

## 1. מאפיינים

- המאפיינים העיקריים הם כמות השאלות, מהירות השחקן – כמות השאלות תהיה זהה לכל השחקנים ולכל שחקן יהיה את אותם שאלות רק בסדר שונה. כל שחקן יוכל לרוץ עם המקש "שיפט" ולכל השחקנים מהירות זהה.

## 2. המיקומים

- החפצים העיקריים הם הקופסאות עם השאלות כל חפץ שמתי במקום אחר על המגרש כך שיהיה אתגר לעבור בין שאלה לשאלה.
- מכיוון שהמשחק אונליין מיקום החפצים זהה לכולם.

## 3. ההתנהגויות

- אין איזושהי התנהגות מיוחדת

4. רעיון המשחק לא בנוי על כך שתהיה איזו שהיא מערכת של כלכלה. אולי בכללי אפשר לדרוך כסף לשימוש במשחק כאשר יש מספר גדול של משתמשים.

## 5. מידע

- לשחקן יהיה מידע על מספר השאלות שהוא ענה מתוך כמה שהוא צריך לענות.
- נקודת המבט של השחקן יהיה מגוף ראשון מפני שכל שחקן צריך לשחק מנקודת מבט שלו לפי ההתקדמות בעולם.

## 6. שליטה

שיטת השליטה של השחקן תהיה בצורה ישירה כל שחקן ינסה לענות כמה שיותר מהר על כל השאלות.

## 7. הבחירות ואסטרטגיות

השחקנים יחשבו מאיזה מקום כדי להם לעבור על השאלות. בכללי השאלות יהיו בנויות על ידע אז המטרה העיקרית היא לענות על התשובה הנכונה הכי מהר כי כאשר עונים תשובה שגויה אי אפשר לזוז ולענות על שאלות למספר שניות. השאלות הן רב ברירה אז הם יצטרכו לסנן את התשובות הלא נכונות.

