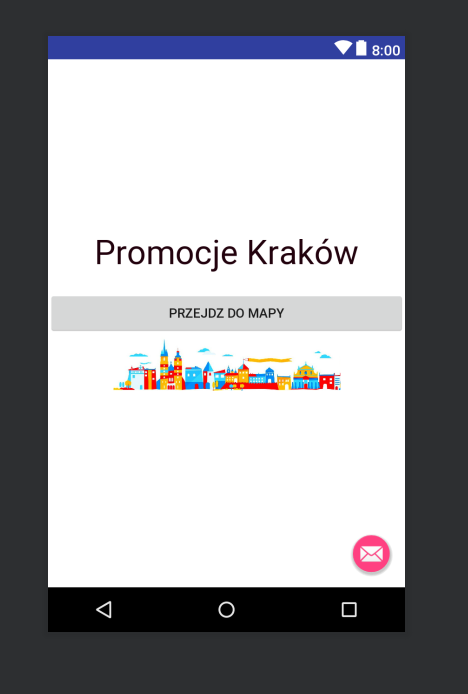
Informatyczne narzędzia pracy grupowej

Sprawozdanie końcowe

Projekt: Aplikacja „Promocje Kraków”



Zespół:

Agnieszka Tużnik

Martyna Wawrzusiszyn

Katarzyna Wątorska

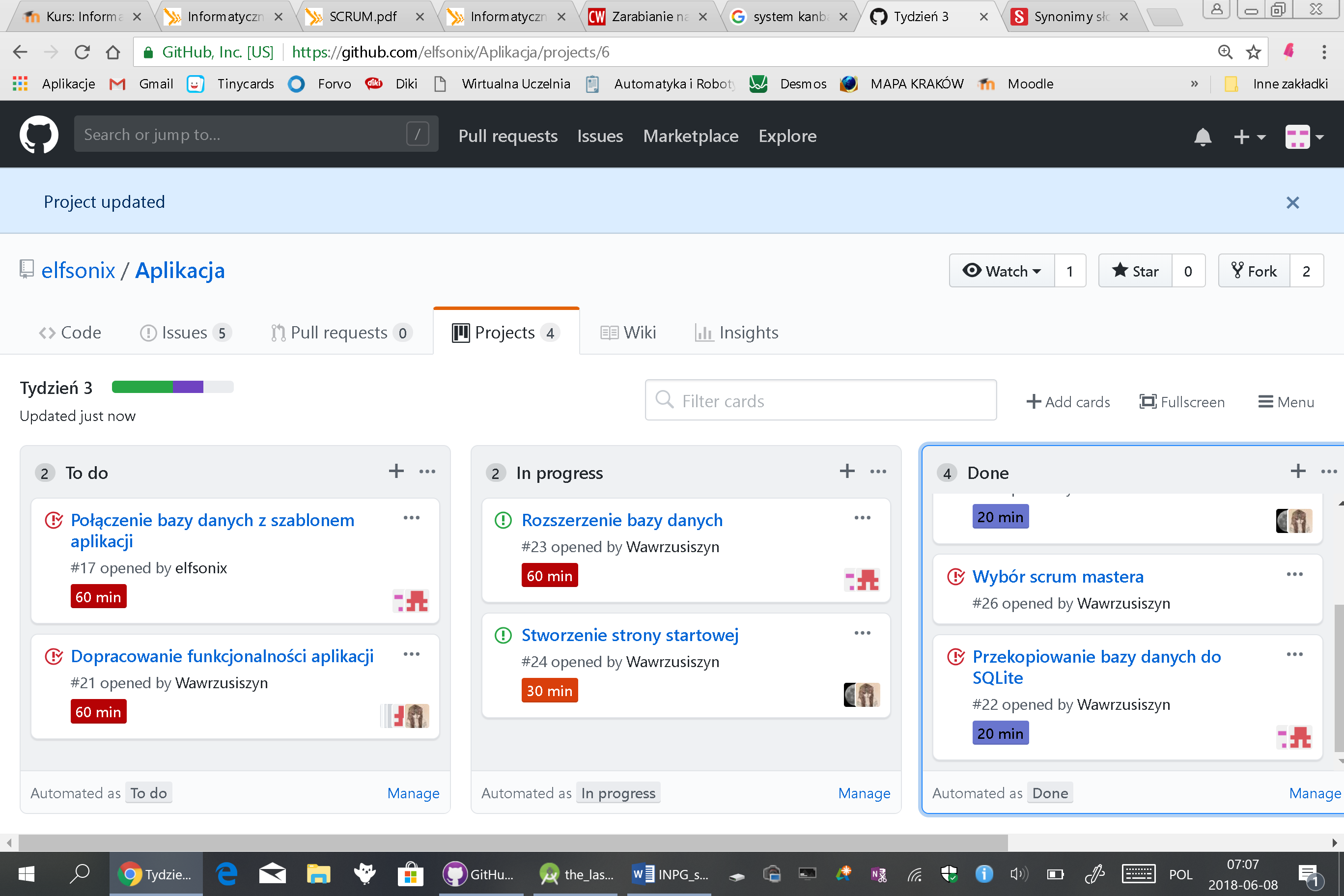
Sonia Wittek

Część pierwsza: Przedstawienie projektu

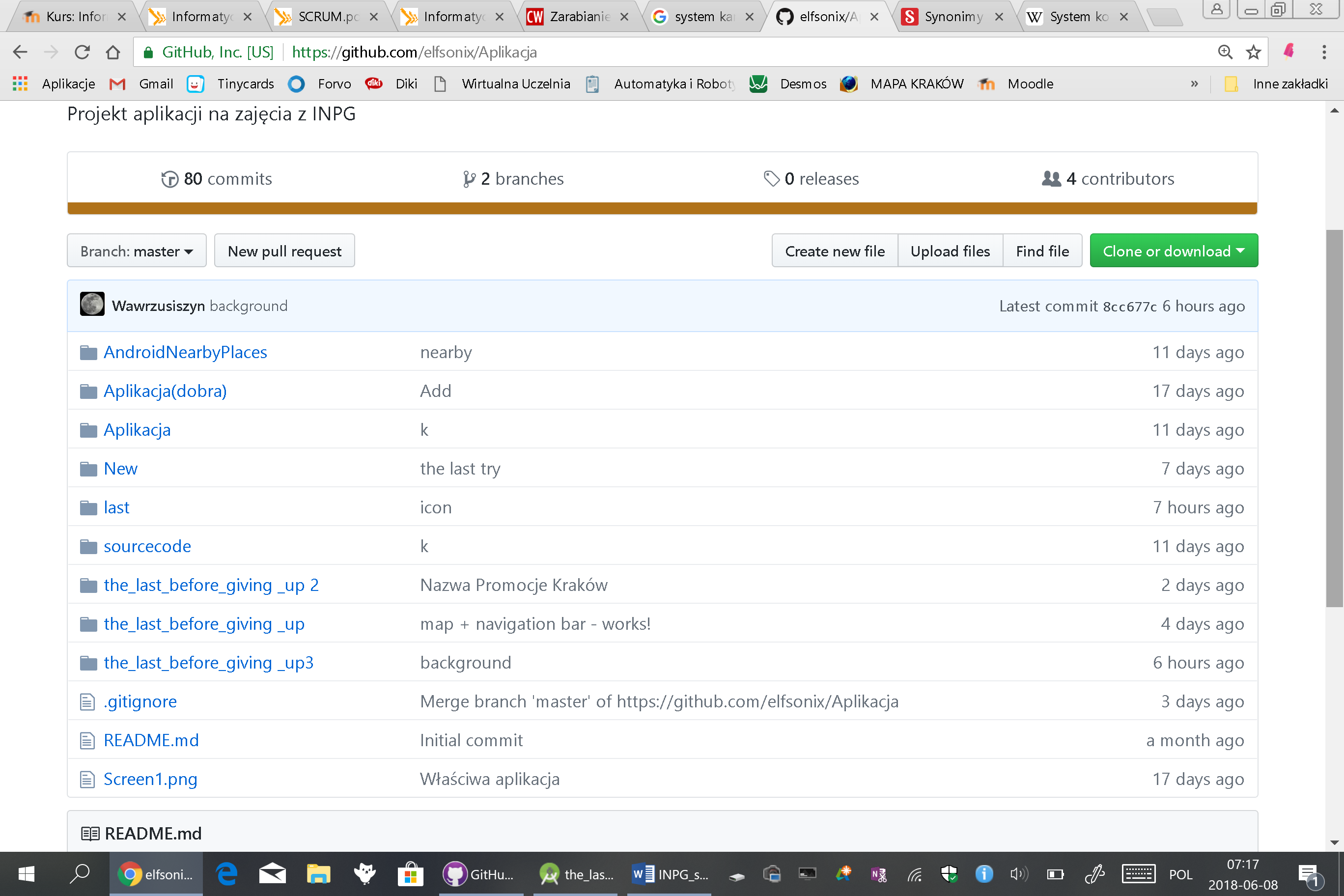
„Promocje Kraków” to aplikacja mobilna działająca na systemie Android, stworzona z myślą o studentach, których ograniczony budżet skłania do poszukiwania zniżek na produkty dostępne w sklepach oraz na usługi gastronomiczne. Naszemu projektowi przyświecał szczytny cel zaoszczędzenia czasu użytkowników, którzy dzięki tej aplikacji już nie musieliby trwonić cennych minut na przeglądanie gazetek reklamowych kilku sklepów czy stron internetowych z aktualnymi okazjami cenowymi. Równocześnie zaobserwowałyśmy niszę w przestrzeni aplikacji oferujących tego typu działanie. „Promocje Kraków” są wyposażone w mapę, która na podstawie bieżącej lokalizacji urządzenia pokazuje punkty usługowe, w których można skorzystać z atrakcyjnych zniżek. Dzięki wizualizacji na planie miasta, od razu wiadomo, jak dotrzeć do danego miejsca.

