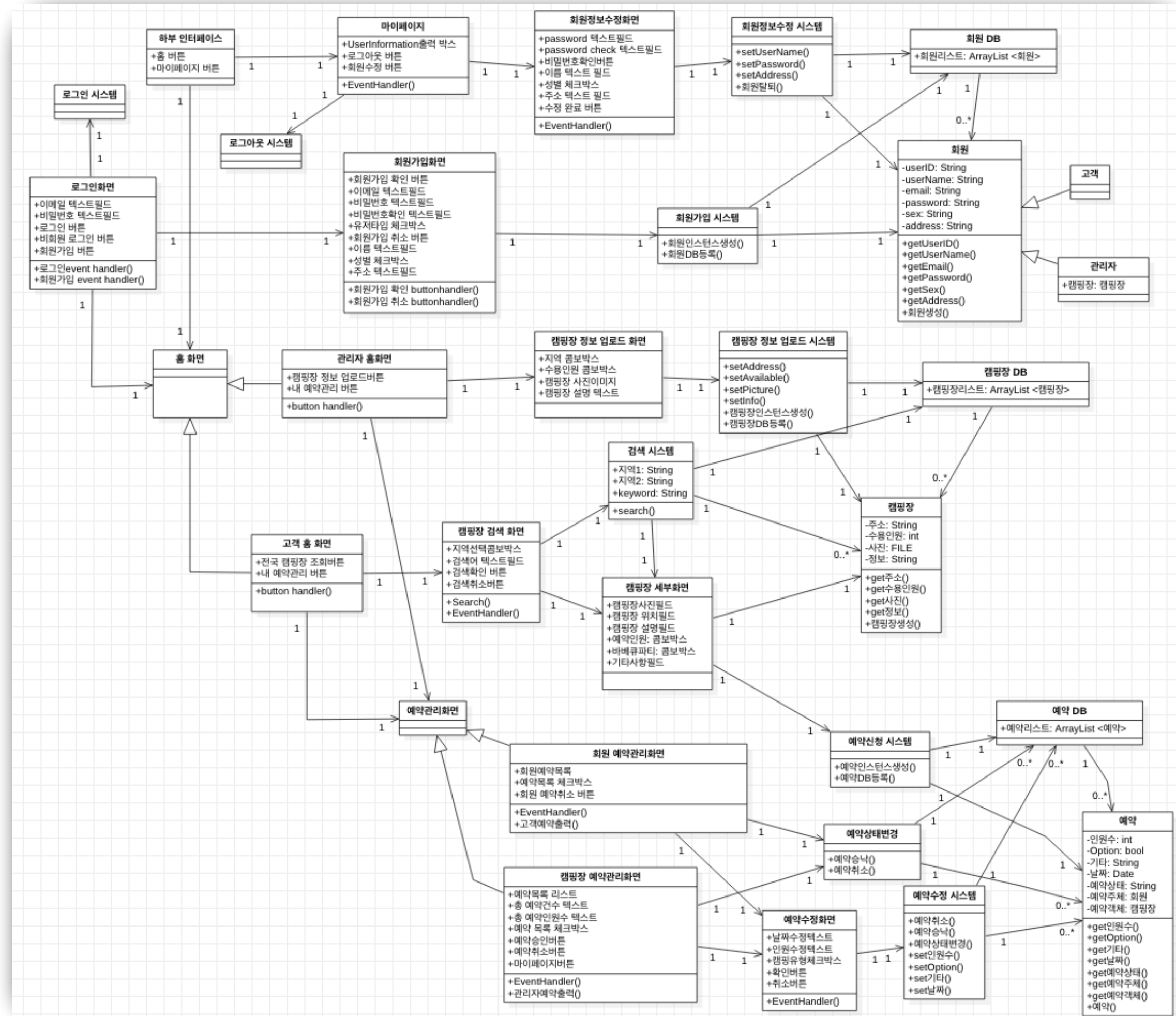
하부 인터페이스

SC001, SC002
제외 모든 화면

홈 버튼과 마이페이지 버튼

