

Compte rendu projet professionnel « TEI2JSON »

Par:

EL HELOU Myriam (Numéro d'étudiant – 10468326)

&

BOUHOUCHE Sami (Numéro d'étudiant – 10468326)

UFR LLASIC
Département des Sciences du Langage et Didactique des Langues

Master 2 Mention Sciences du Langue Parcours Industries de la Langue UE : Projet professionnel

Commanditaire: Arnaud BEY

Enseignant responsable : Thomas LEBARBE

Année universitaire 2018 – 2019

Sommaire

Rappel des caractéristiques du projet	3
Les parties prenantes :	
La demande :	3
La proposition :	3
Explication de la réalisation	
Les caractéristiques de la solution :	
Librairie/ressources utilisées	4
Le développement :	
Décomposition du code :	4
Explication du code :	

Rappel des caractéristiques du projet

Les parties prenantes :

Le commanditaire :

• Arnaud BEY : ingénieur au département Litt&Art de l'Université Grenoble Alpes.

L'équipe Projet :

- Myriam EL HELOU
- Sami BOUHOUCHE

La demande :

Le commanditaire est amené dans le cadre de ses activités à encoder des documents en TEI. Il est possible de récupérer les caractéristiques des balises de la TEI sous différents formats depuis l'outil TEI-ROMA qui se trouve sur le site officiel de la TEI. Les formats possibles sont les suivants :

- relax NG compact
- relax NG XML
- ISO Schematron
- Schematron
- W3C Schema
- DTD

Le format privilégié par notre commanditaire est le relax NG avec une syntaxe XML. Cependant, à l'image des autres formats de sorties proposées par ROMA, celui-ci est complexe et difficilement compréhensible sans une certaine connaissance des langages du web sémantique. Ainsi, afin de pallier à cela, notre commanditaire nous a demandé de mettre en place un outil permettant de convertir les documents .rng issus de ROMA en documents au format JSON.

La proposition:

La proposition sur laquelle le commanditaire et l'équipe projet se sont mis d'accord consiste à mettre en place un code qui convertit un fichier rng en un fichier JSON. Ce dernier récupérera les caractéristiques suivantes :

- Les balises TEI correspondant à un certain module
- Les descriptions/documentations des balises TEI
- Les attributs ainsi que leurs valeurs
- Les enfants autorisés pour chaque balise

Et les écrira dans un fichier au format JSON.

Cet outil sera développé en python 3.5 et utilisera le module beautifulsoup qui permet de parser -entre autres- du XML.

Explication de la réalisation

Les caractéristiques de la solution :

Librairie/ressources utilisées

Librairies à installer :

• BeautifulSoup: Beautiful Soup est une bibliothèque Python permettant d'extraire des données de fichiers HTML et XML. Cette librairie devrait fonctionner de la même manière dans Python 2.7 et Python 3.2 et plus.

Librairies internes à python :

- JSON: JSON est une bibliothèque Python permettant de former à partir d'objets des fichiers valides en format JSON. Cette bibliothèque devrait être compatible avec les versions Python 2.6 et plus.
- re : Re est une bibliothèque Python qui permet d'utiliser les expressions régulières. Cette bibliothèque devrait être compatible avec les versions Python 2.6 et plus.
- sys : ce module donne accès à certaines variables utilisées ou gérées par le terminal.
 Il nous sera utile pour récupérer le nom du fichier à traiter.

Le développement :

Décomposition du code :

Le code a été développé en 4 temps :

- 1. Récupération du nom de la balise ainsi que de sa documentation (en français lorsque cette dernière est disponible)
- 2. Récupération des attributs, ainsi que leurs valeurs :
 - Le nom de l'attribut.
 - La documentation.
 - Le type de l'attribut (String ou Enumerated)
 - L'attribut est-il obligatoire ou non ? (« required », toujours « false » à la demande de notre commanditaire).
 - Les valeurs de l'attribut
- 3. Récupération des enfants.
- 4. Assemblage de toutes les informations et écriture de celles-ci dans le JSON

Explication du code :

1. Récupération du nom et de la documentation : En utilisant les fonctionnalités de la librairie beautifulsoup, nous avons recherché la balise « element » puis pour chaque balise nous avons recherché le nom de l'élément ainsi que sa documentation. Nous avons par la suite initialisé les variables « tag » et « documentation » avec les valeurs récupérées.

Le nom et la documentation se trouvent directement dans le contenu de la balise « element » du fichier rng, ainsi nous avons mutualisé leur traitement.

- 2. Récupération des attributs ainsi que leurs valeurs: Cette fonctionnalité a été développée séparément dans le fichier « recup_attributes.py » et par la suite importée dans le code principal « TEI2JSON.py ». Elle permet pour chaque attribut de récupérer les valeurs citées dans la partie précédente (Décomposition du code). Nous distinguons 2 cas de récupération: soit les attributs se trouvent directement dans la balise « element », soit la balise « element » contient une référence vers une liste d'attributs qu'admet l'élément. Cette particularité nous a obligés à traiter chaque cas d'une manière différente:
 - Pour le premier cas : Nous avons recherché la balise « attribute » dans la balise « element » puis nous avons appliqué le code chargé de récupérer les caractéristiques de l'attribut.
 - Pour le deuxième cas: Nous avons récupéré le nom de la référence trouvé dans l'élément puis nous avons recherché sa définition dans le document. Il faut noter que les références trouvées peuvent renvoyer soit à un seul attribut soit à un groupe d'attributs. Dans le cas où les références renvoient à un nouveau groupe d'attributs, nous avons refait la même procédure.
- 3. Récupération des enfants: Dans un premier temps, nous avons mis en place une approche basée sur la description des éléments présente sur le site officiel de la TEI. Nous avons utilisé les fonctionnalités de beautifulsoup afin de rechercher l'élément et d'en aspirer les enfants. Par la suite, on comparait les enfants obtenus avec les éléments présents dans le fichier .rng afin de ne garder que les éléments qui se trouvent dans celui-ci. Cependant cette approche a rapidement montré ses limites. Suite à une panne des serveurs du site de la TEI, note code ne fonctionnait plus. Ainsi nous avons décidé de n'utiliser que les informations présentes dans le .rng afin que notre outil puisse récupérer correctement les enfants.

La solution retenue consiste à récupérer récursivement les enfants. Cette solution se trouve dans le module « recup children.py ».

Avant de commencer à coder, nous avons extrait les deux conditions d'arrêt :

- Le premier cas : lorsque nous rencontrons une balise <notAllowed>. Dans ce cas, nous ignorons cet élément.
- Le deuxième cas : lorsque nous nous retrouvons avec la balise <element> qui contient l'enfant à rajouter à liste des enfants de l'élément.

Dans le dernier cas, où nous avons des références, nous les récupérons toutes sauf celles qui débutent par « tei att » et nous appliquons la récursivité dessus.

4. **Assemblage et écriture:** Toutes les informations récupérées, dans les étapes précédentes, ont été regroupées dans un tableau associatif. La fonction json.dumps() permet de représenter le contenu du tableau sous format JSON.