

1. **(Hilos. Ejemplos de la clase.)50P.** Implemente las dos formas que brinda java para crear hilos. Tenga en cuenta los ejemplos desarrollados en clase. Modifique las implementaciones de la clase utilizando otros ejemplos de su elección.
2. **(Carrera F1. El segundo, es el primero de los perdedores). 50P.** Simule una carrera de 30 vueltas, con 3 pilotos de fórmula 1, se debe poder establecer prioridades diferentes a cada piloto, teniendo en cuenta que en java la menor prioridad posible es 1. La salida en pantalla debe ser similar a la que se muestra a continuación, tenga en cuenta que la carrera debe ser de 30 vueltas y que la mayor prioridad la tiene el piloto que sale primero. Cuando tenga resuelta la simulación, ejecútela varias veces y verifique si los resultados cambian, sin cambiar las prioridades, comente el código fuente con sus observaciones.

```
run:
Sale 🏎️ Senna 🏎️
Sale 🏎️ Frost 🏎️
Sale 🏎️ Räikkönen 🏎️

1a. vuelta - Frost /
1a. vuelta - Räikkönen /
2a. vuelta - Frost /
2a. vuelta - Räikkönen /
3a. vuelta - Frost /
4a. vuelta - Frost /
5a. vuelta - Frost /
1a. vuelta - Senna /

Llego a la meta Frost
3a. vuelta - Räikkönen /
4a. vuelta - Räikkönen /
2a. vuelta - Senna /
5a. vuelta - Räikkönen /

Llego a la meta Räikkönen
3a. vuelta - Senna /
4a. vuelta - Senna /
5a. vuelta - Senna /

Llego a la meta Senna
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```