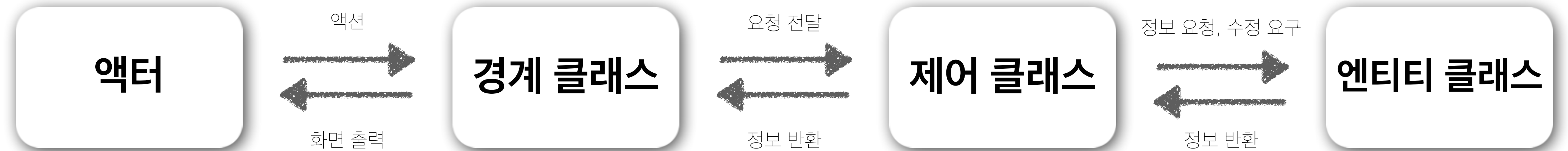
설계

클래스 다이어그램



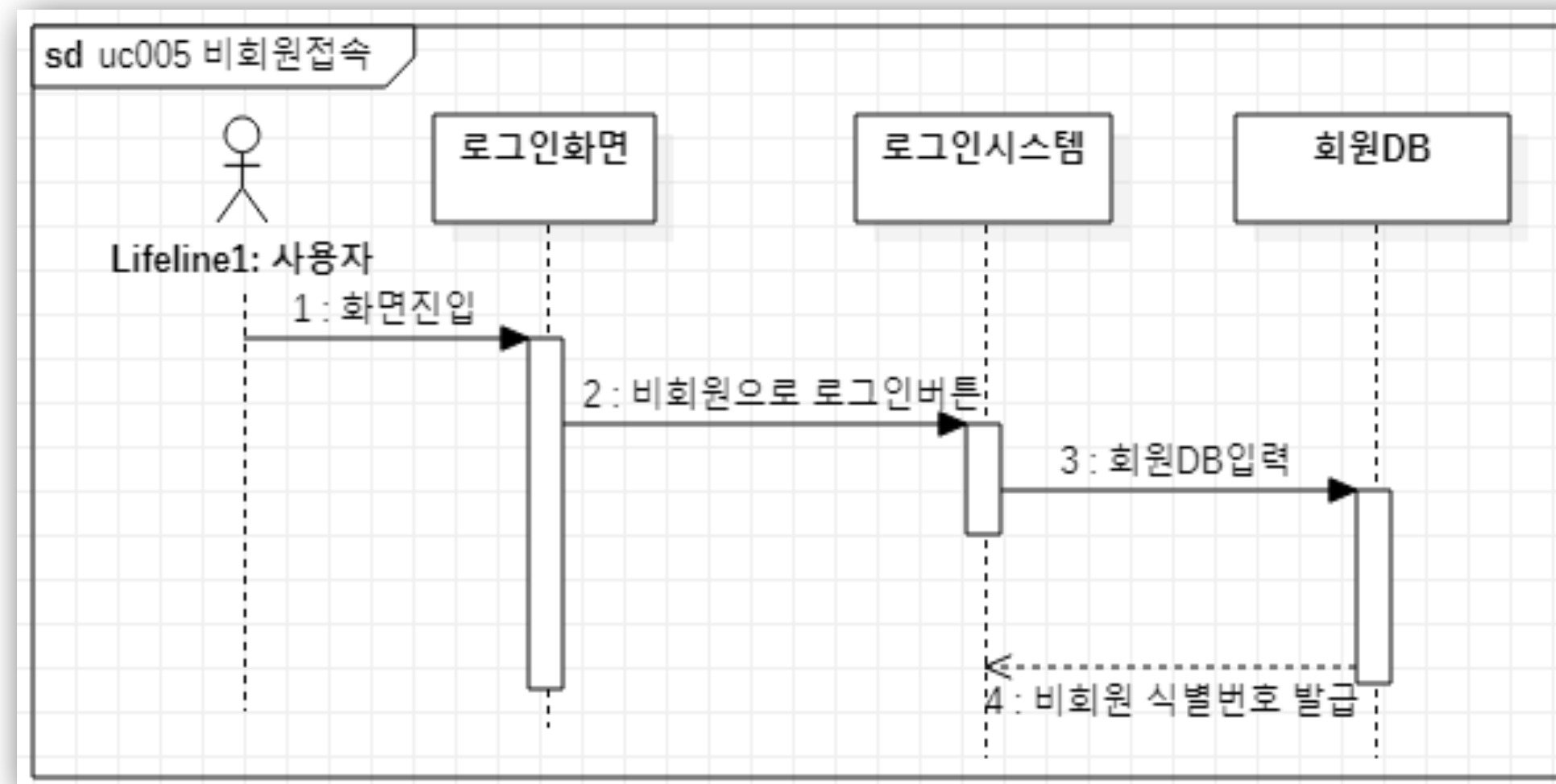
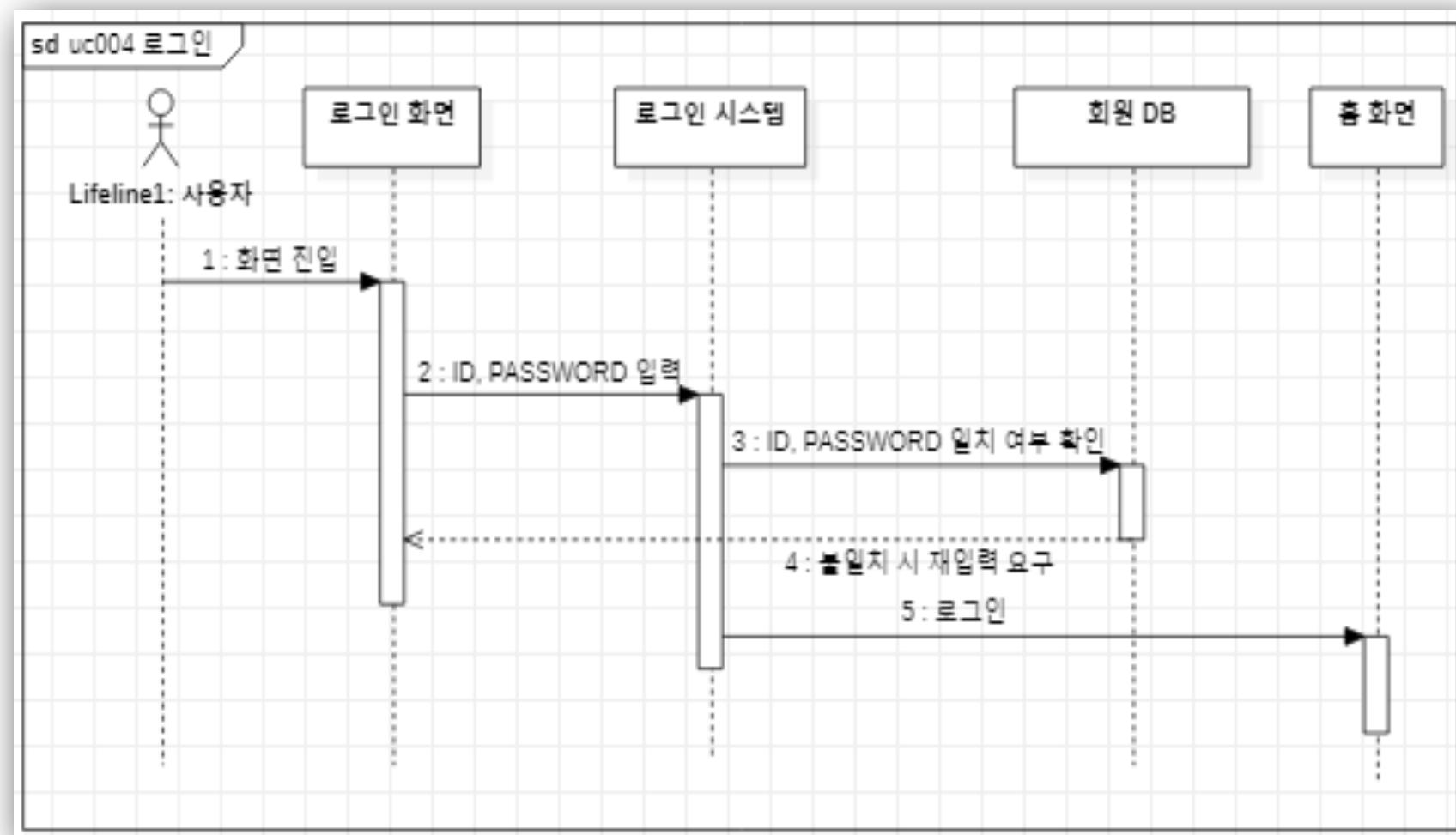
