

Contatos e links

Endereço: Rua Mauá, 266.

Alto da Gloria – PR,

E-mail: eliasperreiramiguel@gmail.com

Celular: (41) 98860-0519

Linkedin: <https://www.linkedin.com/in/elias-perreiramiguel/>

GitHub/ <https://github.com/eliამiguel/>

Portfólio: <https://perfil-pessoal.vercel.app/>

CURRICULUM VITAE

Profissional em formação na área de Análise e desenvolvimento de sistemas pela Estácio, busco me capacitar cada vez mais fazendo cursos livres. Tenho trabalhado como freelance nos últimos 6 meses. Conhecimento prático em JavaScript, HTML, CSS, Bootstrap, React, Express, Node.js, VueJS, Less, Gulp, jquery, Grunt, Typescript, Sass, Msql, MongoDB, Php, Python.

Experiência

freelancer – Gerenciar e criação de landing pages Web, como páginas de captura de leads, pagina de agradecimento e páginas de venda. Criar automação usando a ferramenta sellflux para envio de e-mails, whatsapp e sms. Também cuidava do trafego pago, especificamente do facebook ads, criando os públicos das campanhas, as campanhas de lançamento e captura de leads para venda de produtos/cursos.

Freelancer – Curitiba, PR Desenvolvimento Web.

Pequenos projetos link: <https://pequenosprojetos.vercel.app/>

Projeto agenda com sistema de login – link:

<https://github.com/eliამiguel/projetoAgenda> - criei uma agenda em que o usuário se cadastra e as informações são mandadas pelo banco de dados. Usei o express, node.js para fazer a conexão do front end com banco de dados/mongoDb, usei o ejs para a criação das páginas e bootstrap e css para estilizar e o js a interação.

Projeto Site_EMY Link: <https://emy-by.vercel.app/> - Criei uma loja de roupa de uma amiga, utilizando o bootstrap para estilizar a página e um pouco de css e jquery para o sistema de abas para cada seção da loja e para deixar a página mais interativa.

Projeto loja de Jogos eplay Link:

<https://github.com/eliამiguel/eplay/blob/main/src/services/api.ts> - É um site de jogos com as categorias, usando o React, styled-components para estilizar. Nesse projeto usei createApi, fetchBaseQuery para fazer a solicitação via api que com base no id do jogo, mostrar o valor e a descrição do jogo.

Projeto Clone do site da Disney Link: <https://clone-disneyplus-gou9.vercel.app/> -

Criei clone do site da Disney, usei o pré processador JavaScript para compilar e minificar os arquivos de imagens, e SASS para estilizar a página e corrigir alguns erros encontrados no site oficial. Usei o JavaScript para criar abas e alterar o conteúdo de cada aba. E para monitorar a rolagem da página, assim que chegar no header, aparecerá a opção de assinatura.

Projeto “Site filme Link: <https://landing-page-filme-lemon.vercel.app> - Criei um site de filmes. Utilizei pré-processar Java script para compilar e minificar os arquivos de imagens, e usei SASS para estilizar a página. Usei jquery e Javascript normal para criar o carrossel das opções de filmes e dar mais opções de filmes.

Projeto _social Link: <https://projeto-social-seven.vercel.app/> - É um site com uma imagem de celular e com botões personalizados. Utilizei iframe na imagem de celular que assim que for pressionado um dos botões aparece na tela a rede social com as imagens da rede sociais e um botão no final como âncora que leva para outra aba do navegador usando a tag.

Projeto clone pixabay- link: https://github.com/eliamiguel/clone_pixabay_api - criei um clone do site pixabay com html, css e java script puro consumindo api do pixabay para pesquisa e carregamento de imagens.

Formação acadêmica:

2024 - Cursando

Estácio

Análise e desenvolvimento de sistemas

2018 – Concluído

UNILAB- Universidade da integração internacional da Lusofonia Afro-brasileira

Bacharelado em Humanidades

2023

UNILAB- Universidade da integração internacional da Lusofonia Afro-brasileira

Pedagogia

Cursos:

HTML e CSS - Javascript – TypeScript - React - Engenheiro Front end – Ebac – Python Cursando

Idioma:

Português – Fluente

Inglês - Nível Básico