**GUION DE PROYECTO COMPETENCIA:**

* **Que no debe de tener:**
  + No usar lista, ni arraylist
* **Que debe de tener el programa:**
  + En todo el programa
    1. Abres y aparece un mensaje donde dice que SI no conoces la contrasena, que precione y y si la conoces precione n, si es y pone El tutorial donde SE cambia la contrasena
    2. Errores mayúsculos y minúscula, Eliminar espacios
    3. Guardar cuantas tiradas hiciste
  + Hacer un registro de usuario
    1. Si pones Mal la contrasena 3 veces eliminala LISTA
  + El programa no se puede cerrar hasta que yo lo diga
  + Una lista de 25 estudiantes
  + Tener dos listas, primero una lista y depues la otra
  + Elegir dos estudiantes aleatorios de cada lista, y eliminarlo de esa lista
  + Dar un rol de Facilitador de ejercicio y Programador en vivo
  + Hacer un crud con el listado de estudiantes
  + Se debe guardar un registro de los estudiantes que se van sacando de la ruleta, se puede a hacer que cuando cierre el programa se guarde
* **Extras:**
  + Hacer una parte configuración y poner bajar y subir volumen
    1. Cambiar color de letra y fondo
    2. Poner música de fondo, elegir si o no musica
  + Capturar la mayor cantidad de errores y guardarlos
  + Hacer que la forma de moverse sea con las flechas del teclado
  + Hacer un menú de opciones que cambie el fondo y color de las letras y el tipo de letra
  + Hacer un tutorial de como jugar
  + hacer que los Dr la ruleta SE garden en un array
* **Diseño de la consola:**
  + Hacer cuando termine la parte de lógica
  + Animación en cada cosa
  + Bebe tener animaciones (hacer de inicio como si una persona se sienta y enciende su pc) o (Una de un hombre que mira al cielo con un microscopio)
* **Recursos Encontrados:**
  + **Guardar datos:**
    1. <https://chatgpt.com/share/8b55c64c-acf4-406d-ba7b-5560f515406e>
  + **Saber que tecla estoy pulsando:**

