



NOME: Eliana Maria Silva de França

TESTE 2

1.9

Uma estrutura de processos é composta pelas seguintes ações:

- **Comunicação:** Conversas entre o cliente, o engenheiro, o gerente e os demais envolvidos para se ter o melhor resultado. É a etapa onde o cliente expõem os seus desejos em relação ao software desejado. Em métodos ágeis esse processo está constantemente em uso, sendo assim ele não é mais uma etapa fixa, ela agora é usada sempre que os envolvidos no processo julgarem necessário, a fim de tirar dúvidas, esclarecer pontos, apresentar protótipos e recolher feedbacks, realimentação.
- **Planejamento:** Criar um mapa de plano de projeto de software que definirá os passos e descreverá as tarefas feitas ao longo do desenvolvimento do software.
- **Modelagem:** Criar um esboço para que se possa ter uma ideia do todo. Definir requisitos e casos de uso. Criando um escopo para o projeto.
- **Construção:** Criação do código em si e também a fase de testes.
- **Emprego:** Entrega do software para o cliente, o qual deverá dar um feedback para o desenvolvedor.

As mesmas tarefas são aplicadas a todos os projetos, algumas sendo mais focadas que outras de acordo com a necessidade do projeto, pois essa é a base de um processo de criação de software.

2.12. É possível combinar modelos de processo? Em caso positivo, dê um exemplo

Num mesmo projeto podem ser aplicado mais de um modelo de processo, pois a literatura indica modelos teóricos, mas na aplicação, mudanças no modelo empregado podem ser necessárias, a fim de adequar o projeto as pessoas nelas envolvidas por exemplo. Em métodos ágeis, por exemplo as pessoas são recursos que são levando muito em consideração, pois são elas quem solicitam projetos, clientes, projetam e desenvolvem as soluções, engenheiros, gerentes e membros da equipe de software; Assim de acordo com cada projeto é necessário a adequação do modelo para atender as demandas de cada requisito.

3.4. Cada um dos processos ágeis poderia ser descrito usando-se as atividades estruturais genéricas citadas no Capítulo 2? Construa uma tabela que associe as atividades genéricas às atividades definidas para cada processo ágil.

		XP	ASD	SCRUM	DSDM
Atividade estrutural genérica	Comunicação	É uma atividade constantemente usada em métodos ágeis. Debates XP	É uma atividade constantemente usada em métodos ágeis.	É uma atividade constantemente usada em métodos ágeis. Reuniões diárias de 15 minutos. Os membros da equipe respondem às questões básicas	É uma atividade constantemente usada em métodos ágeis.
	Planejamento	Planejamento	Dentro da etapa de especulação	Ocorre em tempo real durante as reuniões SCRUM	Estudo da viabilidade
	Modelagem	Planejamento	Dentro da etapa de especulação	Ocorre em tempo real durante as reuniões SCRUM	Estudo do negócio
	Construção	Codificação e Teste	Etapa de aprendizagem e colaboração	Ocorre entre as reuniões SCRUM	Iteração de modelos funcionais e Iteração de modelos funcionais
	Emprego	Implementação.	Etapa de aprendizagem e colaboração	Entrega de demos contendo algumas funcionalidades do projeto.	Implementação

4.9. Descreva o que significa “particularidade” no contexto do cronograma de um projeto.

Particularidades é o detalhamento das tarefas planejadas para incrementos.

5.10. O que representam as “exceções” nos casos de uso?

É uma possível consequência de uma alternativa escolhida previamente. É um evento causado a partir de algum caso de uso. São eventos inesperados, por isso o engenheiro de software deve prever tais eventos, a fim de evitar que eles ocorram quando o usuário esteja usando a aplicação.

Fonte: Disponível em: < <http://www.ateomomento.com.br/caso-de-uso-fluxo-de-excecao/> > Acesso em 20 de junho de 2017.