

Orientación a Objetos II

Ulises J. Cornejo Fandos

Abril 2017

PRÁCTICA 3

1.1 Template Method

1.
 - Template Method es un patrón de diseño de comportamiento que define el esqueleto de programa de un algoritmo en un método, llamado Template Method, el cual difiere algunos pasos a las subclases. Permite redefinir ciertos pasos seguros de un algoritmo sin cambiar la estructura del mismo.
 - A HookMethod is a method which is called from a TemplateMethod. Functionality of the TemplateMethod is shifted to the HookMethod to allow for customisation of the TemplateMethod's functionality by later (e.g. in a derived class) changing the HookMethod.