Praca nad projektem trwała 5 tygodni, z których ostatni był czasem wprowadzania poprawek i usprawnień. Podzieliłyśmy się na dwa zespoły; część osób pracowała nad stroną graficzną aplikacji, a część nad przechowywaniem i udostępnianiem danych. Przez pierwszy miesiąc, kolejno każda osoba z zespołu na tydzień przejmowała rolę Scrum Mastera. Codziennie od poniedziałku do piątku dokumentowałyśmy swoją pracę Daily Scrumami, więc miałyśmy na bieżąco wgląd w to, jakie sukcesy osiągnął zespół i na jakie natrafił przeszkody. Na początku tygodnia spotykałyśmy się i wspólnie ustalałyśmy zakres pracy na bieżący czas. Każdy taki sprint kończył się konkretnych kamieniem milowym. Dokonywałyśmy również podziału zadań i ewaluacji poprzedniego tygodnia. Dzięki temu, że sprinty trwały stosunkowo krótko, możliwa była dość sprawna praca, ponieważ w jednym momencie koncentrowałyśmy się na niewielkim obszarze. Cotygodniowe zmiany zakresu zadań sprawiły, że nie nudziłyśmy się tym, nad czym pracowałyśmy.

Podczas planowania zajęć wykorzystywałyśmy metodę Kanban. Każdy sprint posiadał swoją osobną tablicę, na której mogłyśmy sprawdzać postęp prac. Wstawione do niej zadania zostały przydzielono do konkretnych osób oraz oznaczone kolorystycznie, adekwatnie do poziomy trudności i przewidywanego czasu, jaki potrzeba było nad tym spędzić. Dzięki takiemu rozwiązaniu, uniknęłyśmy chaosu, a każdy członek zespołu wiedział dokładnie, jaki jest jego zakres obowiązków w trwającym sprincie i mógł mądrze rozplanować pracę.

