

- 1-) Implemente o multithreading no servidor de chat
- 2-) Construa um sistema pequeno de servidor e cliente onde o servidor recebe cláusulas SQL e retorna para o cliente uma informação de quantas linhas foram alteradas (insert, update, delete, create e alter) ou quantas linhas foram encontradas (select).
- 3-) Altere o sistema para não receber linha por linha mas sim caracter a caracter.
- 4-) Envie mensagens do servidor para o cliente cada vez que o cliente enviar algo ao servidor.
- 5-) Altere o sistema para criar um servidor e clientes de chat de verdade, que mostre as mensagens em todos os clientes. Dica: você pode utilizar uma lista de usuários conectados ao sistema, guardando seus OutputStreams.