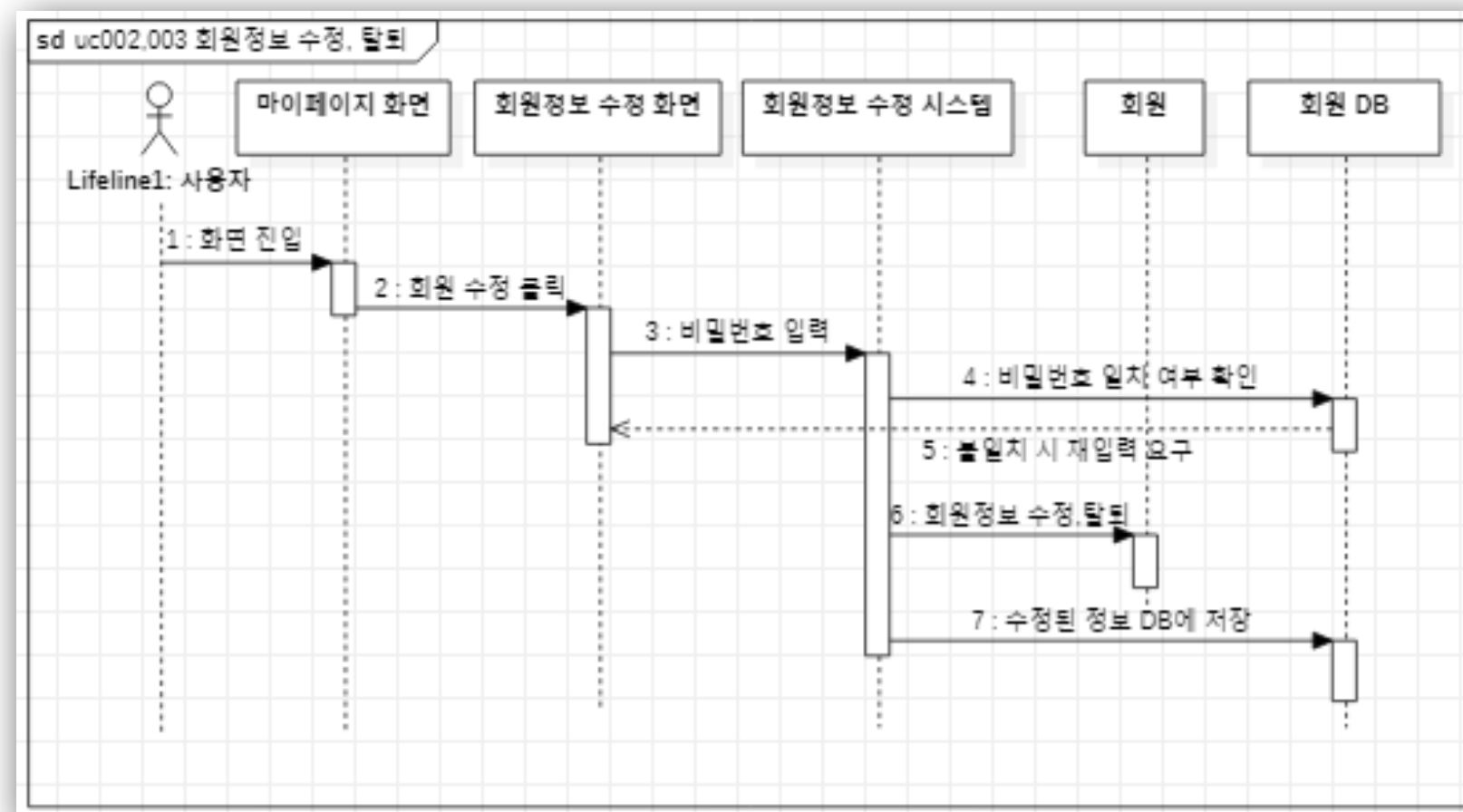
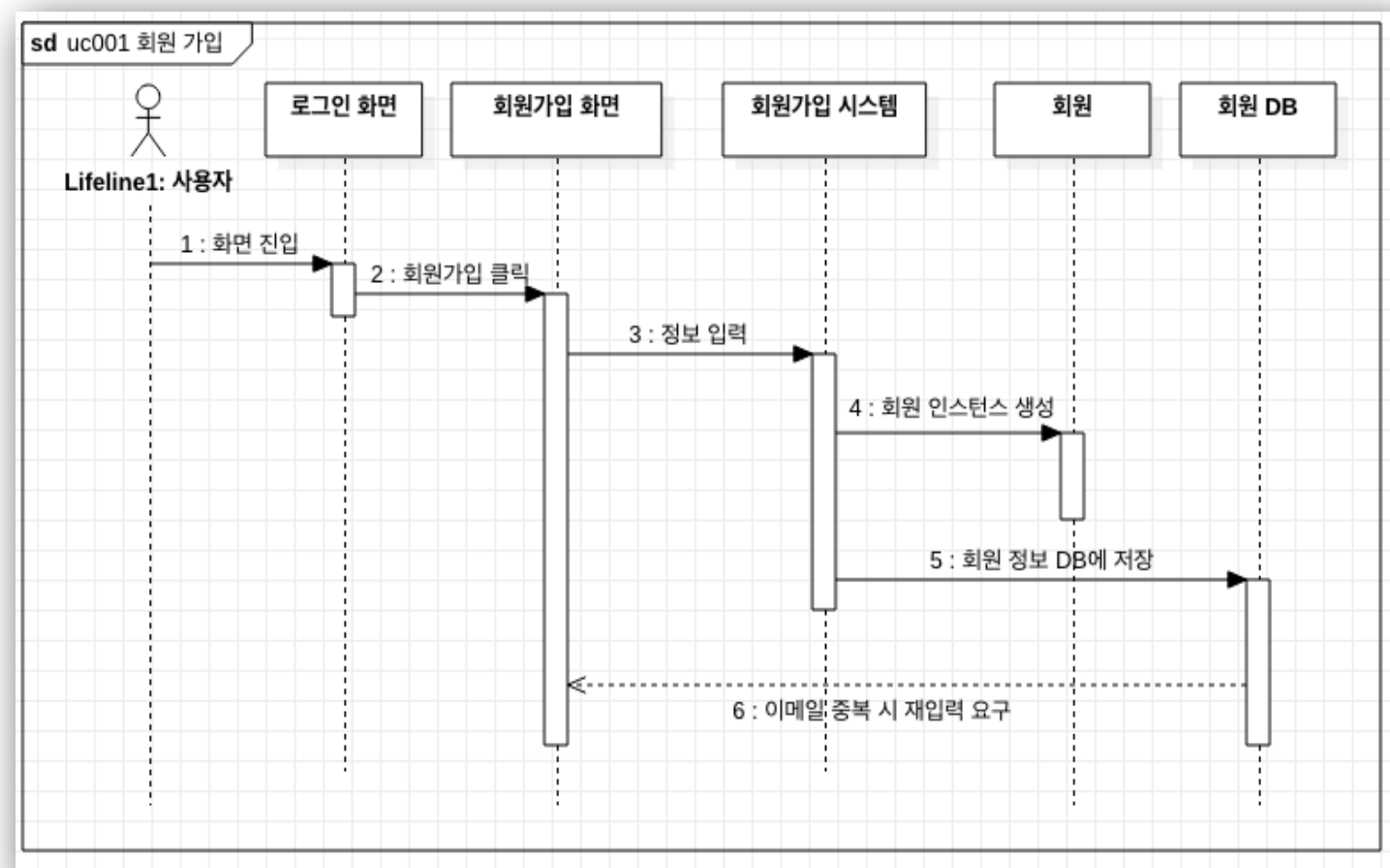
설계