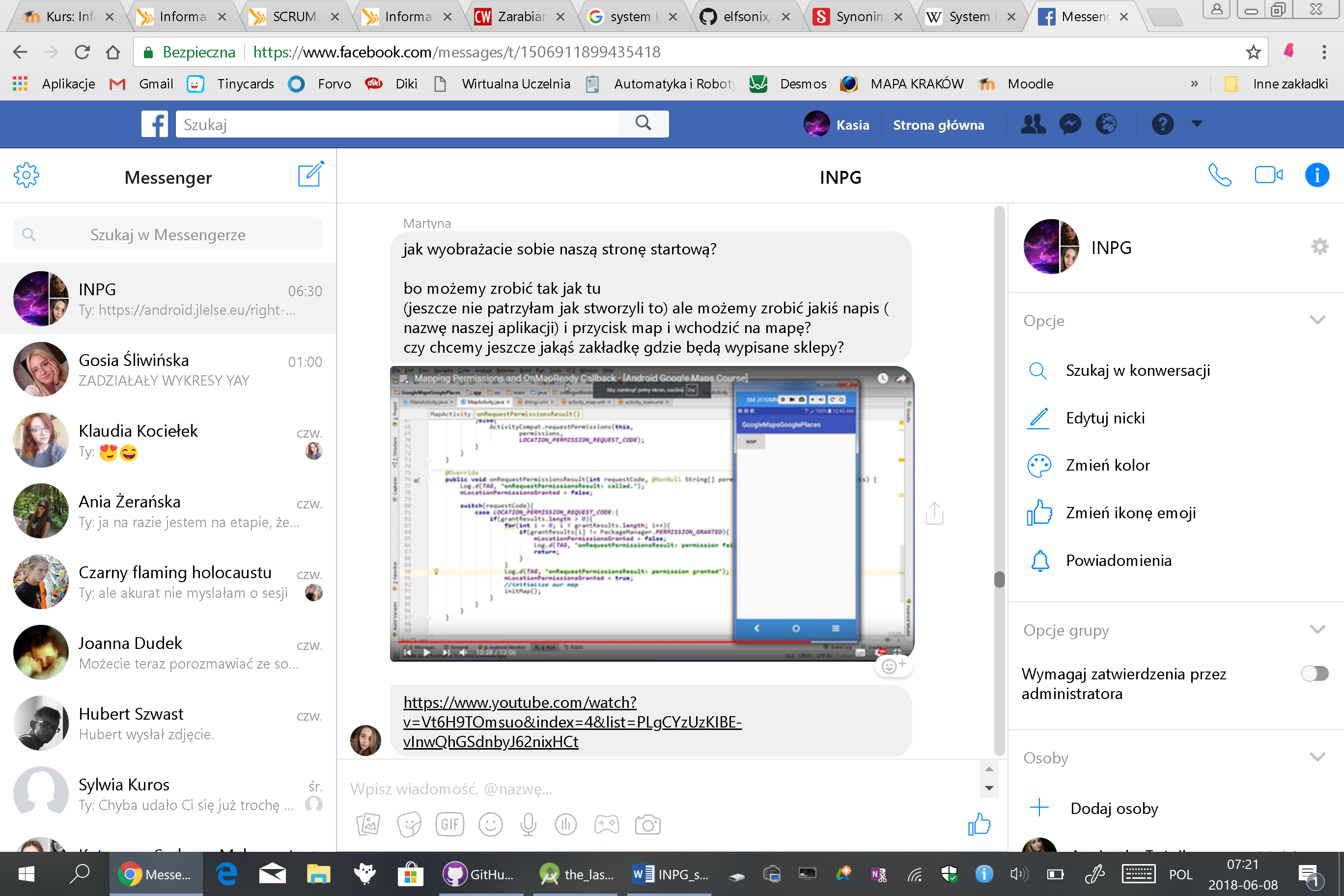


Do hostowania wytworów naszej pracy wykorzystałyśmy platformę GitHub, oferującą możliwość tworzenia darmowych repozytoriów i wspólnej pracy nad kodem.



Na swoich komputerach zainstalowałyśmy klienta GitHub Desktop, który odpowiadał za wprowadzanie zmian do repozytorium i aktualizację plików na dysku.

??? Komunikację pomiędzy członkami zespołu usprawniał czat grupowy na Facebooku.



Część druga: Indywidualne sprawozdania członków zespołu

Agnieszka Tużnik:

Martyna Wawrzusiszyn:

Katarzyna Wątorska:

W zespole zajęłam się stroną backendową, czyli przygotowaniem szablonu głównej aktywności, stworzeniem bazy danych oraz sposobem jej prezentacji. Na początku wymagało to ode mnie zapoznania się z całym środowiskiem do tworzenia aplikacji, a potem z programowaniem w języku Java oraz obsługiwaniem języka SQL.

