#### Soft Clustering e Rough K-Means

#### Elia Mercatanti

Università degli Studi di Firenze Scuola di Scienze Matematiche, Fisiche e Naturali Corso di Laurea Magistrale in Informatica - Data Science

Progetto MASL, Gennaio 2021

### Cluster Analysis

- È uno degli strumenti più utilizzati nell'analisi dei dati.
- Negli ultimi decenni c'è stato un crescente interesse verso tali tecniche, in particolare il soft clustering.

#### Cluster Analysis

- Mira a determinare un piccolo numero k di gruppi omogenei da un insieme di n oggetti secondo un data misura della dissomiglianza basata su p variabili osservate X<sub>1</sub>, ..., X<sub>p</sub>.
- Ha il compito di suddividere un set di dati in gruppi (clusters) in modo significativo ed utile.

### Soft Clustering

- Esistono però oggetti che hanno caratteristiche intermedie tra i cluster, spesso non possono essere chiaramente assegnati.
- L'approccio classico (hard) al raggruppamento porta ad un'assegnazione non realistica, gli oggetti sono costretti ad appartenere a un solo cluster.

#### Soft Clustering

- L'approccio soft nasce per superare questo inconveniente.
- Idea: ogni dato può appartenere a più di un cluster.
- Esistono almeno quattro tipi di approcci di clustering *soft*: *fuzzy*, possibilistico, basato su modelli e *rough*.

### Soft Clustering - Quattro Approcci

- Fuzzy: assegna dati ai cluster secondo un certo grado, membership degree, compreso tra 0 a 1.
- Possibilistico: rilassa i vincoli somma-unità dei *membership* degrees, aggiungendo un termine di penalizzazione.
- Model-Based: producono una partizione soft degli oggetti e la probabilità a posteriori di un componente/cluster viene presa come dei membership degrees.
- Rough: si basa sulla nozione di rough set. Ciascuno rough set
  è composto da una lower approximation (LA) e una upper
  approximation (UA). Dalle distanze tra ogni oggetto e ogni
  prototipo, un dato appartiene a una LA o a due o più UA.

### Fuzzy Clustering - Fuzzy K-Means

- I dati vengono assegnati ai cluster in base ad un grado di appartenenza.
- Grado  $\approx$  1, oggetto simile al prototipo di quel cluster, grado 0 ne indica la non appartenenza, lontano dal relativo prototipo.
- Estensione dell'algoritmo K-Means al caso fuzzy (FkM).
- Ha lo scopo di determinare una partizione fuzzy di n oggetti in k cluster risolvendo il seguente problema di minimizzazione:

$$\min_{U,H} J_{FkM} = \sum_{i=1}^{n} \sum_{g=1}^{k} u_{ig}^{m} d^{2}(x_{i}, h_{g}),$$

s.t. 
$$u_{ig} \in [0,1], \quad \sum_{g=1}^{k} u_{ig} = 1, \quad i = 1, \ldots, n, \quad g = 1, \ldots, k,$$



### Fuzzy Clustering - Fuzzy K-Means

- m > 1 è il parametro di **fuzziness**, di solito fissato tra 1.5 e 2.
- La soluzione è ottenuta mediante un algoritmo iterativo. Con il metodo del moltiplicatore Lagrangiano  $(\lambda)$ .
- Impostando le derivate parziali della funzione Lagrangiana (L) rispetto a  $u_{ig}$  e  $\lambda$  uguale a 0.
- Solo l'ultimo vincolo viene utilizzato, il primo è soddisfatto automaticamente.
- Fissando  $u_{ig}$ , otteniamo  $h_g$  ponendo uguale a 0 le derivate parziali di L rispetto a  $h_g$ . La soluzione iterativa è la seguente:

$$u_{ig} = \frac{1}{\sum_{g'=1}^{k} \left(\frac{d^2(x_i, h_g)}{d^2(x_i, h_{g'})}\right)^{\frac{1}{m-1}}} \qquad h_g = \frac{\sum_{i=1}^{n} u_{ig}^m x_i}{\sum_{i=1}^{n} u_{ig}^m}.$$

### Fuzzy Clustering - Pro e Contro

#### Pro:

- I gradi di appartenenza sono inversamente correlati alle relative dissomiglianze tra gli oggetti e i centroidi.
- Per questo motivo, i gradi di appartenenza possono essere interpretati come gradi di condivisione.
- Semplice ed efficiente.

