



Dans ce TP, pour chacun des exercices, il est demandé d'étudier le code source proposé. Après avoir compilé et exécuté chaque programme, analyser et interpréter le résultat obtenu.

### Exercice 1 : Communication entre processus père et fils

```
/**
 * @author Dr Mandicou BA
 * @version 06/02/2017
 */
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/wait.h>
#include <sys/types.h>

void fils(int tube[2]) {
    int i, tmp;

    if(close(tube[1]) == -1) {
        perror("Fils : erreur lors de la fermeture du tube en écriture");
        exit(EXIT_FAILURE);
    }

    for(i = 0; i < 5; i++) {
        if(read(tube[0], &tmp, sizeof(int)) == -1) {
            perror("Fils : erreur lors de la lecture d'un entier depuis le tube");
            exit(EXIT_FAILURE);
        }
        printf("Fils : entier lu : %d\n", tmp);
    }

    if(close(tube[0]) == -1) {
        perror("Fils : erreur lors de la fermeture du tube en lecture");
        exit(EXIT_FAILURE);
    }

    printf("Fils : termine.\n");

    exit(EXIT_SUCCESS);
}

int main() {
    pid_t pid;
    int tube[2], i;
```

```

if(pipe(tube) == -1) {
    perror("Pere_: erreur lors de la creation du tube");
    exit(EXIT_FAILURE);
}

if((pid = fork()) == -1) {
    perror("Pere_: erreur lors de la creation du fils");
    exit(EXIT_FAILURE);
}
if(pid == 0)
    fils(tube);

if(close(tube[0]) == -1) {
    perror("Pere_: erreur lors de la fermeture du tube en lecture");
    exit(EXIT_FAILURE);
}

for(i = 0; i < 5; i++) {
    if(write(tube[1], &i, sizeof(int)) == -1) {
        perror("Pere_: erreur lors de l'écriture d'un entier dans le tube");
        exit(EXIT_FAILURE);
    }
    printf("Pere_: entier envoye: %d\n", i);
    sleep(1);
}

if(close(tube[1]) == -1) {
    perror("Pere_: erreur lors de la fermeture du tube en écriture");
    exit(EXIT_FAILURE);
}

if(waitpid(pid, NULL, 0) == -1) {
    perror("Pere_: erreur lors de l'attente de la fin du fils");
    exit(EXIT_FAILURE);
}
printf("Pere_: fils termine.\n");

return EXIT_SUCCESS;
}

```

## Exercice 2 : Écriture dans un tube sans lecteur

```

/**
 * @author Dr Mandicou BA
 * @version 06/02/2017
 */
#include <stdlib.h>
#include <signal.h>
#include <sys/stat.h>
#include <errno.h>
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>
#include <fcntl.h>
#define _POSIX_SOURCE 1

void sig_handler (int sig) {

    if (sig == SIGPIPE)

```

```

        printf ("ecriture dans un tube sans lecteurs\n");
    }

    int main (int argc, char ** argv) {

        int tubeDesc[2];
        signal(SIGPIPE, sig_handler);
        if (pipe (tubeDesc) == -1){
            perror ("Erreur_creation_pipe");
            exit (1);
        }

        close(tubeDesc[0]);

        if (write(tubeDesc[1], "x", 1) == -1){

            perror ("Erreur_de_write");
        }

        return EXIT_SUCCESS;

    }

```

### Exercice 3 : Tube nommé - Modèle Écrivains Lecteur

#### 1. Partie Écrivains

```

/**
 * @author Dr Mandicou BA
 * @version 06/02/2017
 */
#include <stdlib.h>
#include <signal.h>
#include <sys/stat.h>
#include <sys/stat.h>
#include <errno.h>
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>
#include <fcntl.h>
#define S_BUF 100

int n;

char buffer[S_BUF];

int main (int argc, char ** argv) {
    int fd_write;

    if (mkfifo(argv[1], S_IRUSR|S_IWUSR) == -1) {
        perror("mkfifo");
        exit (1);
    }

    if ((fd_write = open (argv[1], O_WRONLY)) == -1){
        perror ("open");
    }

```

```

        exit (1);
    }

    if ((n= write(fd_write,"Bonjour", 7)) == -1){

        perror ("write");
        exit (1);
    }

    close (fd_write);

    return EXIT_SUCCESS;
}

```

## 2. Partie Lecteur

```

/**
 * @author Dr Mandicou BA
 * @version 06/02/2017
 */
#include <stdlib.h>
#include <sys/stat.h>
#include <errno.h>
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>
#include <sys/types.h>
#include <fcntl.h>
#define _POSIX_SOURCE 1

#define S_BUF 100

int n;

char buffer[S_BUF];

int main (int argc, char ** argv) {

    int fd_read;

    if ((fd_read = open (argv[1],ORDONLY)) == -1){
        perror ("Erreur_de_open");
        exit (1);
    }

    if(( n= read (fd_read, buffer, S_BUF)) == -1){
        perror ("Erreur_de_read");
        exit (1);
    }
    else {
        buffer[n] = '\0';
        printf ("%s\n",buffer);
    }

    close (fd_read);
    return EXIT_SUCCESS;
}

```