

# Progetto HTML/VueJS

## Repo

proj-html-vuejs

## Cosa fare

Riprodurre il layout proposto solo in versione Desktop

## Tecnologie da utilizzare

- HTML
- CSS / Scss
- VueJs / Vue CLI

## Requisiti tecnici minimi

Creare un progetto con Vue CLI, strutturando il layout in almeno 3 macro-componenti: Header, Main e Footer.

Popolare le voci di menù di Header e Footer dinamicamente, tramite delle props, creando una struttura dati idonea.

## Deadline

**Giovedì 14/10 ore 18.00**

## Supporto

Martedì e Mercoledì potrete prenotare **uno slot al giorno di 10 minuti** con un insegnante per poter porre domande di approfondimento/chiarimento sul progetto.

Pushate almeno 30 minuti prima del vostro appuntamento con un insegnante e preparate prima le vostre domande: è importante arrivare con le idee chiare per poter ricevere il massimo supporto.

Ricordate: avete 10 minuti a testa, potrete chiedere un numero limitato di consigli.

**Non sarà possibile invece aprire le consuete richieste Hotwell.**

Inoltre, **non avrete supporto l'ultimo giorno di progetto** (il giorno della deadline).

## Presentazione dei progetti

I lavori saranno presentati **Venerdì 15/10 personalmente con l'insegnante 1-to-1**; sarà indispensabile quindi prenotare uno slot per poter parlare con un insegnante.

Non si tratterà del classico Feedback, ma dovrete presentare il vostro progetto.

# Consigli per lo svolgimento del progetto

## Organizzazione del lavoro

Analizzate attentamente il layout prima di partire, utilizzate sempre il metodo dei commenti per identificare le aree del layout e individuare elementi comuni riutilizzabili, che potrebbero anche diventare dei componenti.

Una volta analizzato il progetto, create una tabella di marcia e almeno una volta al giorno controllate di essere in linea con la vostra programmazione.

Meglio un layout con header, footer e 3 o 4 sezioni ben fatte, che un layout completo ma mal strutturato. Tenete presente comunque che l'ideale è sempre consegnare il lavoro completo.

Procedete poi con il layout sezione per sezione raggiungendo un livello di dettaglio il più simile a quello proposto dal designer.

Ricordate: il designer ha lavorato duramente per immaginare il layout e ha scelto certe soluzioni per ottime motivazioni, il nostro compito è rendere reale la sua creatività!

## GIT

Create un primo commit con lo scaffolding, un secondo con la macrostruttura e così via, all'aggiunta di ogni piccolo frammento.

(committare e ) Pushare con regolarità vi consentirà:

1. di non perdere versioni del vostro lavoro. Il vostro datore di lavoro alla deadline pretende di ricevere il lavoro commissionato, nella vita lavorativa non è possibile dire "ho perso il lavoro svolto";
2. di ricevere una migliore assistenza e valutazione da parte dei vostri insegnanti che controlleranno i vostri lavori durante tutto lo svolgimento del progetto.

## Come affrontare il lavoro

Affrontate il progetto a mente serena allontanando ogni ansia, divertitevi mentre mettete in pratica i concetti imparati fino ad ora, focalizzate il vero obiettivo: domani questa sarà la vostra giornata tipo.

**In bocca al lupo e buon divertimento!**