



# Licence 1 Informatique - 2022/2023 - S2

## Algorithmique et programmation Python

## **TD 2 : Branchements conditionnels**

## Rappel des consignes :

- a. Créez un dossier pour la séance.
- b. Regroupez le fichier Word avec les algorithmes et les fichiers Python « .py » dans ce dossier.
- c. 1 exercice = 1 fichier Python
- d. Le nom du fichier doit être en relation avec le numéro de l'exercice (« exercice\_1.py », etc.)
- e. A la fin de l'heure, vous regroupez les fichiers du dossier dans une archive (zip, 7z, rar, autre...)
- f. Dossier zip à déposer sur votre espace Moodle TD.
- g. Commentez abondamment votre code source Python.

## On commence par élaborer l'algorithme avant d'écrire le programme

### Exercice 1 - Prix TTC

On souhaite calculer le prix TTC d'un produit selon sa catégorie, « alimentaire » (la TVA à 5.5% s'applique) ou non (TVA = 20%).

**Entrée**: prix HT (réel)

Catégorie (chaîne de caractères)

**Sortie**: prix TTC (réel)

# **Exercice 2 - Location (version 1)**

On souhaite calculer le prix de la location d'un véhicule en fonction du nombre de jours et du kilométrage effectué.

**Entrée**: jour (entier

km (entier)

**Sortie**: prix de location

#### Calcul demandé :

Si (jour > 30)

Alors prix = 60 \* jour

Sinon prix = 50 \* jour + 0.7 \* km

### **Exercice 3 - Location (version 2)**

Nous reprenons l'idée de la location, mais avec un paramètre supplémentaire, le type du véhicule.

**Entrée**: jour (entier)

km (entier)

code (entier), qui représente le type de véhicule

**Sortie**: prix de la location

### Calcul demandé:

```
Si (jour > 30)

Alors prix = 60 * jour

Sinon

Si code = 1 Alors prix = 70 * jour + 0.5 * km

Si code = 2 Alors prix = 60 * jour + 1.2 * km

Envoyer un message d'erreur si autre code que 1 ou 2.
```

### Exercice 4 - Calculette

Nous souhaitons écrire un programme qui fait office de calculette.

**Entrée**: a, b (réels)

opérateur (chaîne comprise dans {'+', '-', '\*', '/'},

**Sortie** : Affichage du type « a opérateur b = résultat »

**Calcul**: Attention: (1) Faire afficher un message d'erreur l'opérateur est inconnu (ne fait pas partie de la liste cidessus); (2) Si l'opérateur est la division '/', vérifier que b est différent de zéro pour réaliser les calculs, affichez un message d'erreur dans le cas contraire (quand b = 0).

Voici un exemple d'exécution pour 12 \* 8 = 96 (vue de la console) :

```
Python 3.9.15 (main, Nov 24 2022, 14:39:17) [MSC v. 1916 64 bit (AMD64)]
Type "copyright", "credits" or "license" for more information.

IPython 7.31.1 -- An enhanced Interactive Python.

In [1]: runfile('D:/_Travaux/university/
Cours_Universite/Supports_de_cours/Informatique/
Python/CM_TD_L1_Informatique/TD/TD1/
exercice_4_Calculette.py', wdir='D:/_Travaux/
university/Cours_Universite/Supports_de_cours/
Informatique/Python/CM_TD_L1_Informatique/TD/TD1')
a : 12
b : 8
Opérateur : *
12.0 * 8.0 = 96.0

In [2]: |
```

# Exercice 5 - Calcul très simplifié de l'impôt, couple avec enfants

Entrée : Salaire du père et salaire de la mère (salaires annuels)

Nombre d'enfants

**Sortie** : Montant de l'impôt pour le revenu du ménage

**Calcul**: Somme des salaires = Revenu imposable  $(\mathbf{R})$ 

Chaque adulte vaut pour une part

Chaque enfant vaut pour une 1/2 part

Quotient familial ( $\mathbf{QF}$ ) = Revenu imposable / Nombre total de parts

On applique alors la grille suivante pour le calcul de l'impôt :

QF	Montant de l'impôt
≤ 5 963	0
> 5 963 et ≤ 11 896	R x 0,055-327,97 x Nombre de parts
> 11 896 et ≤ 26 420	R x 0,14-1 339,13 x Nombre de parts
> 26 420 et ≤ 70 830	R x 0,3-5 566,33 x Nombre de parts
> 70 830	R x 0,41-13 357,63 x Nombre de parts

## Exercice 6 - Année bissextile

Entrée : A (entier, représente une année > 0, à faire saisir par l'utilisateur)

Sortie: Afficher si l'année saisie est bissextile ou non

### Calcul:

- Une année A est bissextile si elle est multiple de 4.

- Attention, si elle est aussi multiple de 100, elle doit être multiple de 400 pour être bissextile (ex. 1900 n'est pas une année bissextile, 2000 en revanche est bien une année bissextile)

**Indications**: L'instruction % permet de calcul le modulo d'un nombre (le reste de la division entière). Ex. 100 % 2 renvoie 0 parce que 100 est divisible par 2.