

# Rendering 1h

take(@elgraiv\_take)

とりあえず

レンドラを

書かねば

# PPM使ってみよう

実装はかなり怪しい

Implicit Surface使って

髪の毛描こう

適当な人間と  
適当な部屋を  
レンダリングしよう

# モデルはこんな感じ