#### Contro:

- Le prestazioni dei metodi basati sul *K-Means* sono influenzati dai valori anomali (*outliers*).
- Dovuto ai vincoli di somma unitaria dei membership degrees.
   Gli oggetti anomali assegnati ai cluster influenzano i centroidi.
  - Soluzione: uso del noise cluster



#### Possibilistic Clustering - Possibilistic K-Means

- Per cercare di superare l'inconveniente dei valori anomali.
- Rilassare i vincoli della somma unitaria sui *membership* degrees, aggiungendo un termine di penalizzazione.
- Gradi di appartenenza interpretati come gradi di compatibilità degli oggetti con i cluster.
- L'algoritmo di clustering possibilistico più noto è il metodo di clustering PkM, che può essere formalizzato come di seguito:

$$\min_{\mathsf{T},\mathsf{H}} J_{PkM} = \sum_{i=1}^n \sum_{g=1}^k t_{ig}^{\eta} d^2(\mathsf{x}_i,\mathsf{h}_g) + \sum_{g=1}^k \gamma_g \sum_{i=1}^n (1-t_{ig})^{\eta},$$

$$\text{s.t. } t_{ig} \in [0,1], \quad i=1,\ldots,n, \quad g=1,\ldots,k,$$



#### Possibilistic Clustering - Possibilistic K-Means

ullet  $\gamma_g$  è *cluster-specific*, regola l'importanza dei cluster:

$$\gamma_g = \gamma \frac{\sum_{i=1}^n u_{ig}^m d^2(x_i, h_g)}{\sum_{i=1}^n u_{ig}^m}, \quad g = 1, \dots, k,$$

- $\gamma = 1$ ,  $h_g$  e i vari  $u_{ig}$  sono ottenuti dal FkM.
- I  $\gamma_g$  rappresentano il peso relativo del secondo termine della funzione obbiettivo rispetto al primo.
- $\eta$  (> 1) è il fuzzifier.
- Il secondo termine evita inoltre la soluzione banale con T=0.
- Soluzione iterativa del PkM:

$$t_{ig} = rac{1}{1+\left(rac{d^2(\mathsf{x}_i,\mathsf{h}_g)}{\gamma_g}
ight)^{rac{1}{\eta-1}}} \qquad \mathsf{h}_g = rac{\sum_{i=1}^n t_{ig}^\eta \mathsf{x}_i}{\sum_{i=1}^n t_{ig}^\eta}.$$



### Possibilistic Clustering - Pro e Contro

#### Pro:

- I gradi di tipicità,  $t_{ig}$ , sono inversamente correlati alle differenze tra le osservazioni e i centroidi.
- Calcolati considerando solo la dissomiglianza tra l'osservazione e il centroide più vicino.
- I valori anomali risultano lontani da tutti i centroidi. Di solito dunque hanno gradi di tipicità vicini allo 0.

#### Contro:

- Può soffrire del rischio di cluster coincidenti, dovuto all'assenza del vincolo alla somma dei gradi di tipicità.
  - Rimedio: l'uso di centroidi iniziali razionali (non casuali).
  - Rimedio: aggiungere un termine di repulsione tra i centroidi.



#### Model-Based Clustering

- Presuppone che i dati siano generati da un modello statistico.
- In questo contesto, i dati seguono una mistura di distribuzioni.
- Dato  $x = (x_1, x_2, \dots, x_n) \in \mathbb{R}_p$ , si presume che  $x_i$  derivi da una mistura finita di funzioni di densità di probabilità:

$$f(x_i; \Phi) = \sum_{g=1}^k \pi_g f(x_i | \theta_g),$$

dove 
$$\pi_g$$
,  $g=1,\ldots,k$  s.t.  $\pi_g>0$  e  $\sum_{g=1}^n \pi_g=1$ 

- Stima dei parametri  $\Phi$  con l'approccio della massima verosimiglianza, eseguita applicando l'algoritmo EM.
- La partizione soft dei dati ottenuta mediante le probabilità a posteriori, utilizzando la regola del massimo a posteriori.