시퀀스 다이어그램



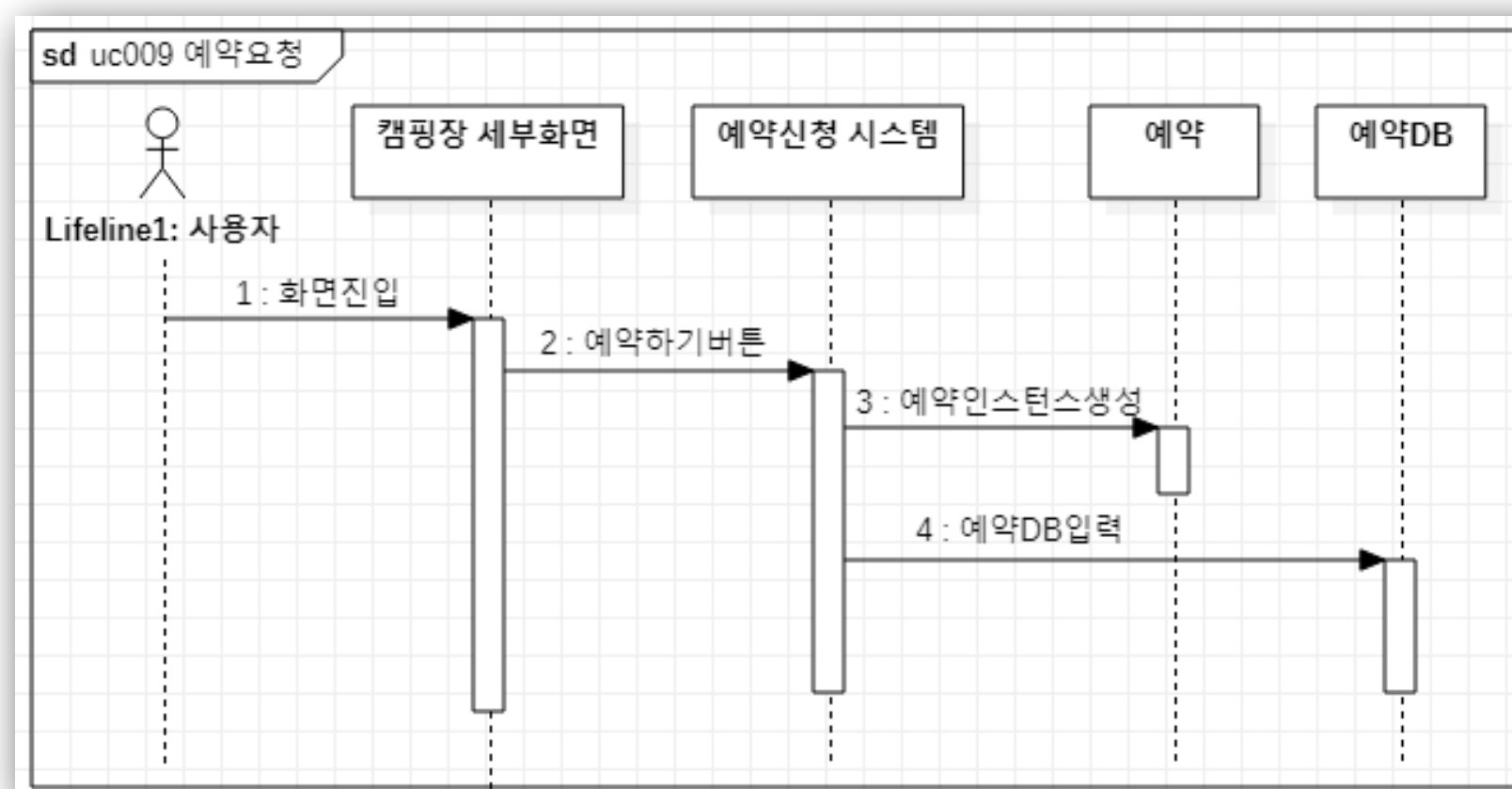
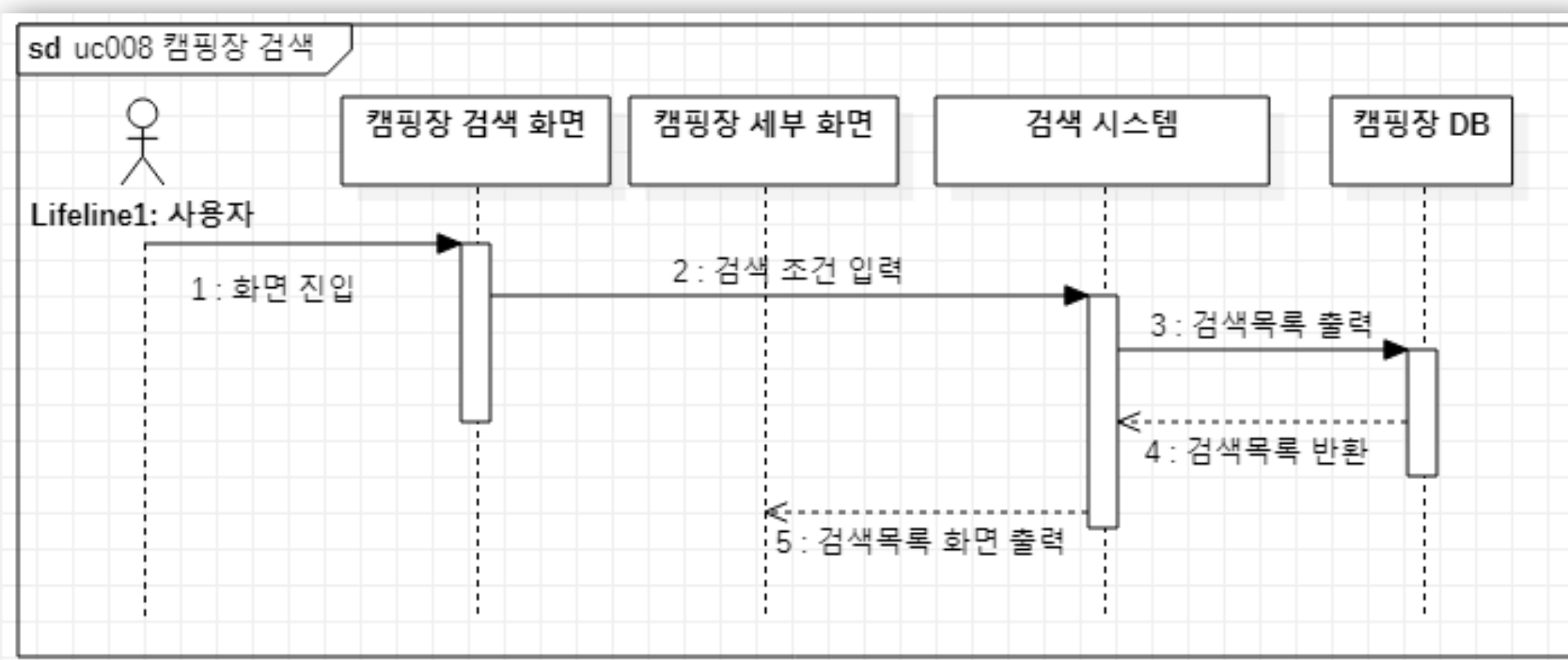
