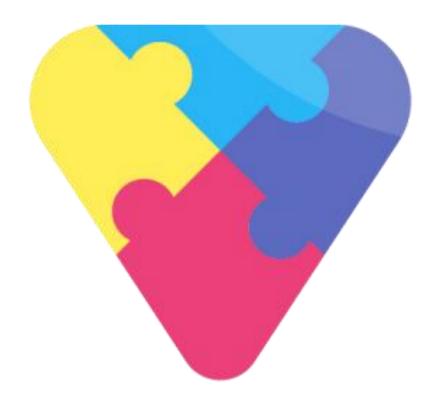
PROJET DE DÉVELOPPEMENT MOBILE

SUJET DÉVELOPPEMENT D'UN RÉSEAU SOCIAL DE DONNEUR DE VOIX



Réalisé par :
EL HOUTI Ovadie
EUDRISSI ELHASSANI Mohamed
FETTAH Taha
Meftahi Abderrahman

Sous la direction de : Pr. Mounia Abik

Année Universitaire 2018-2019

Introduction	4
1. Outils:	
PHP (Version >= 5.6.4)	5
Laravel (Version 5.4)	5
Mysql (Version 5.7)	5
TCPDF (Version 5.3)	5
Android Studio	5
Gradle (Version 3.1)	5
2. Description Technique du projet :	
ReadForMe_Blind:	7
représente l'application qui concerne un malvoyant.	7
ReadForMe_Volunteer :	9
3. Configuration :	
3.1 Backend (Application Laravel)	10
3.2 Application mobile	11
4. Réalisation	12

Introduction

D'après les dernières estimations, 253 millions de personnes présentent une déficience visuelle au monde : 36 millions d'entre elles sont aveugles et 217 millions présentent une déficience visuelle modérée à sévère.

Dans le cadre de notre collaboration avec l'association E-mobadara, les étudiants de l'année dernière, encadrés par Madame Abik, ont développé une première version d'une application, qui est sous forme d'un réseau social qui permet à un malvoyant de partager un document avec des bénévoles qui vont à leurs tour répondre par un fichier audio qui correspond au fichier uploadé, qu'on a développée cette année en améliorant les fonctionnalités existantes, en plus de résoudre les différents bugs qui nuisent au bon fonctionnement de nos applications.

1. Outils:

PHP (Version >= 5.6.4)

PHP est un langage de programmation libre, principalement utilisé pour produire des pages Web dynamiques via un serveur HTTP, mais pouvant également fonctionner comme n'importe quel langage interprété de façon locale. PHP est un langage impératif orienté objet.

Laravel (Version 5.4)

Laravel est un framework web open-source écrit en PHP respectant le principe modèle-vue-contrôleur et entièrement développé en programmation orientée objet. Laravel est distribué sous licence MIT, avec ses sources hébergées sur GitHub.

Mysql (Version 5.7)

Mysql est un système de gestion de bases de données relationnelles (SGBDR). Il est distribué sous une double licence GPL et propriétaire. Il fait partie des logiciels de gestion de base de données les plus utilisés au monde.

TCPDF (Version 5.3)

TCPDF est une classe PHP, d'utilisation répandue, permettant de créer des documents PDF. Elle est libre et open source.

TCPDF est actuellement la seule bibliothèque PHP de génération PDF offrant un support complet de l'encodage UTF-8 et des langues s'écrivant de droite à gauche, incluant le texte bidirectionnel.

Android Studio

Android Studio est un environnement de développement pour développer des applications Android. Il est basé sur IntelliJ IDEA.

Gradle (Version 3.1)

Gradle est un système de construction. Les systèmes de construction sont des outils logiciels conçus pour automatiser le processus de compilation d'un programme. Les systèmes de construction se

présentent sous diverses formes et sont utilisés pour diverses tâches de construction de logiciels. Alors que leur objectif principal est de créer efficacement des exécutables.

2. Description Technique du projet :

Notre projet est subdivisée en 2 parties:

ReadForMe_Blind:

représente l'application qui concerne un malvoyant.

Package DAO: représente l'ensemble des classes et interfaces qui ont un contact direct avec le backend ,serveur web développé en Laravel que nous allons présenter par la suite, en se basant essentiellement sur l'API retrofit2.http.

Package fontBinding: on utilise une bibliothèque de support qui nous permet de lier des composants d'interface utilisateur de nos mises en page aux sources de données de notre application en utilisant un format déclaratif plutôt que par programme.

Package listAdapter: contient deux adaptateurs, qui permettent en général d'adapter les sources de données et la façon de présentation de ces derniers.

Package Model: contient l'ensemble des beans utilisés dans notre application.

Activités:

- **LoginActivity**: est l'activité qui représente le point d'entrée de notre application.
- MainActivity: représente le Home de notre application dans lequel l'utilisateur a la possibilité de naviguer entre les différents services fournis par l'application.
- **MyFileActivity**: est l'activité chargée d'afficher les différents audios envoyés par le volontaire.
- **SignUpActivity** : elle est chargé de l'inscription d'un nouvel utilisateur.
- **UploadFileActivity** : elle donne la possibilité à l'utilisateur d'uploader un nouveau fichier au serveur afin de recevoir

des propositions envoyées par des volontaires par la suite.

