

Guillermo Alonso Pacheco Rodrigues

Mairena del Alcor, Sevilla, España

+34 653 28 58 59 | [linkedin.com/in/guillermo-pacheco-/](https://www.linkedin.com/in/guillermo-pacheco-/) | guillermo2pacheco@gmail.com

SOBRE MÍ

Estudiante de último año de Ingeniería de Software con una sólida base en desarrollo de software, particularmente con algoritmos, estructuras de datos y programación orientada a objetos. Proficiente en Python y Java, con experiencia en el desarrollo de soluciones de software escalables y en la contribución a proyectos de impacto. Hábil en la resolución de problemas y apasionado por crear software que marque la diferencia. Proactivo con el objetivo de crecer como ingeniero y contribuir a equipos innovadores.

EXPERIENCIA

PROYECTOS

BanquetBuddy - Aplicación de Gestión de Catering

Python, Django, PostgreSQL

Aplicación escalable que conecta a personas, empleadores y empresas de catering para facilitar la organización de eventos. Diseñé e implementé características clave, enfocándome en el rendimiento y la escalabilidad.

<https://github.com/ISPP-GRUPO-8/BANQUETBUDDY>

PhoneDoctor - eCommerce para Reparación de Teléfonos Móviles

Python, Django, SQLite, Docker

Plataforma de eCommerce para servicios de reparación de teléfonos móviles, asegurando una experiencia de usuario fluida y optimizando los procesos de backend. Colaboré en un equipo de 5 personas utilizando metodologías ágiles.

<https://github.com/PGPI-2-1/PhoneDoctor>

Análisis de Sentimientos de Tweets

Python, TextBlob, NLTK

Herramienta de análisis de sentimientos para clasificar tweets según su sentimiento. Utilicé algoritmos de aprendizaje automático y bibliotecas de procesamiento de lenguaje natural como TextBlob y NLTK para preprocesar datos y entrenar modelos.

<https://github.com/Antonio23337/Analisis-Sentimientos>

Servidor HTTP

Python, Java

Servidor HTTP para comparar el manejo de sockets y la gestión de solicitudes HTTP en diferentes lenguajes de programación.

<https://github.com/elguille2/http-server-python>, <https://github.com/elguille2/http-server-java>

EDUCACIÓN

Universidad de Sevilla, Sevilla, España

2018-2025

Ingeniería Informática del Software

HABILIDADES

Lenguajes y Tecnologías de Programación: Python, Java, JavaScript, HTML, CSS, Django, Spring, Git, SQL, PostgreSQL, Estructuras de Datos y Algoritmos, Scripting en Shell, Linux

Habilidades de Ingeniería de Software: Control de versiones (Git, GitHub), IDEs (Visual Studio, IntelliJ IDEA, Eclipse), Depuración, Gestión del ciclo de vida del software, Pruebas unitarias, Desarrollo ágil

Habilidades Adicionales: Resolución de problemas, Comunicación efectiva, Pensamiento crítico, Independiente, Proactivo

Idiomas: Nativo en Español, Fluido en Inglés, Básico en Portugués