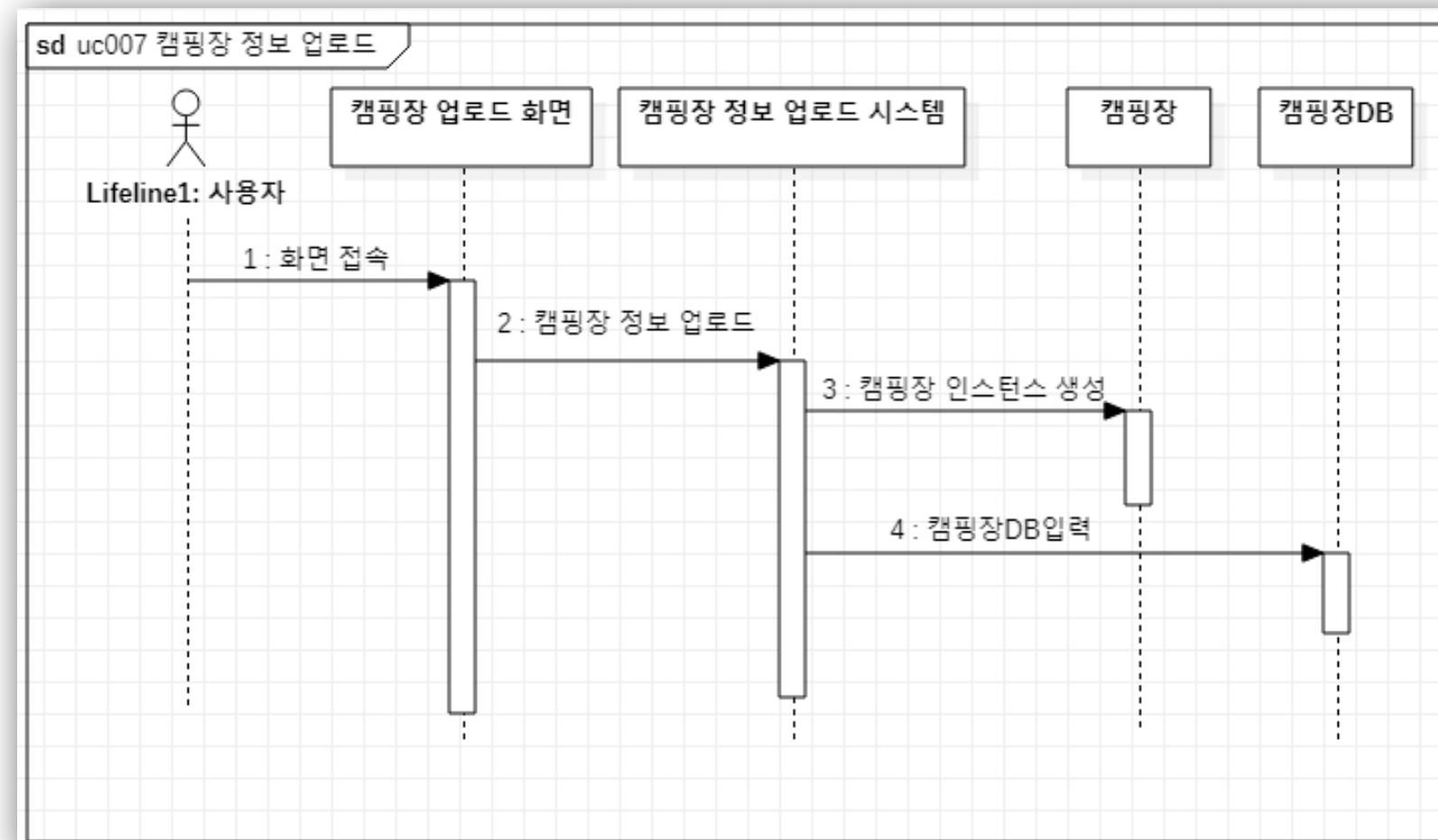
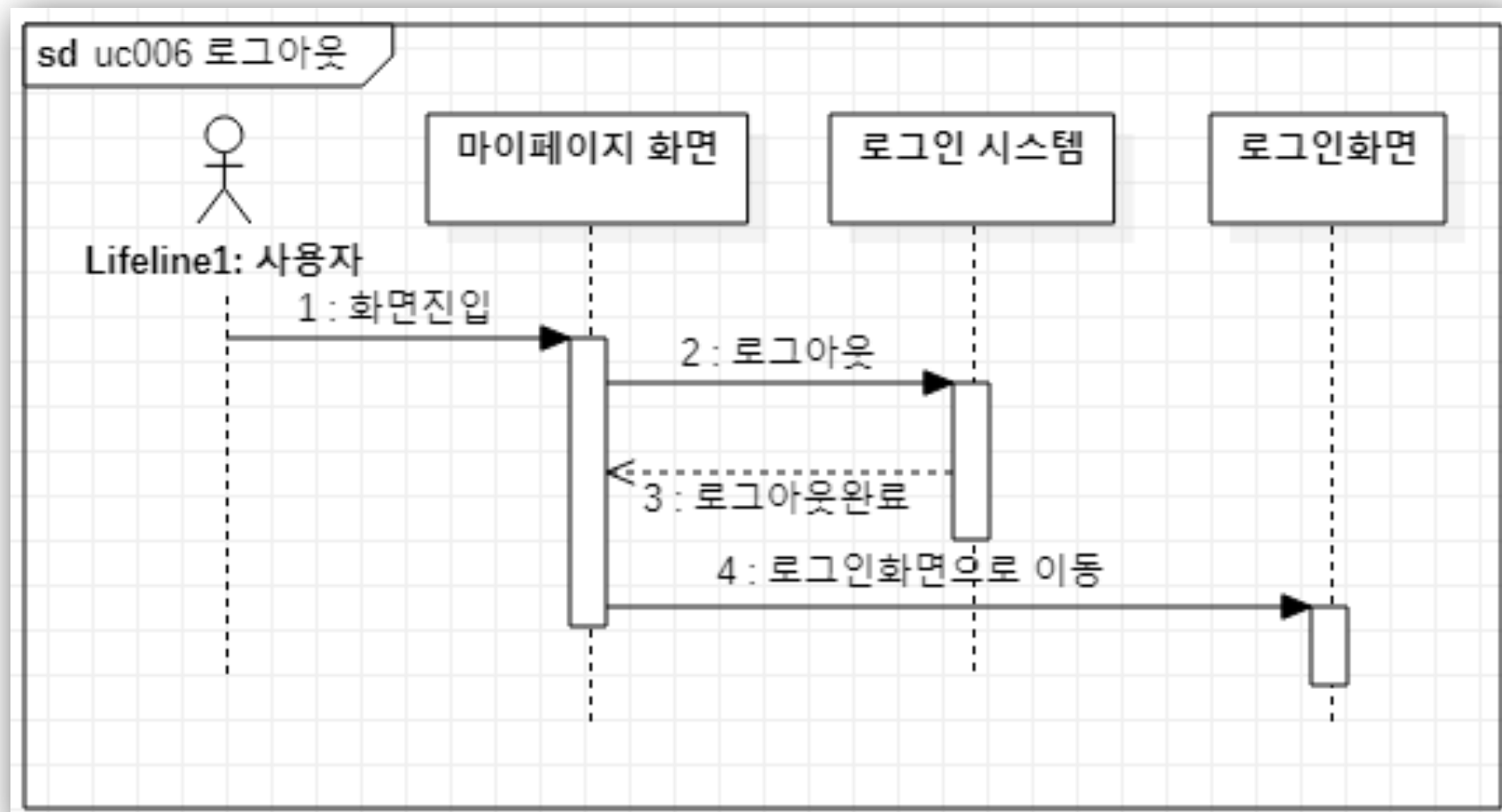
설계

