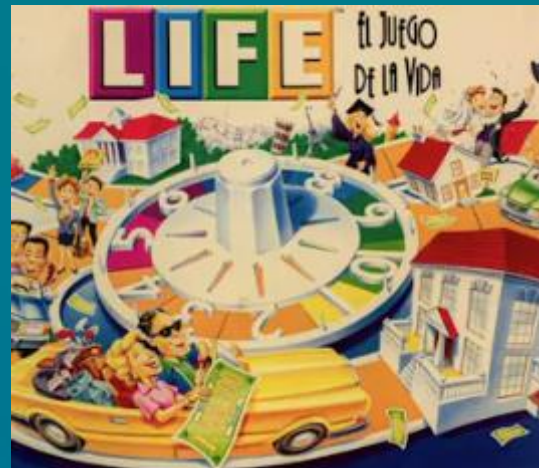


## Juego de La Vida – Videojuego por consola

El juego de la vida, The Game of Life, también conocido simplemente como Life, es un juego de tablero creado originalmente en 1860 por Milton Bradley como The Checkered Game of Life, el primer juego de mesa para su propia compañía, Milton Bradley Company.

Fue el primer juego de mesa popular de EE. UU, y simula los viajes de una persona a lo largo de su vida, desde la adultez temprana hasta la jubilación, con la universidad si es necesario, trabajos, matrimonio y posibles hijos en el camino. En una misma partida pueden participar hasta seis jugadores, según la versión. Las variaciones del juego acomodan hasta diez jugadores.

En 1960 se introdujo el moderno *Juego de la Vida*. Una colaboración entre Reuben Klammer y Bill Markham, consiste en una pista que pasa a lo largo, sobre y a través de pequeñas montañas, edificios. Un jugador viaja a lo largo de la pista en un pequeño automóvil de plástico, de acuerdo con los giros de una pequeña rueda en el tablero con espacios numerados del uno al diez. Cada automóvil tiene seis agujeros en los que se agregan clavijas a medida que el jugador "se casa" y "adquiere hijos".





### **Inicio del Juego:**

El jugador comienza el juego en el casillero “Partida” del tablero(que cuenta con 15 casilleros)(no en consola).

Cuando comienza arranca el tiempo de 1 minuto (no en consola).

Se comienza con 15.000 puntos que representan dinero. Debe tirar el dado y avanzar tantas casillas como el número del dado.

### Reglas del Juego:

- Se cuenta con una lista como la que se muestra en la imagen.
- Se le pedirá el nombre al jugador.
- Se le preguntará si desea jugar.
  - En caso afirmativo, se tira el dado (números del 1 al 6 al azar).
- Tomamos el elemento en el índice donde cayó el dado.
  - 1 Gana 3.000 puntos
  - 1 Pierde 3.000 puntos
  - 0 Responde Trivia
    - \*Respuesta correcta gana 3.000 puntos
    - \*Respuesta incorrecta pierde 3.000 puntos



0	1	-1	-1	0	1	-1	-1	0	1	-1	0	1	0	1
---	---	----	----	---	---	----	----	---	---	----	---	---	---	---

### Fin del Juego

- Termina el tiempo (no en consola)
- Pierde todos los puntos
- Llega al final y gana

Solo si gana se guarda el nombre y puntos en un archivo llamado score.csv ordenado por nombre de manera ascendente.



0	1	-1	-1	0	1	-1	-1	0	1	-1	0	1	0	1
---	---	----	----	---	---	----	----	---	---	----	---	---	---	---

### Trivia:

- Las preguntas se presentan en el archivo preguntas.py
- Tienen un formato como este:

```
{  
    "pregunta": "¿Cuál es el idioma más hablado del mundo por número de  
    hablantes nativos?",  
    "respuesta_a": "Inglés",  
    "respuesta_b": "Chino mandarín",  
    "respuesta_c": "Español",  
    "respuesta_correcta": "b"  
},  
{  
    "pregunta": "¿Cuánto es 25 x 4?",  
    "respuesta_a": "100",  
    "respuesta_b": "75",  
    "respuesta_c": "90",  
    "respuesta_correcta": "a"  
}
```

- Las mismas se presentarán de manera aleatoria y no se deben repetir.

