PROYECTO CODERHOUSE

Clubes de Primera

Franco Fumiere

Temática: clubes de Primera

Este proyecto busca implementar un sistema de gestión de información sobre los clubes de la Liga Profesional del Fútbol Argentino, sus jugadores, estadios y títulos.

La idea del proyecto es crear una base de datos que pueda ser utilizada por una de las páginas más visitadas por los argentinos, promiedos, que aunque se dedica a mostrar información sobre fixtures, torneos, equipos y jugadores de futbol de todo el mundo, este trabajo se enfocará únicamente en la Primera División del futbol argentino.

El sistema cuenta con

una tabla de **clubes**: cada club cuenta con un **plantel**, un **estadio** y puede haber ganado diversos **títulos**.

Una tabla de **planteles**: cada plantel tiene a un **técnico** y a varios **jugadores**.

Una tabla de técnicos: cada técnico es oriundo de una provincia.

Una tabla de **jugadores**: cada jugador es oriundo de una **provincia**.

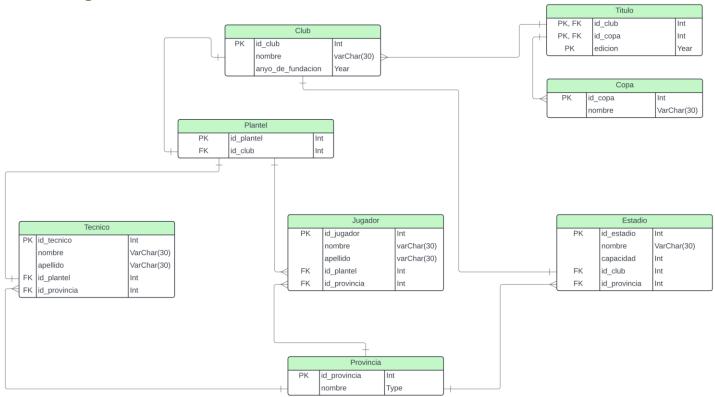
Una tabla de **provincias**: cada provincia puede ser la tierra de origen de varios **jugadores**, **técnicos** y **estadios**.

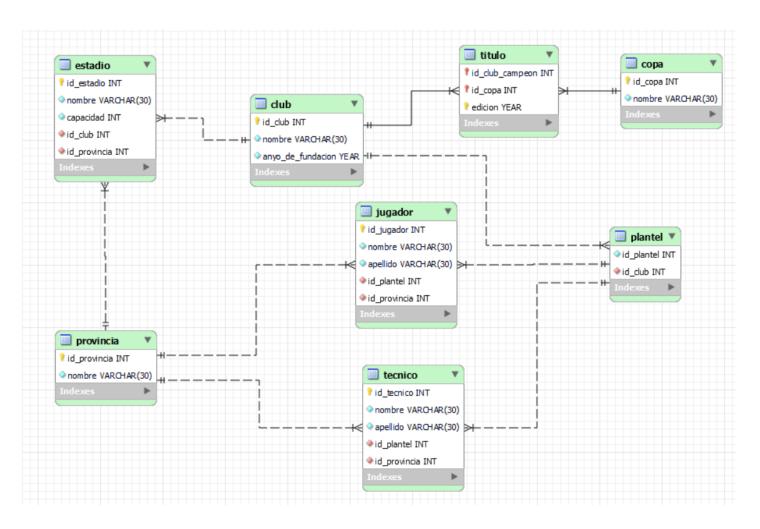
Una tabla de estadios: cada estadio pertenece a un club y a una provincia.

Una tabla de **copas**: cada copa representa a un torneo regular (Copa Libertadores, Campeonato de Primera, etc.) y cada **club** puede haber ganado una o más copas, una o más veces cada copa.

Una tabla de **títulos**: cada titulo tiene un **club** campeón y una **copa** a la cual pertenece.

Diagrama de entidad-relación





Descripción de tablas

Tabla	CLUB					
Descripcion	almacena informacion basica de los clubes					
KEY	COLUMN	TYPE	LENGTH	NOT NULL	UNIQUE	DEFAULT
PK	id_club	Int		Χ	Χ	AUTO_INCREMENT
	nombre	VarChar	30	X		
	anyo_de_fundacion	Year		X		
T 1 1	DI ANITEI					
Tabla	PLANTEL	1.7				
Descripcion	contiene a los jugado				IIIIOUE	DEFAULT
KEY	COLUMN	TYPE	LENGTH	NOT NULL	UNIQUE	DEFAULT
PK	id_plantel	Int		X	X	AUTO_INCREMENT
FK	id_club	Int		Х	X	
Tabla	TECNICO					
	contiene informacion	hásica de	los técnico) c		
KEY	COLUMN	TYPE	LENGTH	NOT NULL	UNIQUE	DEFAULT
PK	id_tecnico	Int	LLINGIII	X	X	AUTO_INCREMENT
I IX	nombre	VarChar	30	X	/	AUTO_INCREMENT
	apellido	VarChar	30	X		
FK	id_plantel	Int	30	X		
FK	id_provincia	Int		X		
TIX	ια_ρισνιποια	1111		Λ		
Tabla	JUGADOR					
Descripcion		basica de	los iugado	res		
KEY	COLUMN	TYPE	LENGTH	NOT NULL	UNIQUE	DEFAULT
PK	id_jugador	Int		X	X	AUTO_INCREMENT
	nombre	VarChar	30	X		
	apellido	VarChar	30	Χ		
FK	id_plantel	Int		X		
FK	id_provincia	Int		X		
Tabla	PROVINCIA					
Descripcion	contiene informacion	basica de	las provinc			
KEY	COLUMN	TYPE	LENGTH	NOT NULL	UNIQUE	DEFAULT
PK	id_provincia	Int		X	Χ	AUTO_INCREMENT
	nombre	VarChar	30	X		
Tabla	ESTADIO					
Descripcion						
KEY	COLUMN	TYPE	LENGTH	NOT NULL	UNIQUE	DEFAULT
PK	id_estadio	Int	00	X	Χ	AUTO_INCREMENT
	nombre	VarChar	30	X		
ΓV	capacidad	Int		X	\/	
FK	id_club	Int		X	X	
FK	id_provincia	Int		Χ		
Tabla	COPA					
Descripcion	contiene informacion	hásica de	las conas			
KEY	COLUMN	TYPE	LENGTH	NOT NULL	UNIQUE	DEFAULT
PK	id_copa	Int	ELITOIII	X	X	AUTO_INCREMENT
1 1	nombre	VarChar	30	X	, (
		51101	- 50			
Tabla	TITULO					
	contiene informacion	de cada e	edicion de	una copa a	anada po	r un equipo de
Descripcion	Primera Division de Ar			. 0		
KEY	COLUMN	TYPE	LENGTH	NOT NULL	UNIQUE	DEFAULT
PK, FK	id_club_campeon	Int		Χ		
PK, FK	id_copa	Int		X		
PK	edicion	Year		Χ		

Script de creación de la base de datos: https://github.com/elgame3215/Proyecto-Coderhouse-SQL/blob/main/clubes_de_primera.sql