시퀀스 다이어그램



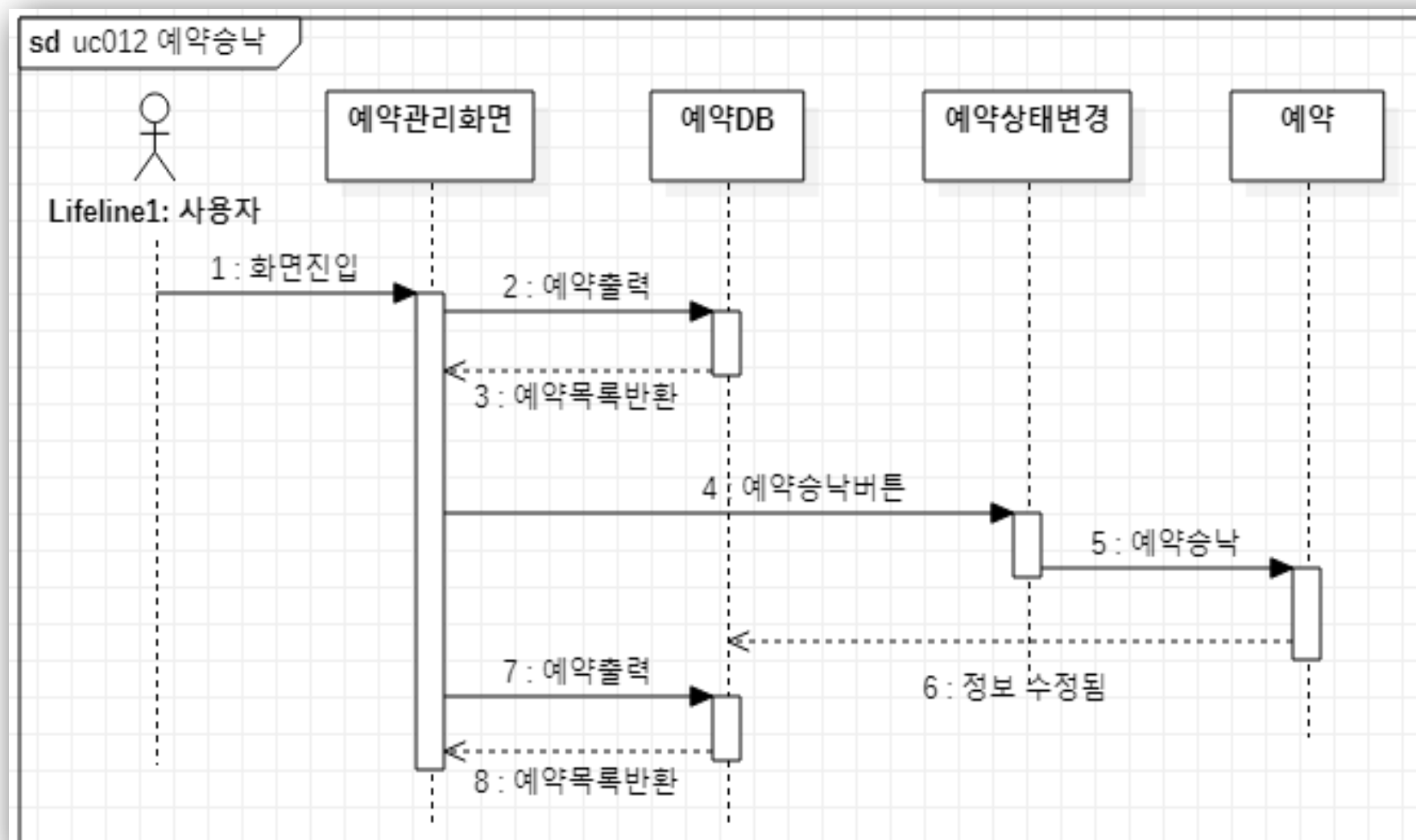