#### Model-Based - Finite Mixture of Gaussian Densities

La mistura di distribuzione Gaussiane è la più utilizzata. La miscela finita di densità gaussiane (FMG) è quindi data da:

$$f(\mathbf{x}_i; \mathbf{\Phi}) = \sum_{g=1}^k \pi_g \phi(\mathbf{x}_i | \mu_g, \mathbf{\Sigma}_g),$$

- I cluster ellissoidali centrati sul vettore medio  $\mu_g$  sono generati dal modello precedente.
- Il parametro  $\Sigma_g$  controlla le altre proprietà geometriche di ogni cluster.

Le FMG sono sensibili ai dati anomali. Soluzioni:

- Adottate una mistura di distribuzioni t.
- Usare il trimming, dove i valori anomali vengono scartati.



#### Rough Clustering - Proprietà

Un rough set  $C_g$  è definito mediante la sua lower approximation (LA) e la sua upper approximation (UA), ovvero,  $\underline{A}(C_g)$  e  $\overline{A}(C_g)$ . LA e UA di  $C_g$  devono soddisfare le seguenti proprietà:

- (P1) Un oggetto  $x_i$  può far parte al massimo di una LA.
- $(\mathbf{P2}) \times_i \in \underline{A}(C_g) \Rightarrow \times_i \in \overline{A}(C_g).$
- (P3)  $x_i$  non fa parte di alcuna LA  $\Leftrightarrow x_i$  appartiene a due o più UA.
  - Lo scopo è determinare se un oggetto appartiene alla UA o LA di un cluster.
  - Per l'assegnazione di  $x_i$ , data una soglia  $\psi$ , vengono utilizzati i rapporti  $d(x_i, c_g)/d(x_i, c_{g'})$  con g = 1, ..., k e g' = 1, ..., k.



#### Rough Clustering - Regole di Assegnazione

Per ricavare le varie UA e LA sono utilizzate le seguenti regole:

- Se  $d(x_i, h_g)$  è il minimo per  $1 \le g \le k$  e  $d(x_i, h_g)/d(x_i, h_{g'})$   $\le \psi$  per ogni coppia (g, g') allora  $x_i \in \overline{A}(C_g)$  e  $x_i \in \overline{A}(C_{g'})$ .
  - La proprietà (P3) viene dunque soddisfatta.
- ② Altrimenti,  $x_i \in \underline{A}(C_g)$  tale che  $d(x_i, h_g)$  è il minimo per  $1 \le g \le k$ .
  - Per la proprietà (P2),  $x_i \in \overline{A}(C_g)$ .
  - Segue che anche la proprietà (P1) è soddisfatta.

### Rough Clustering - Rough K-Means

- Un cluster è descritto da due approssimazioni hard, una LA e una UA (o regione di confine).
- Un dato ha due gradi di appartenenza bivalenti al cluster g, uno per la sua LA e uno per la UA:

$$\mu_{\mathit{ig}}^{\mathit{LA}} \in \{\mathsf{0},\mathsf{1}\} \qquad \mu_{\mathit{ig}}^{\mathit{UA}} \in \{\mathsf{0},\mathsf{1}\}.$$

- LA: oggetti che appartengono al cluster. UA oggetti che potrebbero appartenere al cluster o meno.
- Può essere considerato come un metodo soft a causa della regione di confine per gestire l'incertezza.
- I dati vengono assegnati alle LA o UA utilizzando le regole (1) o (2) precedenti.



#### Rough Clustering - Rough K-Means

I centroidi sono calcolati come segue. Se le cardinalità  $|\underline{A}(c_g)|$  e  $|\overline{A}(c_g)-\underline{A}(c_g)|$  non sono uguali a 0, avremo che:

$$h_g = w_I \times \frac{\sum_{x_i \in \underline{A}(c_g)} x_i}{|\underline{A}(c_g)|} + w_u \times \frac{\sum_{x_i \in \overline{A}(c_g) - \underline{A}(c_g)} x_i}{|\overline{A}(c_g) - \underline{A}(c_g)|},$$

con  $w_l > 0$  e  $w_u > 0$  tali che  $w_l + w_u = 1$  (solitamente  $w_l > w_u$ ).

