***UNIVERSIDAD NACIONAL DE ASUNCIÓN***

***“FACULTAD POLITÉCNICA”***



**Segundo Parcial - Grupo 17**

* Abel Moisés Díaz Barrios
* Elías Sebastián Gill Quintana
* Oswald Rodrigo Alvarenga Coronel
* Andrés Moisés Román Medina

**Integrantes:**

**Asignatura:** Lenguaje de Programación 2

**Docente:** Rodrigo Manuel Velázquez Galeano

**Sección:** TQ

**INGENIERÍA EN INFORMÁTICA**

*Tercer Semestre*

*SAN LORENZO – PARAGUAY*

*2022*

Índice

[1. Diagramas de Interacción 3](#_Toc118726372)

[1.1 Depósito en Cuenta 3](#_Toc118726373)

[1.2 Transferencia entre Cuentas 5](#_Toc118726374)

[1.3 Obtener Saldo de Cuenta 7](#_Toc118726375)

[1.4 Pago de Servicios 9](#_Toc118726376)

[1.5 Validación de Pin de Cuenta 11](#_Toc118726377)

[1.6 Validación de Pin de Transacción 13](#_Toc118726378)

[1.7 Pago de Tarjeta de Crédito 15](#_Toc118726379)

[2 Diagrama General de Clases 17](#_Toc118726380)

[3 Esquema de la Base de Datos 18](#_Toc118726381)

[4 Reportes 19](#_Toc118726382)

[4.1 Comprobante 19](#_Toc118726383)

[5 Interfaz de Usuario 19](#_Toc118726384)

[5.1 Inicio de Sesión 19](#_Toc118726385)

[5.2 Menú Principal 20](#_Toc118726386)

[5.3 Pago de Servicios 20](#_Toc118726387)

[5.4 Transferencia entre Cuentas 21](#_Toc118726388)

[5.5 Depósito en Cuenta 21](#_Toc118726389)

[5.6 Pago de Tarjetas de Crédito 22](#_Toc118726390)

[6 Secuencia de Pantallas 23](#_Toc118726391)

[7 Plataformas Utilizadas 24](#_Toc118726392)

[8 Cronograma de Actividades 24](#_Toc118726393)

[8.1 Distribución del trabajo 24](#_Toc118726394)

[8.2 Cronograma 24](#_Toc118726395)

# Diagramas de Interacción

## Depósito en Cuenta

1: Se muestra en pantalla el menú de inicio de sesión.

2: El usuario rellena el formulario con sus datos (cedula y PIN de cuenta).

3: Los datos se mandan al Mediador, donde primeramente se valida que los datos sean válidos, es decir, que no se hayan insertado letras, que la cantidad de dígitos sea correcta, etc.

4: El Mediador realiza una petición de inicio de sesión al BankServer

6: El BankServer busca la cuenta en la base de datos, compara el PIN proporcionado y retorna un nuevo objeto "Cuenta" al Mediador, el cual contiene los datos de la cuenta.

7: Se muestra en pantalla el menú principal.

8: El usuario oprime el botón "depositar".

9,10: Se crea y retorna un formulario.

11: El formulario se muestra en pantalla.

12: El usuario completa el formulario.

13,14: El sistema genera y registra el nuevo depósito.

15: Se retorna datos para el comprobante.

16: Se actualiza el saldo del usuario.

17,18: El sistema genera y retorna el comprobante de depósito.

19: Se muestra en pantalla el comprobante de depósito.

## Transferencia entre Cuentas

1: El usuario inicia sesión ingresando el pin de su cuenta y su número de cedula

3: La GUI le dice al mediador que inicie sección

3: El mediador valida los datos ingresados

4: El mediador le pasa los datos al servidor

5: El servidor busca la cuenta dentro de la base de datos y retorna los datos al mediador

6: El mediador recibe los datos de la cuenta y va a retornar los datos a la GUI

7: La GUI muestra estos datos al usuario

8: La GUI después cambia de pantalla y muestra el menú principal

9: El usuario presiona el botón "transferir"

10: La GUI genera un nuevo formulario para la transferencia

11: Se despliega el formulario

12: El usuario Ingresa los datos del formulario

13: Estos datos se pasan al mediador

14: El mediador solicita al servidor que ejecute la transferencia a la cuenta deseada

15: El servidor valida y procesa la transacción

16: Se genera un registro y se retorna los datos para el comprobante

17: La clase "FábricaComprobantes" crea el comprobante y lo retorna a la GUI

18: La GUI muestra el comprobante al usuario

## Obtener Saldo de Cuenta

1: Se muestra en pantalla el menú de inicio de sesión.