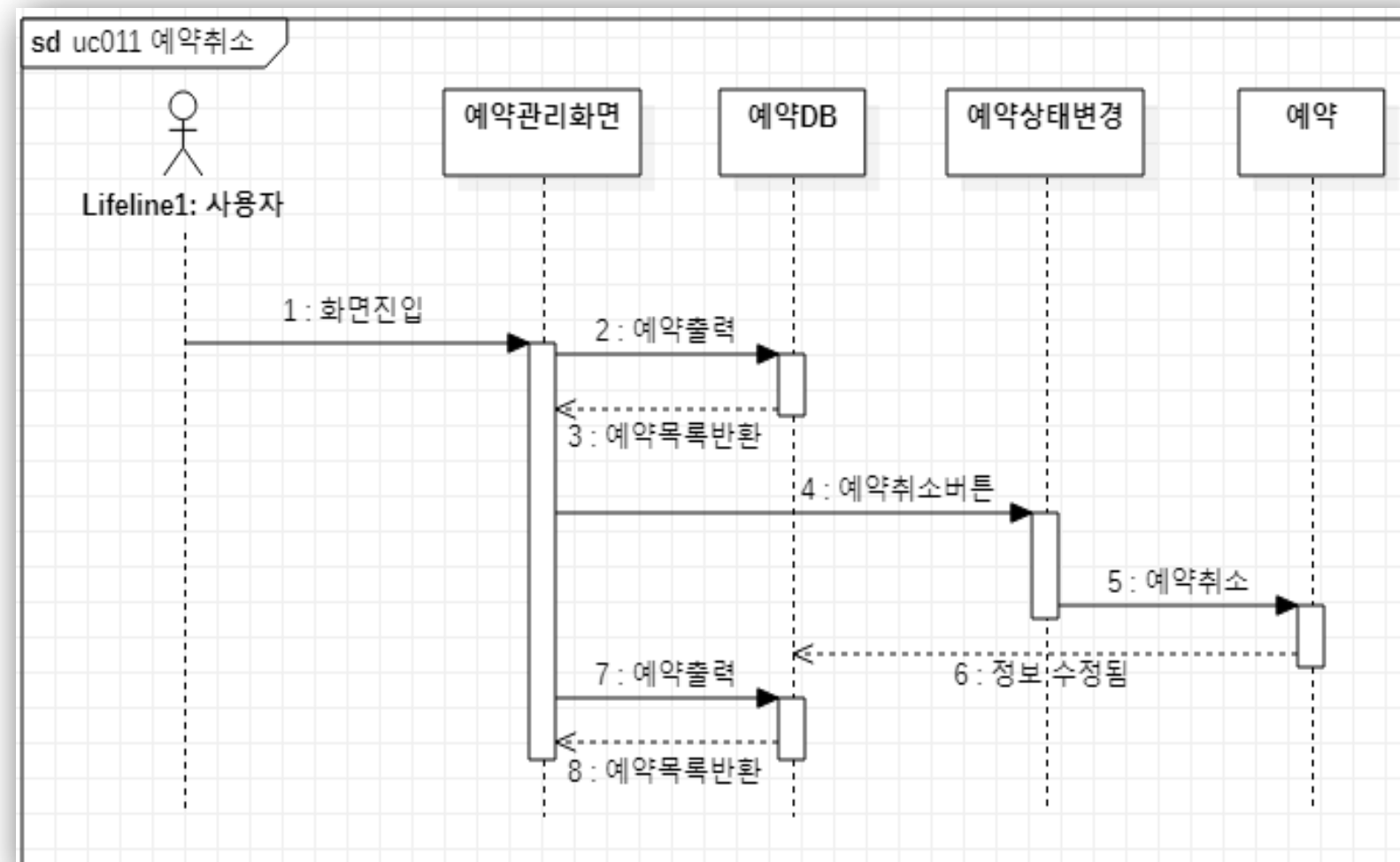
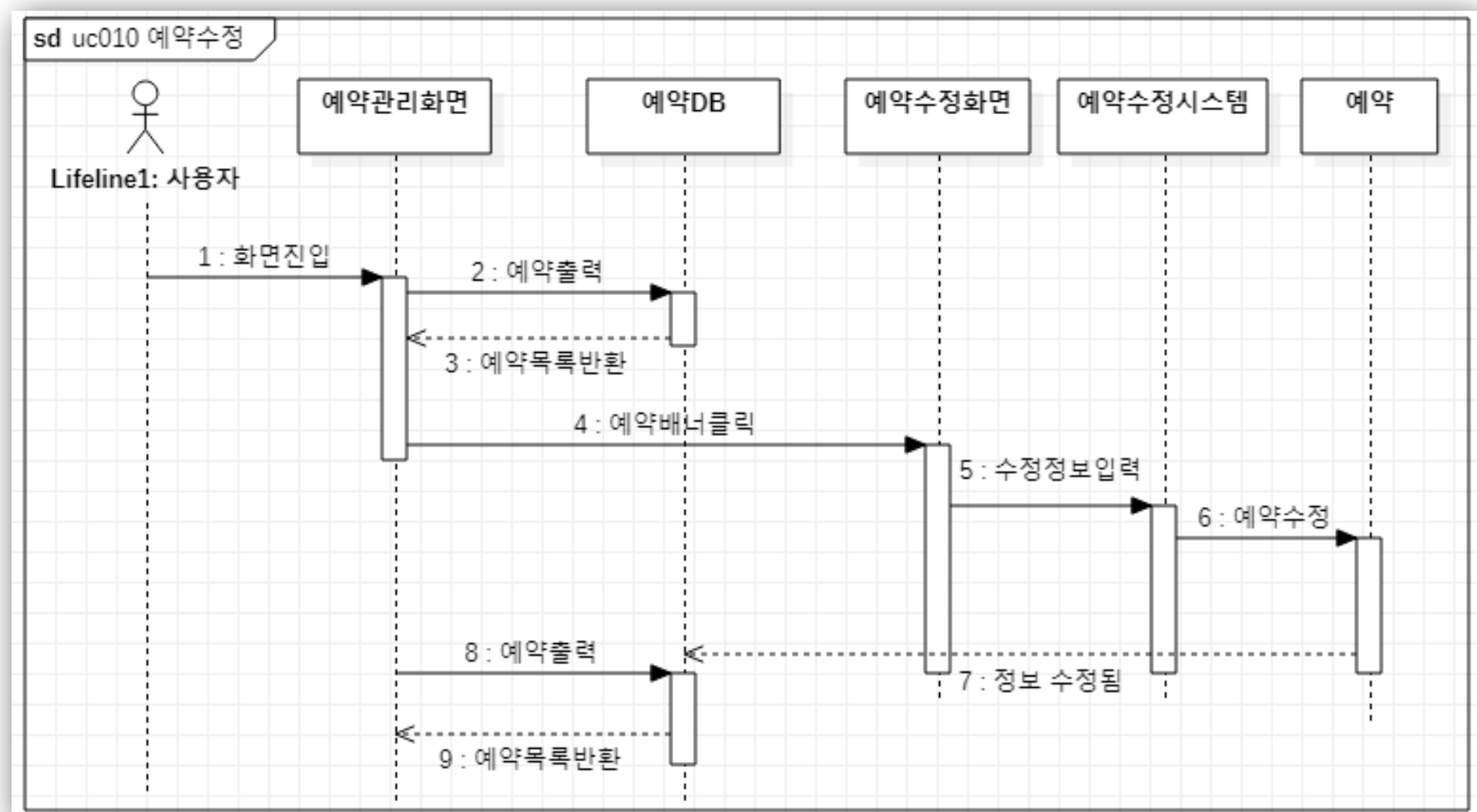
설계