Se  $|\underline{A}(c_g)| = 0$  o  $|A(c_g) - \underline{A}(c_g)| = 0$  di conseguenza uno dei due rapporti viene annullato.

#### Implementazione in R - Inizializzazione Centroidi

1

2

4 5

6 7

8

9

10 11

12

13 14

15 16

17

18 19

20

21

22

23 24

25

26

27

28 29

```
initialize_means = function(data_matrix, num_clusters, means_matrix) {
  if(is.matrix(means matrix)) { # means pre-defined # no action required
  }else if (means_matrix == 1) {  # random means
    num_features = ncol(data_matrix)
   means_matrix = matrix(0, nrow=num_clusters, ncol=num_features)
   for (i in 1:num features) {
      means_matrix[,i] = c(runif(num_clusters, min(data_matrix[,i]),
                                 max(data_matrix[,i])))
    }
 }else if (means_matrix == 2) { # maximum distance means
    means objects = seg(length=num clusters, from=0, by=0)
    objects_dist_matrix = as.matrix(dist(data_matrix))
    pos_vector = which(objects_dist_matrix == max(objects_dist_matrix),
                       arr ind = TRUE)
   means_objects[1] = pos_vector[1,1]
   means objects[2] = pos vector[1,2]
    for(i in seq(length=(num_clusters-2), from=3, by=1) ) {
      means_objects[i] = which.max(
        colSums(objects dist matrix[means objects. -means objects]))
    }
    means matrix = data matrix [means objects. ]
```

#### Implementazione in R - Assegnazioni alle UA

```
# Assign object to upper approximation
assign upper approx = function(dataset, means matrix, threshold) {
 num obs = nrow(dataset)
 num clusters = nrow(means matrix)
  distances_to_clusters = seq(length=num_clusters, from=0, by=0)
  upper_approx_matrix = matrix(0, nrow = num_obs, ncol = num_clusters)
  for (i in 1:num obs) {
    # distances_to_clusters from object i to all clusters j
   for (i in 1:num clusters) {
      distances_to_clusters[j] = sum( (dataset[i,] - means_matrix[i,] )^2 )
   min distance = max(min(distances to clusters), 1e-99)
    # Includes the closest objects.
   closest clusters idx = which((distances to clusters / min distance)
                                 <= threshold)
   upper approx matrix[i, closest clusters idx] = 1
 7
  return(upper approx matrix)
```

#### Implementazione in R - Assegnazioni alle LA

```
# Assign object to lower approximation out of an upper approximation.
assign_lower_approx = function(upper_approx_matrix) {

# Initialization of lower_approx_matrix
lower_approx_matrix = 0 * upper_approx_matrix

object_idx = which( rowSums(upper_approx_matrix) == 1 )

lower_approx_matrix[object_idx, ] = upper_approx_matrix[object_idx, ]

return(lower_approx_matrix)
}
```

# Implementazione in R - Ciclo Principale Rough K-Means

1

2

3

5

6

7 8

9

10 11 12

13

14 15

16

17

18 19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

```
while (!identical(old_upper_approx_matrix, upper_approx_matrix)
       && iterations < max iterations ) {
 # Lower Approximation (LA) Matrix and UA-LA matrix (boundary)
 lower_approx_matrix = assign_lower_approx(upper_approx_matrix)
 boundary matrix = upper approx matrix - lower approx matrix
 # Calculate sums of observations in LA and boundary in every cluster
 means_matrix_lower = crossprod(lower_approx_matrix, dataset)
 means matrix boundary = crossprod(boundary matrix. dataset)
 # Update means matrix
 for (i in 1:num clusters) {
   # Dividers means calculation, cardinalities of LA and UA-LA (boundary)
   divider lower approx = sum(lower approx matrix[, i])
   divider_boundary = sum(boundary_matrix[, i])
   if (divider_lower_approx != 0 && divider_boundary != 0) {
     means matrix lower[i,] = means matrix lower[i,] /
                               divider_lower_approx
     means matrix boundarv[i,] = means matrix boundarv[i,] /
                                  divider boundary
     means_matrix[i,] = weight_lower*means_matrix_lower[i,] +
                         (1-weight_lower) * means_matrix_boundary[i,]
   } else if (divider boundary == 0) {
     means_matrix[i,] = means_matrix_lower[i,] / divider_lower_approx
   } else { # if(divider_lower_approx[,i]) == 0)
     means matrix[i,] = means matrix boundarv[i,] / divider boundarv
```

