PROYECTO CODERHOUSE

Clubes de Primera

Franco Fumiere

Temática: clubes de Primera

Este proyecto busca implementar un sistema de gestión de información sobre los clubes de la Liga Profesional del Fútbol Argentino, sus jugadores, estadios y títulos.

La idea del proyecto es crear una base de datos que pueda ser utilizada por una de las páginas más visitadas por los argentinos, promiedos, que aunque se dedica a mostrar información sobre fixtures, torneos, equipos y jugadores de futbol de todo el mundo, este trabajo se enfocará únicamente en la Primera División del futbol argentino.

El sistema cuenta con

una tabla de **clubes**: cada club cuenta con un **plantel**, un **estadio** y puede haber ganado diversos **títulos**.

Una tabla de **planteles**: cada plantel tiene a un **técnico** y a varios **jugadores**.

Una tabla de **técnicos**: cada técnico es oriundo de una **provincia**.

Una tabla de **jugadores**: cada jugador es oriundo de una **provincia**.

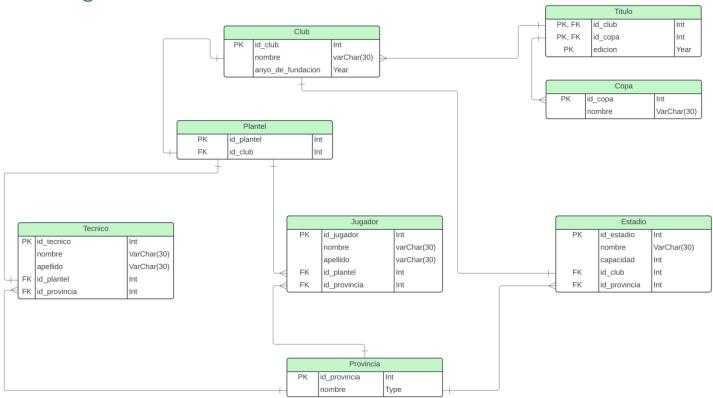
Una tabla de **provincias**: cada provincia puede ser la tierra de origen de varios **jugadores**, **técnicos** y **estadios**.

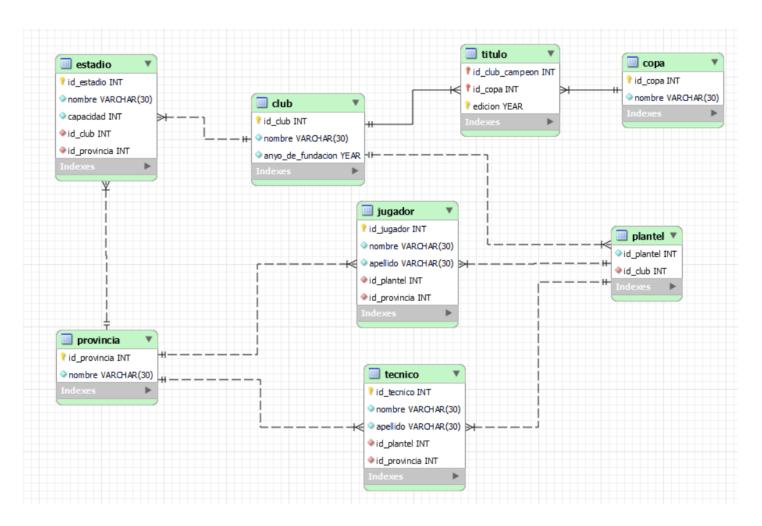
Una tabla de estadios: cada estadio pertenece a un club y a una provincia.

Una tabla de **copas**: cada copa representa a un torneo regular (Copa Libertadores, Campeonato de Primera, etc.) y cada **club** puede haber ganado una o más copas, una o más veces cada copa.

Una tabla de **títulos**: cada titulo tiene un club campeón y una copa a la cual pertenece.

Diagrama de entidad-relación





Descripción de tablas

Tabla	CLUB					
Descripcion	almacena informacion basica de los clubes					
KEY	COLUMN	TYPE	LENGTH	NOT NULL	UNIQUE	DEFAULT
PK	id_club	Int		X	Χ	AUTO_INCREMENT
	nombre	VarChar	30	Χ		
	anyo_de_fundacion	Year		X		
Tabla	PLANTEL					
Descripcion						
KEY	COLUMN	TYPE	LENGTH	NOT NULL	UNIQUE	DEFAULT
PK	id_plantel	Int		X	X	AUTO_INCREMENT
FK	id_club	Int		Х	Х	
Tarlalar	TECNICO					
Tabla	TECNICO	hásina do	los tácnico			
Descripcion KEY	contiene informacion	TYPE	LENGTH	NOT NULL	UNIQUE	DEFAULT
PK			LENGIH	X	X	
PK	id_tecnico	Int	30		Χ	AUTO_INCREMENT
	nombre	VarChar	30	X		
ΓV	apellido	VarChar	30	X		
FK FK	id_plantel	Int Int		X		
ΓN	id_provincia	1111		Λ		
Tabla	JUGADOR					
Descripcion		hasica de	los iugado	rec		
KEY	COLUMN	TYPE	LENGTH	NOT NULL	UNIQUE	DEFAULT
PK	id_jugador	Int	LLINGIII	X	X	AUTO_INCREMENT
I K	nombre	VarChar	30	X	٨	AUTO_INCREMENT
	apellido	VarChar	30	X		
FK	id_plantel	Int	30	X		
FK	id_provincia	Int		X		
TIX	ια_ρισνιποια	1111		X		
Tabla	PROVINCIA					
Descripcion		basica de	las provinc	cias		
KEY	COLUMN	TYPE	LENGTH	NOT NULL	UNIQUE	DEFAULT
PK	id_provincia	Int		Χ	X	AUTO_INCREMENT
	nombre	VarChar	30	X		
Tabla	ESTADIO					
Descripcion	contiene informacion	básica de	los estadio	S		
KEY	COLUMN	TYPE	LENGTH	NOT NULL	UNIQUE	DEFAULT
PK	id_estadio	Int		Χ	Χ	AUTO_INCREMENT
	nombre	VarChar	30	Χ		
	capacidad	Int		Χ		
FK	id_club	Int		Χ	Χ	
FK	id_provincia	Int		Χ		
Tabla	COPA					
Descripcion	contiene informacion					
KEY	COLUMN	TYPE	LENGTH	NOT NULL	UNIQUE	DEFAULT
PK	id_copa	Int		Χ	Χ	AUTO_INCREMENT
	nombre	VarChar	30	X		
	TIT! !! 0					
Tabla	TITULO					
	contions informacion	de cada e	edicion de	una copa g	anada po	r un equipo de
Descripcion						
Descripcion	Primera Division de Ar	gentina	I EN LOTTE	NOT YOU	111111111111	D== 4.117=
KEY	Primera Division de Ar COLUMN	gentina TYPE	LENGTH	NOT NULL	UNIQUE	DEFAULT
KEY PK, FK	Primera Division de Ar COLUMN id_club_campeon	rgentina TYPE Int	LENGTH	Χ	UNIQUE	DEFAULT
KEY	Primera Division de Ar COLUMN	gentina TYPE	LENGTH		UNIQUE	DEFAULT

Script de creación de la base de datos: https://github.com/elgame3215/Proyecto-Coderhouse-SQL/blob/main/clubes_de_primera.sql