Moje daily scrumy:

*Pierwszy tydzień*

*7.05.2018*

*Dzisiaj udało mi się zainstalować klienta do githuba na komputerze. Pozwoliło mi to lepiej zapoznać się ze strukturą systemu, ale nie powodowało większych problemów.*

*Jutro planuję poszukać prostych tutoriali dla początkujących programistów.*

*8.05.2018*

*Objerzałam film o tworzeniu aplikacji na Androida oraz tutorial o wprowadzeniu do środowiska Androida.*

*Jutro spróbuję skonfigurować środowisko do pracy na komputerze.*

*9.05.2018*

*Bezproblemowo udało mi sie zainstalować Andorid Studio.*

*Jutro zamierzam zaznajomić się z tym środowiskiem i obejrzeć jakiś tutorial.*

*10.05.2018*

*Obejrzałam kilka tutoriali na temat tworzenia aplikacji w Android Studio, jeden wydał mi się bardzo ciekawy i jestem w trakcie robienia go.*

*Jutro chcę skończyć ten tutorial i zacząć następny.*

*11.05.2018*

*Dzisiaj napotkałam pewne trudności w konfiguracji witrualnego urządzenia; mam na mało miejsca na dysku, aby pobrać system Andorid na komputer.*

*W przyszłym tygodniu spróbuję rozwiązać ten problem, usuwając nieporzebne pliki, i skończyć tutorial.*

*Drugi tydzień*

*14.05.2018*

*Rozwiązałam problem zbyt małej wolnej pamięci na dysku C; po objerzeniu tutorialu, udało mi się przenieść część dostępnego miejsca z innego dysku. Dzięki temu zainstalowałam do końca wszystkie pliki potrzebne do działania Android Studio. Miałam dość spory problem z błędami, które się pojawiały przy kompilacji kodu Java w mojej pierwszej aplikacji, stworzonej na podstawie tutoriala. Okazało się, że tworzyłam kod w pliku z rozszerzeniem .kt, zamiast .java. Napotkałam natomiast na kolejny błąd przy kompilacji - aplikacja nie chce się otworzyć. Jutro będę się starać to naprawić oraz planuję zebrać informacje o bazach danych.*

*15.05.2018*

*(ten daily scrum zrobiłam przez nieuwagę w nieodpowiedniej gałęzi)*

*Uznałam, że nie będę już tracić czasu na próbę doprowadzenia aplikacji kalkulatora do poprawnego działania; zamiast tego, zrobiłam inny tutorial, który nauczył mnie programowania funkcji bardziej przydatnych w naszej aplikacji. Tym razem, udało mi się stworzyć projekt bez problemu. Poczytałam również trochę o podstawach języka Java.*

*Na jutro zaplanowałam zgromadzenie informacji o bazach danych i szukanie stron ze zniżkami.*

*16.05.2018*

*Dzisiaj poszerzyłam swoją wiedzę z zakresu tworzenia baz danych oraz programowania w języku Java. Niestety, nie starczyło mi czasu na szukanie stron internetowych, z których informacje mogłyby posłużyć za bazę danych w naszej aplikacji.*

*Jutro postaram się nadrobić zaległości z dzisiaj oraz zabrać się za tworzenie pierwszej bazy danych.*

*17.05.2018*

*Dzisiaj znalazłam kilka stron zbierających informacje o promocjach. Przy tworzeniu bazy danych na pewne trudności; zainstalowałam program*

*xampp, ale aby połączyć się z serverem Apache konieczna była konfiguracja portu. Rozwiązanie tego problemu zajęło mi dość dużo czasu.*

*Obejrzałam tutorial o tworzeniu bazy danych MySQL za pomocą xampp, ale nie wiem, jak połączyć taką bazę danych do aplikacji w Android Studio.*

*Jutro mam w planach nadal pracować nad tym zagadnieniem.*

*18.05.2018*

*Nie udało mi się dołączyć bazy danych do szablonu aplikacji; nie znalazłam dobrych tutoriali na ten temat, odpowiadających specyfikacji*

*naszej aplikacji. Napisałam jedynie kod klasy tworzącej bazę danych w Android Studio. Zamieściłam również dwa pliki z kodem do przyłączenia*

