

Agent 1

p0



p0



Agent n

Computazione forze  
sui corpi del thread



Computazione forze  
sui corpi del thread



Modellazione del  
comportamento della barriera



Tutti i thread hanno  
compiuto l'azione



Aumento  
tempo  
simulazione



sono ancor presenti  
corpi da aggiornare



aggiorna velocità e  
posizione corpo



controlla collisione  
con i bordi



tutti i corpi sono  
stati aggiornati