시퀀스 다이어그램



설계

시퀀스 다이어그램





어려웠던 점

어려웠던 점

비대면 프로젝트 진행으로 인한
프로젝트 진행 동력,
구현에 대한 동기부여 부족

요구사항과 유스케이스 추출
등의 기획 단계에서 어려움 존재

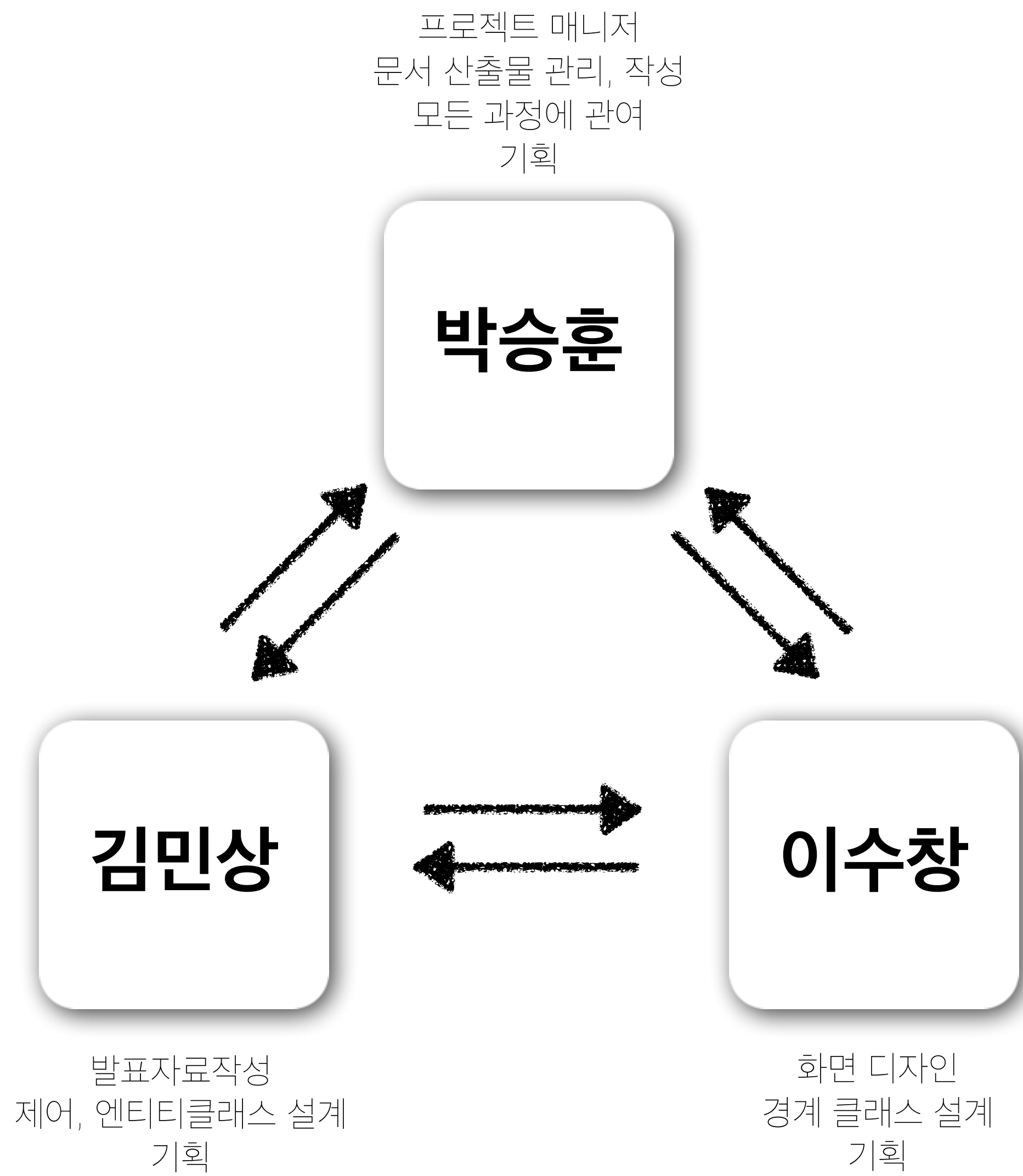
탈주+다수의 복전생
구현 과정은 결국 생략됨

클래스 다이어그램 등을 통한
체계적 설계가 선행된 개발 과정을
겪는 것이 처음이라 어려움 존재



역할 분담

역할 분담



감사합니다.