

+33 (0)6 28 23 17 14 23 ans - Permis B eli.sauvage@proton.me

Eli SAUVAGE

Recherche d'un poste d'ingénieur - Réseaux / Programmation

UTT | Réseaux et Télécommunications

Récemment diplômé de l'Université de Technologie de Troyes (UTT), je suis passionné d'informatique et de programmation depuis le lycée, j'ai choisi la formation d'*ingénieur Réseaux et Télécommunications* afin de diversifier mes compétences en informatique.

Expériences professionnelles

Framatome | Stage de fin d'études - février 2025 à juillet 2025

Ecriture de tests pour une application de détection comportementale

- Suite complète de tests unitaires et tests fonctionnels Rust
- Ajout de fonctionnalités clés
 - Programme eBPF (capture de sycalls- programmation Kernel Linux)
 - Capture de trames Ethernet brutes détection de protocoles
 - Correction de bugs, participation aux prises de décision

Ministère des Armées | Stage de 3^e année - août 2023 à février 2024

Développement d'une application web d'analyse réseau (type Wireshark)

- Architecture micro-service avec Docker
- Front-end: Angular | Back-end: Rust, Kafka, Django, MySql
- Déploiement d'une pipeline CI/CD sur GitLab

Coursier à vélo en auto-entrepreneur - 2020 à 2024 Stage ouvrier dans une brûlerie de café au Havre - été 2021

Cursus scolaire

UTT (Université de Technologie de Troyes) - 2020 à 2025

Diplôme d'ingénieur: 2025

Google Project Management certificate: 2024, Certification Cisco CCNA: 2023

Universiti Kuala Lumpur (semestre d'échange) - fév. à juil. 2024

Gestion de projets, sécurité des OS, ...

Lycée J. Siegfried, Le Havre Bac S sciences de l'ingénieur mention TB: 2020

Compétences

Formation d'ingénieur réseaux

Infrastructures réseaux, cloud computing, sécurité des réseaux, bases de la cryptographie

Programmation

Dans le cadre de projets personnels, scolaires et associatifs

Mon portfolio: eli-sauvage.github.io

Expériences Associatives

DSI chez Junior Conseil UTT - 2021 à 2023

Association étudiante proposant des missions professionnalisantes aux étudiants. Mise à jour et création de nouveaux outils informatiques.

Animateur d'ateliers création de jeux vidéo - nov. 2021 à fév. 2022

Pour l'association UDAF Aube, en tant qu'auto-entrepreneur, sur le moteur Unreal Engine



Programmation système Rust, Python, Node.js, ...

Programmation web

Vue, Angular, HTML/CSS Docker | Kubernetes | git + CI/CD Configuration et sécurité du réseau



Français: Langue maternelle Anglais: Fluide - niveau C1

Espagnol:

Intermédiaire - niveau B2



framatome

MINISTÈRE

Liherté

Égalité Fraternité

DES ARMÉES





Escalade en voie et en bloc depuis 10 ans Pratique de la voile (Le Havre) Vélo & course à pied