### Verifiche Sperimentali

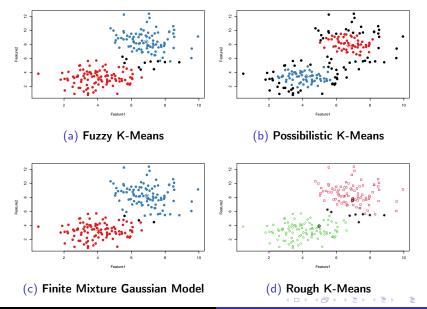
- Test su FkM (pacchetto R fclust), PkM (ppclust), FMG (mclust) e RkM (implementato).
- Valutazione delle prestazioni su 4 semplici dataset.
- 3 dataset sintetici 2d con 2 cluster: DemoData, G2, Synth.
- Dataset *Iris*, tre cluster, per sfruttarne le etichette di classe.

#### Indici Utilizzati:

- Indici Interno: Fuzzy Silhouette Index, si basa sul coefficiente di silhouette che combina le misure di coesione e separazione.
- Indici Esterni:
  - Purity, indica la misura in cui i cluster contengono una singola classe, valori da 0 a 1.
  - Adjusted Rand Index (ARI), è la versione corretta per il raggruppamento casuale di elementi dell'indice Rand.
- Tempi di esecuzione.



#### Risultati del Clustering sul Dataset DemoDataC2D2a

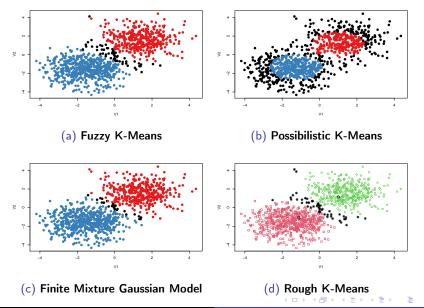


### Prototipi del Dataset DemoDataC2D2a

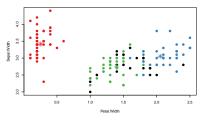
	FkM		PkM		FMG		RkM	
	Clus 1	Clus 2						
Feature 1	4.072	6.874	4.230	6.739	4.058	6.909	4.975	6.967
Feature 2	3.213	8.369	3.430	7.905	3.217	8.234	3.911	7.610

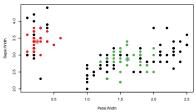
Tabella: Prototipi del Dataset DemoDataC2D2a

# Risultati del Clustering sul Dataset Synth



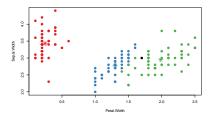
# Risultati del Clustering sul Dataset Iris

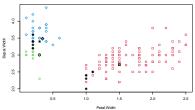






(b) Possibilistic K-Means





(c) Finite Mixture Gaussian Model

(d) Rough K-Means

# Indici di Valutazione e Tempi di Esecuzione

- Fuzzy Silhouette Index -	DemoDataC2D2a	G2	Synth	Iris
Fuzzy K-Means	0.8476	0.8525	0.8223	0.8091
Possibilistic K-Means	0.8564	0.8633	0.8230	0.9538
Model-Based Clustering	0.8280	0.8346	0.8038	0.6579
Rough K-Means	0.8370	0.8388	0.8118	0.7532

- External Indices -	Purity	ARI	
Fuzzy K-Means	0.9667	0.9039	
Possibilistic K-Means	0.6667	0.5681	
Model-Based Clustering	0.9667	0.9039	
Rough K-Means	0.5200	0.4413	

- Execution Times -	DemoDataC2D2a	G2	Synth	Iris
Fuzzy K-Means	0.0070	0.3590	0.1940	0.0050
Possibilistic K-Means	0.7640	5.2400	4.7044	1.3802
Model-Based Clustering	0.0240	1.765	0.3060	0.0680
Rough K-Means	0.1170	0.5850	0.3500	0.0140

# Grazie dell'Attenzione

#### Link Progetto GitHub:

```
https://github.com/elia-mercatanti/
soft-clustering-rough-kmeans
```