

Nama : Eliadi Zalukhu
Kelas : Ti22e
Nim : 20220040215

Mengimplemntasikan program dalam membuat kelas bangun datar dan turunannya

Pada kode di atas, kita memiliki class utama **BangunDatar** yang memiliki atribut '**panjang**' dan '**lebar**'. Kemudian, kita memiliki tiga turunan, yaitu '**Segitiga**', '**Persegi**', dan '**Lingkaran**'.

Kelas '**Segitiga**' memiliki atribut tambahan '**sisi3**' dan metode '**luas()**' yang menggunakan rumus Heron untuk menghitung luas segitiga. Kita juga memiliki turunan '**SegitigaSikuSiku**', '**SegitigaSamaKaki**', '**SegitigaSamaSisi**', dan '**SegitigaSembarang**' yang menggunakan '**super()**' untuk memanggil konstruktor kelas induk '**Segitiga**'.

Kelas '**Persegi**' dan '**Lingkaran**' juga memiliki turunan yang tidak ditunjukkan di kode di atas.

Kelas turunan SegitigaSikuSiku, SegitigaSamaKaki, SegitigaSamaSisi, dan SegitigaSembarang merupakan turunan dari kelas Segitiga, yang menggunakan `super()` untuk memanggil konstruktor kelas induk Segitiga dengan panjang dan lebar sesuai dengan segitiga yang diinginkan.

Kelas Persegi merupakan turunan dari kelas BangunDatar, yang memiliki konstruktor yang menerima satu parameter, sisi, yang digunakan untuk menyimpan panjang sisi persegi. Kelas ini juga memiliki metode `luas()` yang mengembalikan nilai luas persegi yang dihitung dengan rumus persegi.

Kelas Lingkaran merupakan turunan dari kelas BangunDatar, yang memiliki atribut tambahan `jariJari` yang digunakan untuk menyimpan jari-jari lingkaran. Kelas ini memiliki konstruktor yang menerima satu parameter, `jariJari`, yang digunakan untuk menyimpan jari-jari lingkaran. Kelas ini juga memiliki metode `luas()` yang mengembalikan nilai luas lingkaran yang dihitung dengan rumus lingkaran.