

MINUTA DE FIN DE SPRINT	
Comisión TDP	6
Docente TDP	Juan Biondi
Fecha	29/08/2019
Sprint que se evalúa	Primer sprint
Objetivos cumplidos (máximo 500 caracteres)	<p>Se logro establecer el diseño del juego, ya tenemos su lista de personajes y la variedad de armas.</p> <p>Se llevo a cabo el diagrama UML de formato reducido.</p> <p>Se planteo el pseudocódigo y los diagramas de interacción con respecto a los movimientos de los personajes.</p> <p>Ya pensamos como interactuaran entre defensores, enemigos y el entorno del mapa.</p> <p>Se tiene funcionando a GitHub, por parte de los tres integrantes.</p>
Objetivos pendientes (máximo 500 caracteres)	En ese momento teníamos pendiente uno de los personajes, y algunas dudas sobre la generación del mapa.
Correcciones a realizar (máximo de 500 caracteres)	Perfeccionar algunos diagramas y terminar de completar ciertos aspectos del primer sprint, que estaban en borrador.