*zewnętrznej bazy danych MySQL, ale nie wiem, co z tym zrobić dalej.*

*W przyszłym tygodniu będę jeszcze musiała popracować nad połączeniem bazy z szablonem aplikacji i spróbować połączyć ją z zewnętrznym*

*serwerem tak, aby sama się aktualizowała.*

*Trzeci tydzień*

*21.05.2018*

*Dzisiaj udało mi się przekonwertować bazę MySQL do SQLite.*

*Jutro planuję połączyć tą bazę danych z Android Studio.*

*22.05.2018*

*Próbowałam dołączyć bazę danych do projektu w Android Studio, ale pomimo postępowania zgodnie z tutorialem, nie udało mi się to.*

*Następnego dnia chcę ponownie zająć się tym problemem.*

*23.05.2018*

*Cały szablon aplikacji ze stworzoną bazą danych nadal mi się nie kompiluje. Często pojawia się problem 'cannot resolve symbol'.*

*Jutro chcę poszerzyć bazę danych.*

*24.05.2018*

*Dopisałam jeszcze kilka rekordów do bazy danych aby zawierała więcej niż pięć pozycji.*

*Jutro planuję spróbować ponownie zająć się błędami, jakie się pojawiają przy próbach stworzenia bazy danych w Android Studio.*

*25.05.2018*

*Nadal nie udało mi się stworzyć w pełni funkcjinującego programu.*

*W przyszłym tygodniu będę chciała skoncentorwać się na zintegrowaniu bazy danych z mapą, aby wyświetlały się na niej punkty usługowe.*

*Czwarty tydzień*

*28.05.2018*

*Udało mi się usunąć większość błędów wyrzucanych przez kompilator, jednak nadal nie pojawia się mapa, gdy uruchamiam aplikację. Próbowałam rozwiązać ten problem, ale jak na razie bezskutecznie.*

*Jutro zamierzam uporządkować projekt naszej aplikacji.*

*29.05.2018*

*Dzisiaj pracowałam nad stworzeniem od nowa projektu aplikacji, ponieważ w obecnym jest coś źle skonstruowane jeśli chodzi o hierarchię folderów. Stworzenie wszystkiego od nowa jest prostszym rozwiązaniem, niż próby naprawienia obecnego projektu.*

*To zadanie jednak przerosło moje możliwości czasowe i umiejętności, dlatego postanowiłyśmy się jutro spotkać i wspólnie stworzyć od nowa szablon.*

*30.05.2018*

*Nasza aplikacja nadal nie działa - problem jest prawdopodobnie z ustawieniami lokalizacji, ponieważ mapa Google w ogóle się nie wyświetla, pomimo połączenia z internetem.*

*Jutro zamierzam spróbować coś jeszcze poszukać na temat tworzenia aplikacji z mapą i wymaganych konfiguracji sprzętu.*

*31.05.2018*

*Dzisiaj obejrzałam jeszcze kilka tutoriali na temat tworzenia aplikacji z mapami, spróbowałam sama taką zrobić i uruchomić. Udało mi się sprawić, żeby aplikacja pokazywała jeden punkt na mapie. Dodałam również navigation bar, który ma przekierowywać do listy dostępnych promocji w sklepach lub restauracjach.*

*Nie wiem natomiast, jak połączyć ten pasek z dostępną bazą danych oraz jak zrobić, żeby aplikacja wyświetliła np. wszystkie wprowadzone do bazy danych współrzędne. Jutro zamierzam poszukać informacji na ten temat.*

*1.06.2018*

*Znalazłam pewne rozwiązania dotyczące dodawania i wyświetlania wpisów z bazy danych, ale nie wiem, jak to połączyć z kodem dotyczącym navigation bar. Jako alternatywne rozwiązanie rozważałam stworzeniem osobnej strony startowej, z której byłoby przejście do mapy.*

*W przyszłym tygodniu chcę jeszcze zastanowić się, nad tym, jaki ostateczny projekt przyjąć oraz dokończyć łączenie bazy danych z mapą, aby wyświetlały się konkretne punkty.*

Sonia Wittek:

Część trzecia: Scrum Master tygodnia

Agnieszka Tużnik:

Martyna Wawrzusiszyn:

Katarzyna Wątorska:

Sonia Wittek:

Część czwarta: Podsumowanie