BOOTCAMP DESARROLLO WEB FULL STACK

Cronograma de Actividades Principales - Modalidad Online



INICIO: - 15 DE FEBRERO

Bienvenida. 1ra Conexión En Vivo.

Presentación del curso, especialista que estará acompañándolos y configuración del entorno de trabajo.

DÍAS CLAVE

Primera presentación Entrega del primer badge Jueves 11 de marzo

6:00pm a 7:00pm. Los estudiantes presentarán la documentación inicial junto con el avance del proyecto final maquetado en HTML, CSS y Bootstrap.

Segunda presentación Entrega del segundo badge

Jueves 01 de abril 6:00pm a 7:00pm.

Los estudiantes presentarán la documentación del proyecto final junto con el avance que se tenga del proyecto final maquetado en HTML, CSS, Bootstrap y funcionalidades de **JavaScript**.

Presentación Final

Jueves 20 de mayo 6:00pm

Los grupos de trabajo mostrarán sus proyectos finales y funcionales utilizando las tecnologías MEAN.

Bootcamp Desarrollo Web Full Stack Módulo 4: Módulo 2: Módulo 3: Lógica Y Desarrollo Algoritmia Backend. Proyecto Fina • HTML. Etiquetas semánticas. Desarrollo y · Lógica y algoritmia. Bases de datos no Creación de equipo despliegue del Retos de relacionales. de trabajo. proyecto final. programación. · MongoDB. SCRUM. · Cada grupo terminará Taller de desarrollo · ExpressJS. Versionamiento. el desarrollo de la profesional. Angular. · JavaScript. aplicación propuesta. Bootstrap Semana 8 a 12 **Semana 13 a 14** Semana 1 a 4 Semana 5 a 7 15 de febrero al 12 de marzo 15 de marzo al 02 de abril 05 de abril al 07 de mayol 10 de mayo al 21 de mayo

BOOTCAMP DESARROLLO WEB FULL STACK

Cronograma de Actividades Principales - Modalidad Online



MÓDULO 1

Act. 01- Desplegando mi primer página web.

Fecha de presentación: 22 de febrero.

Act. 02 - Definiendo proyecto final y herramientas a usar.

Fecha de presentación: 26 de marzo.

Act. 03 - Desplegando proyecto calculadora

Fecha límite entrega: 01 de marzo.

Presentación final módulo 1.

Fecha límite de presentación: 12 de marzo.

MÓDULO 2

Act. 04 - Manejando base de datos en el nabegador.

Fecha límite entrega: 22 de marzo.

Act. 05 - Retos de programación

Fecha límite entrega: 29 de marzo.

Presentación final módulo 2.

Fecha límite de presentación: 09 de abril.

Act. 06 - Base de datos del proyecto

MÓDULO 3

Fecha límite entrega: 09 de abril.

Act. 07 - Avance del proyecto

Fecha límite entrega: 19 y 26 de abril.

Presentación final módulo 3.

Fecha límite de presentación: 13 de mayo.

MÓDULO 4

Presentación final.

Fecha límite de presentación: 27 de mayo.

La fecha de entrega de actividades NO podrá ser modificada. (A menos que se tenga soporte) En los casos donde se evidencie copia en alguna de las actividades tendrá como consecuencia una calificación de 0.