

Checklist para TPs de Métodos Numéricos

- ☐ Todo el grupo leyó pautas.pdf.
- ☐ Se leyó por última vez el enunciado y se verificó que se responde a las preguntas planteadas.
- ☐ Pasan los test de la cátedra y/o se compararon los resultados con alguna librería o software de análisis numérico.
- ☐ La implementación no compara números de punto flotante por igual exacto `==` o contra 0 sino que usa tolerancias y comparaciones con una variable controlable.
- ☐ Todas las mediciones de tiempos fueron hechas con programas compilados usando las opciones de optimización del compilador apropiadas, por ejemplo `g++ -O3`.
- ☐ Cualquier medición fue repetida múltiples veces, y se incluye en el gráfico o en el texto el desvío standard de dichas mediciones.
- ☐ El código incluye un README con instrucciones claras de cómo se compila el TP, ejemplos de ejecución, parámetros de entrada, opciones, archivos de entrada y salida, etc.
- ☐ El entregable incluye todos los fuentes necesarios para compilar el código (incluyendo librerías externas, si corresponde), archivos de prueba utilizados, etc. Cada resultado es reproducible, es decir, indica que datos y opciones del programa, (si corresponde) se usaron para generarlo.
- ☐ Todas las figuras del TP tienen títulos, etiquetas en los ejes y leyendas respectivas indicando qué es lo que muestran. Todas las figuras tienen unidades (metros, segundos, milisegundos, o magnitudes adimensionadas como “error” o “factor/veces”).
- ☐ Todas las figuras son referenciadas en el texto utilizando `\ref{}` en LATEX es decir, no hay figuras “descolgadas” sin relación con lo escrito.
- ☐ La sección Discusión analiza solamente los resultados presentados, y analiza todos ellos (no necesariamente uno por uno).
- ☐ La sección Conclusiones presenta conclusiones basadas únicamente en el contenido del informe, y no en información conocida por los autores pero no incluida en el informe.
- ☐ El informe tiene un resumen y palabras claves a continuación de la carátula.
- ☐ Se aplicó el corrector ortográfico.