• **MyProfileActivity**: elle est chargée de la modification des informations de l'utilisateur.

ReadForMe_Volunteer:

représente l'application qui concerne le volontaire qui aura comme tâche la lecture d'un fichier partagé par un malvoyant :

Package DAO: il a le même principe de celui de l'application des malvoyant, il ensemble des classes et interfaces qui ont un contact direct avec la partie backend (application web Laravel) traiter par la suite, en se basant essentiellement sur l'API retrofit2.http.

Package fontBinding: il est aussi chargé d'utiliser une bibliothèque de support qui nous permet de lier des composants d'interface utilisateur de nos mises en page aux sources de données de notre application en utilisant un format déclaratif plutôt que par programme.

Package listAdapter : contient un adaptateur, qui permettent en général de jouer le rôle entre une source de données et la façon de présenter ces derniers.

Package Model: contient l'ensemble des beans utiliser dans notre application.

Activités :

- SignUpActivity: chargé de créer un compte pour le nouvel utilisateur.
- Login Activity: c'est l'activité résponsable sur l'authentification de volontaire auprès du serveur.
- HomeActivité: représente l'espace d'accueil d'utilisateur ou il a choix entre voir son profil et modifier ses informations (ProfileActivity) ou bien d'uploader un audio pour une partie suggestionne (UploadTrackService).

3. Configuration:

3.1 Backend (Application Laravel)

L'API de notre projet est développer avec le Framework laravel donc afin de la faire fonctionner il faut importer le projet backendapi puis suivre les étapes suivant.

3.1.1 Installation

Il faut d'abord ouvrir la ligne de commande puis entrer sous le répertoire du projet et après

exécuter ces commandes :

Démarrez l'installation de Laravel avec Composer(un outil de gestion des dépendances en PHP).

composer install

Ensuite, définissez la clé de cryptage nécessaire: php artisan key:generate

3.1.2 Configurer les variables

Modifier les variables dans le fichier .env

DB_CONNECTION=mysql

DB HOST=

DB_PORT=

DB_DATABASE=

DB_USERNAME=

DB_PASSWORD=

Modifier les variables du fichier php.ini

max_execution_time = 600

max_input_time = 600

post_max_size = 80M

upload_max_filesize = 50M

file_uploads = On

Générer les tables vers la base de données

php artisan migrate

Générer les clés privés et public pour le modèle passport php artisan passport:keys

Créer le client password du modèle passport php artisan passport:client –password

Et enfin démarrer le serveur de laravel

Pour tester avec l'émulateur : php artisan serve

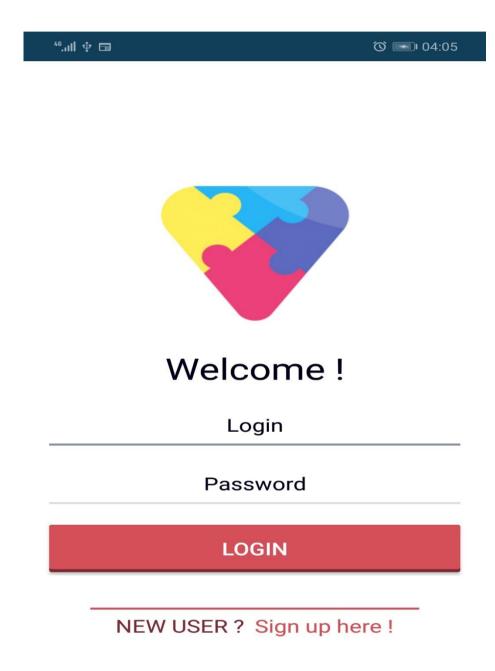
Pour tester avec un dispositif physique : php artisan serve –host=0.0.0.0 Le dispositif et l'ordinateur doivent être connectés sur le même réseau.

3.2 Application mobile

Pour compiler les deux applications mobiles il faut mettre à jour le gradle (V 3.1) puis changer l'adresse du host BASE_URL dans le fichier dao/RetrofitBuilder.

4. Réalisation

Bénévole







t.t@t.t

CONNECTING TO SERVER





Programmation en langage C

Anne CANTEAUT

INRIA - projet CODES
B.P. 105
78153 Le Chesnay Cedex
Anne. Cant eaut @nria.fr
http://www.rocq.inria.fr/codes/Anne. Cant eaut/COURS.C



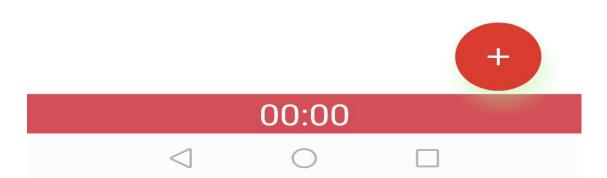
00:00











Mal Voyant:

