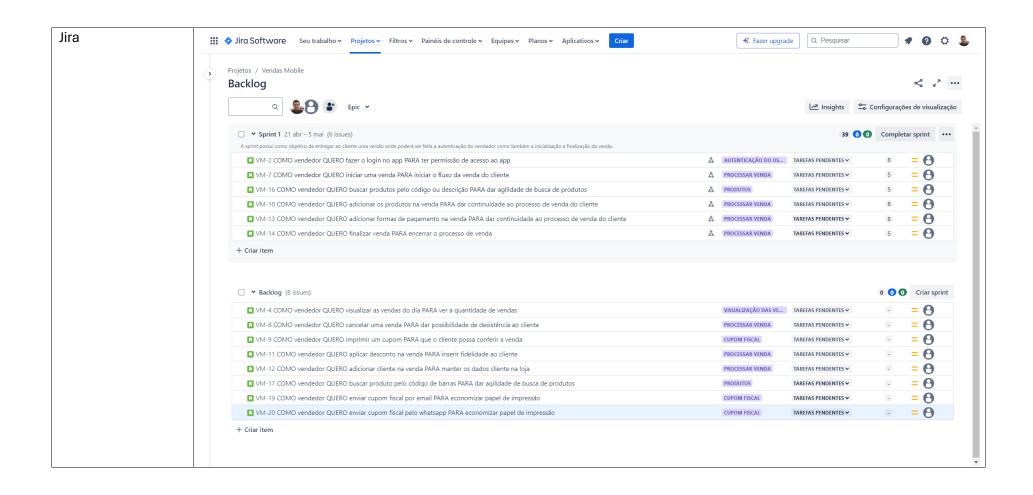
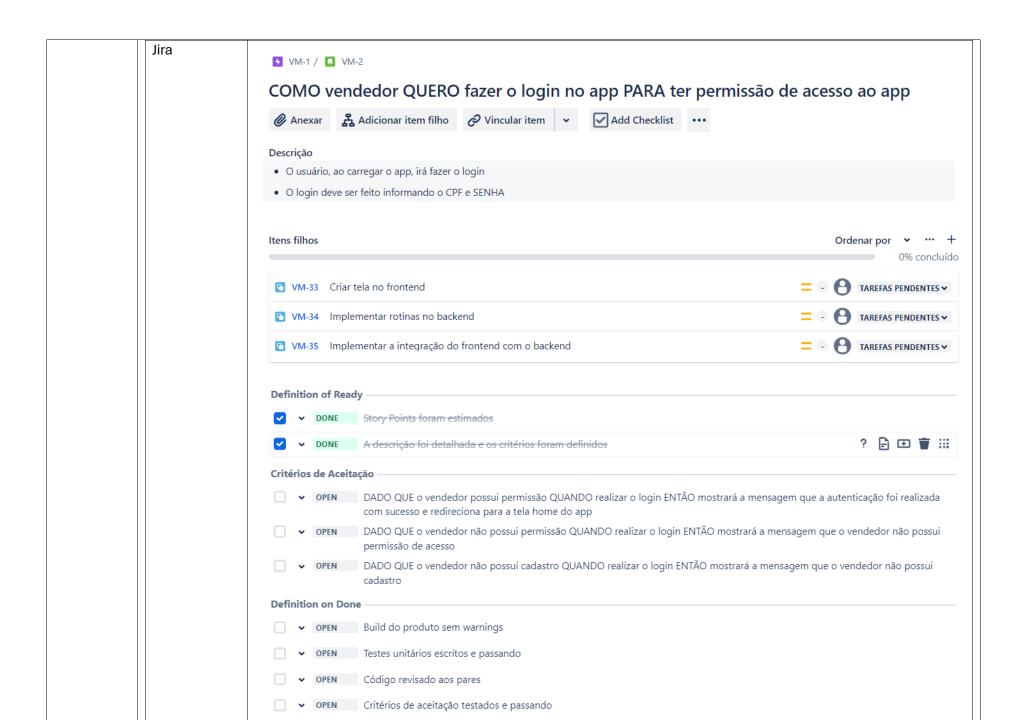
PUC RIO (Pós-G	Graduação)
Curso	Engenharia de Software
Aluno	Francisco Eliano Estevam Sobrinho
Matrícula	4052023001173
Disciplina	Gestão Ágil de Projetos e Produtos
Entrega	MVP
Objeto	Backlog da Sprint

Stakeholders			
Cliente	Lojas Maia		
Product Owner	Francisco Sousa		
Scrum Master	Eliano Estevam		
Equipe de	Desenvolvedor	Pedro Henrique	
desenvolvimento	Desenvolvedor	Matias Silva	
	Desenvolvedor	Juliana Moura	
	UX	Petrus Fidelis	
	Testing	Marcos Peixoto	

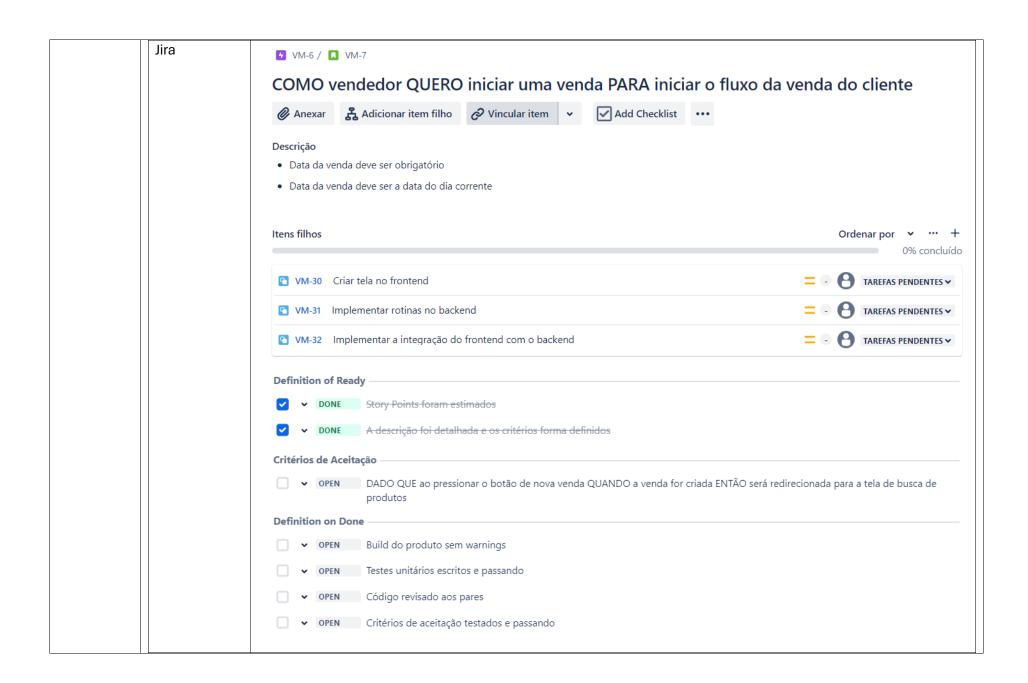
Nome da sprint	Sprint 1
Período	2 semanas
Data inicial	21/04/2024
Data final	05/05/2024
Capacidade do	39 pontos de história
time	



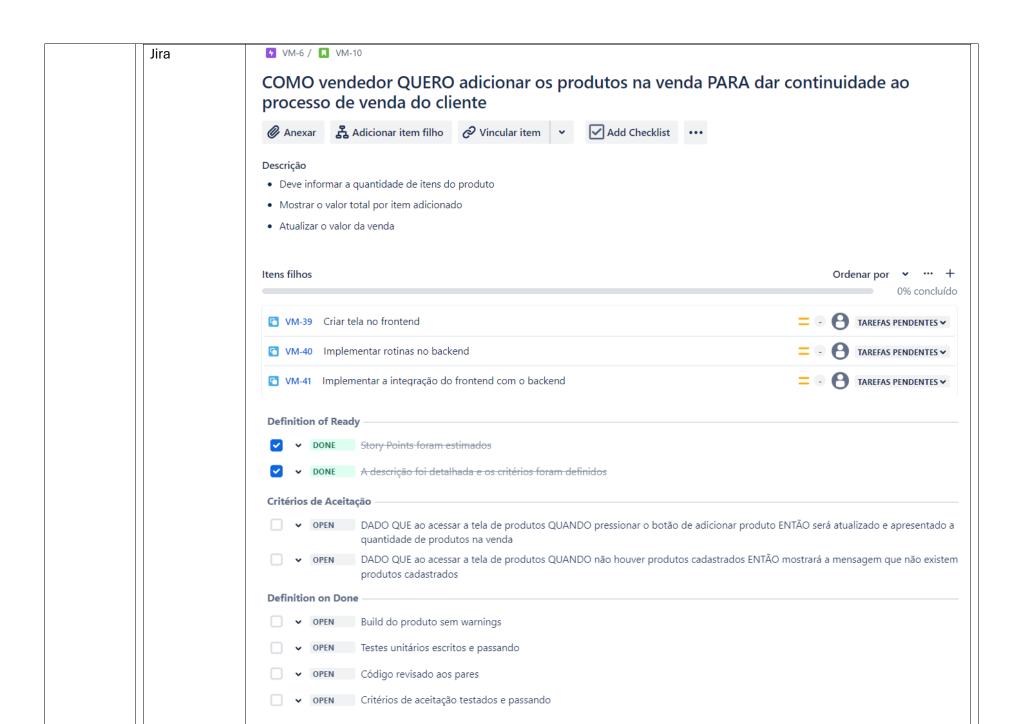
Épico	Autenticação do ı	usuário	
História do usuário	COMO vendedor QUERO fazer o login no app PARA ter permissão de acesso ao app		
	Descrição	O usuário, ao carregar o app, irá fazer o login	
		O login deve ser feito informando o CPF e SENHA	
	Story Points	8	
	Definition of	Story Points foram estimados	
	Ready	A descrição foi detalhada e os critérios foram definidos	
	Critérios de aceitação	 DADO QUE o vendedor possui permissão QUANDO realizar o login ENTÃO mostrará a mensagem que a autenticação foi realizada com sucesso e redireciona para a tela home do app DADO QUE o vendedor não possui permissão QUANDO realizar o login ENTÃO mostrará a mensagem que o vendedor não possui permissão de acesso DADO QUE o vendedor não possui cadastro QUANDO realizar o login ENTÃO mostrará a mensagem que o 	
		vendedor não possui cadastro	
	Definition on	Build do produto sem warnings	
	Done	Testes unitários escritos e passando	
		Código revisado aos pares	
		Critérios de aceitação testados e passando	
	Protótipo	Arquivo: Vendas_Mobile.fig	
		Page: 01 - TELA DE LOGIN	



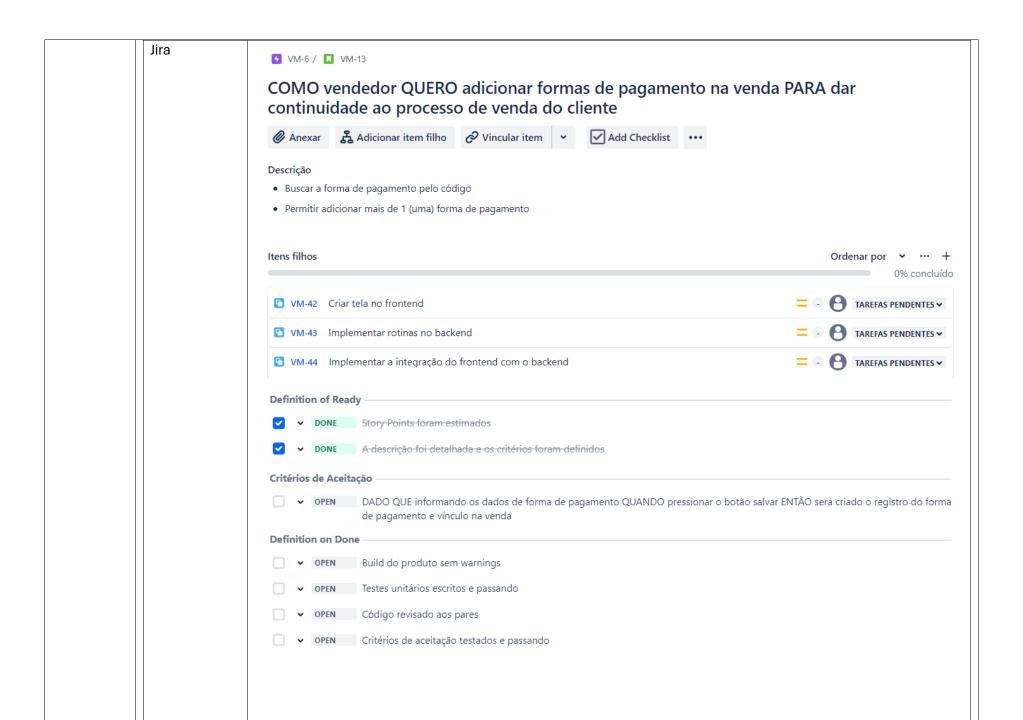
Épico	Processar venda		
História do usuário	COMO vendedor QUERO iniciar uma venda PARA iniciar o fluxo da venda do cliente		
	Descrição	Data da venda deve ser obrigatório	
		Data da venda deve ser a data do dia corrente	
	Story Points	5	
	Definition of	Story Points foram estimados	
	Ready	A descrição foi detalhada e os critérios foram definidos	
	Critérios de aceitação	 DADO QUE ao pressionar o botão de nova venda QUANDO a venda for criada ENTÃO será redirecionada para a tela de busca de produtos 	
	Definition on	Build do produto sem warnings	
	Done	Testes unitários escritos e passando	
		Código revisado aos pares	
		Critérios de aceitação testados e passando	
	Protótipo	Arquivo: Vendas_Mobile.fig	
		Page: 02 - INICIAR VENDA	



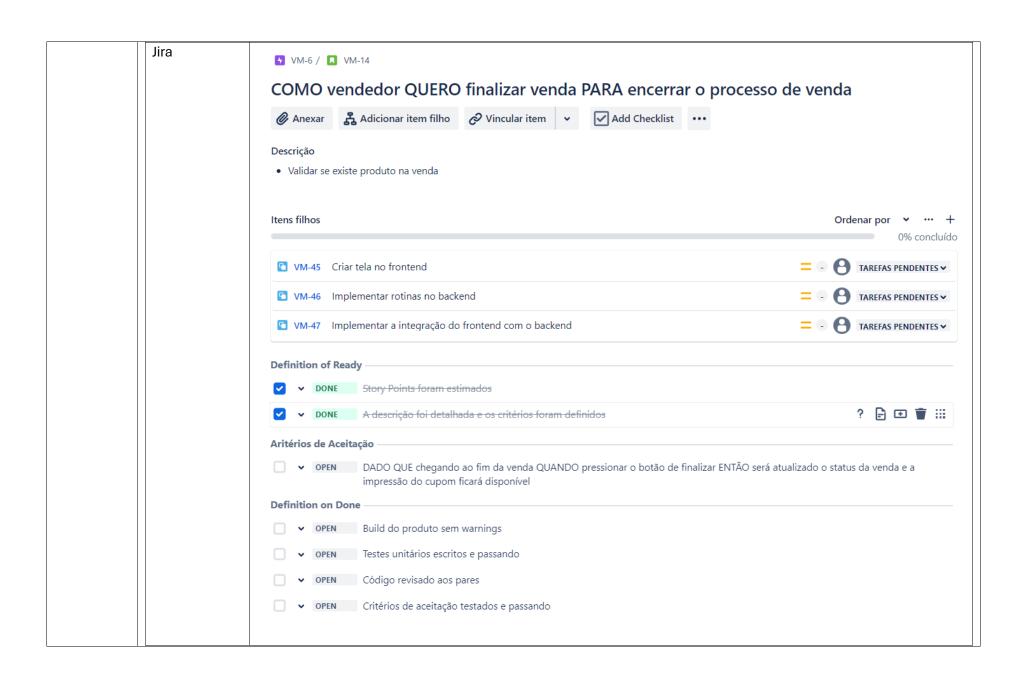
História do usuário	COMO vendedor QUERO adicionar os produtos na venda PARA dar continuidade ao processo de venda do cliente			
	Descrição	Deve informar a quantidade de itens do produto		
		Mostrar o valor total por item adicionado		
		Atualizar o valor da venda		
	Story Points	5		
	Definition of	Story Points foram estimados		
	Ready	 A descrição foi detalhada e os critérios foram definidos 		
	Critérios de	 DADO QUE ao acessar a tela de produtos QUANDO pressionar o botão de adicionar produto ENTÃO será 		
	aceitação	atualizado e apresentado a quantidade de produtos na venda		
		 DADO QUE ao acessar a tela de produtos QUANDO não houver produtos cadastrados ENTÃO mostrará a mensagem que não existem produtos cadastrados 		
	Definition on	Build do produto sem warnings		
	Done	Testes unitários escritos e passando		
		Código revisado aos pares		
		 Critérios de aceitação testados e passando 		
	Protótipo	Arquivo: Vendas_Mobile.fig		
		Page: 04 - ADICIONAR PRODUTO		



História do usuário	COMO vendedor QUERO adicionar formas de pagamento na venda PARA dar continuidade ao processo de venda do cliente			
	Descrição	Buscar a forma de pagamento pelo código		
		Permitir adicionar mais de 1 (uma) forma de pagamento		
	Story Points	8		
	Definition of	Story Points foram estimados		
	Ready	A descrição foi detalhada e os critérios foram definidos		
	Critérios de aceitação	 DADO QUE informando os dados de forma de pagamento QUANDO pressionar o botão salvar ENTÃO será criado o registro da forma de pagamento e vínculo na venda 		
	Definition on	Build do produto sem warnings		
	Done	Testes unitários escritos e passando		
		Código revisado aos pares		
		 Critérios de aceitação testados e passando 		
	Protótipo	Arquivo: Vendas_Mobile.fig		
		Page: 05 - ADICIONAR FORMA DE PAGAMENTO		



História do usuário	COMO vendedor QUERO finalizar venda PARA encerrar o processo de venda			
	Descrição	Validar se existe produto na venda		
	Story Points	5		
	Definition of	Story Points foram estimados		
	Ready	A descrição foi detalhada e os critérios foram definidos		
	Critérios de aceitação	 DADO QUE chegando ao fim da venda QUANDO pressionar o botão de finalizar ENTÃO será atualizado o status da venda e a impressão do cupom ficará disponível 		
	Definition on Done	 Build do produto sem warnings Testes unitários escritos e passando 		
		Código revisado aos paresCritérios de aceitação testados e passando		
	Protótipo	Arquivo: Vendas_Mobile.fig Page: 06 - FINALIZAR VENDA		



Épico	Produtos	
História do usuário	COMO vendedor	QUERO buscar produtos pelo código ou descrição PARA dar agilidade de busca de produtos
	Descrição	A listagem deve ser paginada, mostrando 10 produtos por página
	Story Points	5
	Definition of	Story Points foram estimados
	Ready	A descrição foi detalhada e os critérios foram definidos
	Critérios de aceitação	DADO QUE informando o código do produto QUANDO encontrar o produto ENTÃO mostrará o produto com foto, preço e quantidade em estoque
	Definition on	Build do produto sem warnings
	Done	Testes unitários escritos e passando
		Código revisado aos pares
		Critérios de aceitação testados e passando
	Protótipo	Arquivo: Vendas_Mobile.fig
		Page: 03 - BUSCAR PRODUTO

