

Rapport de spécification :

Description de l'interface :

L'interface utilisateur est un dispositif matériel ou logiciel permettant à un usager d'interagir avec un produit informatique. C'est une interface informatique qui coordonne les interactions homme-machine, en permettant à l'utilisateur humain de contrôler le produit et d'échanger des informations avec le produit. Il s'agit donc de la partie visible de notre projet, nous nous devons donc de la rendre la plus simple d'utilisation et la plus esthétique possible.

Nous souhaitons modéliser une interface assez sobre mais tout de même complète afin de proposer à l'utilisateur la meilleure expérience de jeu. Nous intégrerons un maximum de fonctionnalités au jeu afin d'apporter le plus grand confort de jeu à ce dernier.

1) Fonctionnalités essentielles :

- Menu avec choix de la langue (Français et Anglais), la langue sera réglée automatiquement sur le Français
- Choix de la difficulté : création de 3 boutons pour chaque niveau de difficulté (facile, intermédiaire et difficile)
- Bouton « Nouvelle partie » permettant de générer une nouvelle grille de jeu
- Bouton « Règle du jeu » : fournit au joueur les règles du jeu
- Bouton « Aide » : fournit un indice au joueur lui révélant la position d'un chiffre dans la grille. L'utilisation de cette fonctionnalité sera limitée pour chaque partie

2) Fonctionnalités liées au confort de jeu :

- Bouton « Tout effacer » ou « Recommencer » qui effacera uniquement les chiffres ayant été rentrés dans la grille par le joueur afin de recommencer la même partie sans génération d'une nouvelle grille de jeu. Cette fonctionnalité évitera à l'utilisateur de tout effacer manuellement
- Ajout d'une musique de fond. L'utilisateur aura la possibilité d'activer ou de désactiver cette musique. Ce bouton sera représenté par un logo. Lorsque l'on cliquera dessus, le logo changera en un logo « muet » et la musique sera coupée
- Ajout d'effet sonore pour chaque action du joueur dans la grille. Ce dernier aura la possibilité d'activer ou de désactiver ces effets sonores de la même manière que la musique de fond
- Ajout d'un bouton permettant de basculer la page sur un « thème foncé » offrant au joueur un environnement de jeu plus agréable, lors d'une partie nocturne