2: El usuario rellena el formulario con sus datos (cedula y PIN de cuenta).

3: Los datos se mandan al Mediador, donde primeramente se valida que los datos sean válidos, es decir, que no se hayan insertado letras, que la cantidad de dígitos sea correcta, etc.

4: El Mediador realiza una petición de inicio de sesión al BankServer.

6: El BankServer busca la cuenta en la base de datos, compara el PIN proporcionado y retorna un nuevo objeto "Cuenta" al Mediador, el cual contiene los datos de la cuenta.

7: Se muestra en pantalla el menú principal.

8: El usuario oprime el botón "recargar".

9,10: El sistema obtiene y retorna el saldo de la cuenta.

11: Se actualiza el saldo en la interfaz.

## Pago de Servicios

1: El usuario inicia sesión ingresando el pin de su cuenta y su número de cedula

3: La GUI le dice al mediador que inicie sección

3: El mediador valida los datos ingresados

4: El mediador le pasa los datos al servidor

5: El servidor busca la cuenta dentro de la base de datos y retorna los datos al mediador

6: El mediador recibe los datos de la cuenta y va a retornar los datos a la GUI

7: La GUI muestra estos datos al usuario

8: La GUI después cambia de pantalla y muestra el menú principal

9: El usuario presiona el botón "pagar servicio"

10: La GUI genera un nuevo formulario para la transferencia

11: Se despliega el formulario

12: El usuario Ingresa los datos del formulario

13: Estos datos se pasan al mediador

14: El mediador solicita al servidor que ejecute el pago de servicios

15: El servidor valida y procesa la transacción

16: Se genera un registro y se retorna los datos para el comprobante

17: La clase "FábricaComprobantes" crea el comprobante y lo retorna a la GUI

18: La GUI muestra el comprobante al usuario

## Validación de Pin de Cuenta

La validación del PIN de cuenta se da durante el proceso de inicio de sesión:

1: Se muestra en pantalla el menú de inicio de sesión.

2: El usuario rellena el formulario con sus datos (cedula y PIN de cuenta).

3: Los datos se mandan al Mediador, donde primeramente se valida que los datos sean válidos, es decir, que no se hayan insertado letras, que la cantidad de dígitos sea correcta, etc.

4: El Mediador realiza una petición de inicio de sesión al BankServer

6: El BankServer busca la cuenta en la base de datos, compara el PIN proporcionado y retorna un nuevo objeto "Cuenta" al Mediador, el cual contiene los datos de la cuenta.

## Validación de Pin de Transacción

La validación del PIN de transacción se da cuando el usuario solicita realizar una operación la cual requiere de dicho PIN (Transferencia, pago de tarjeta y pago de servicios).

1: El usuario completa el Formulario provisto con los datos de la operación.

2: El mediador realiza las comprobaciones con los datos provistos.

3: El mediador realiza una petición al BankServer. Este se encarga de validar

los datos provistos, validar el PIN de transacción comparándolo con el pin de transacción de la cuenta de origen y retornar el comprobante de la operación

## Pago de Tarjeta de Crédito

1: El usuario inicia sesión ingresando el pin de su cuenta y su número de cedula

3: La GUI le dice al mediador que inicie sección

3: El mediador valida los datos ingresados

4: El mediador le pasa los datos al servidor

5: El servidor busca la cuenta dentro de la base de datos y retorna los datos al mediador

6: El mediador recibe los datos de la cuenta y va a retornar los datos a la GUI

7: La GUI muestra estos datos al usuario

8: La GUI después cambia de pantalla y muestra el menú principal

9: El usuario presiona el botón "pago de tarjetas"

10: La GUI genera un nuevo formulario para la transferencia

11: Se despliega el formulario

12: El usuario Ingresa los datos del formulario

13: Estos datos se pasan al mediador

14: El mediador solicita al servidor que ejecute el pago de tarjetas

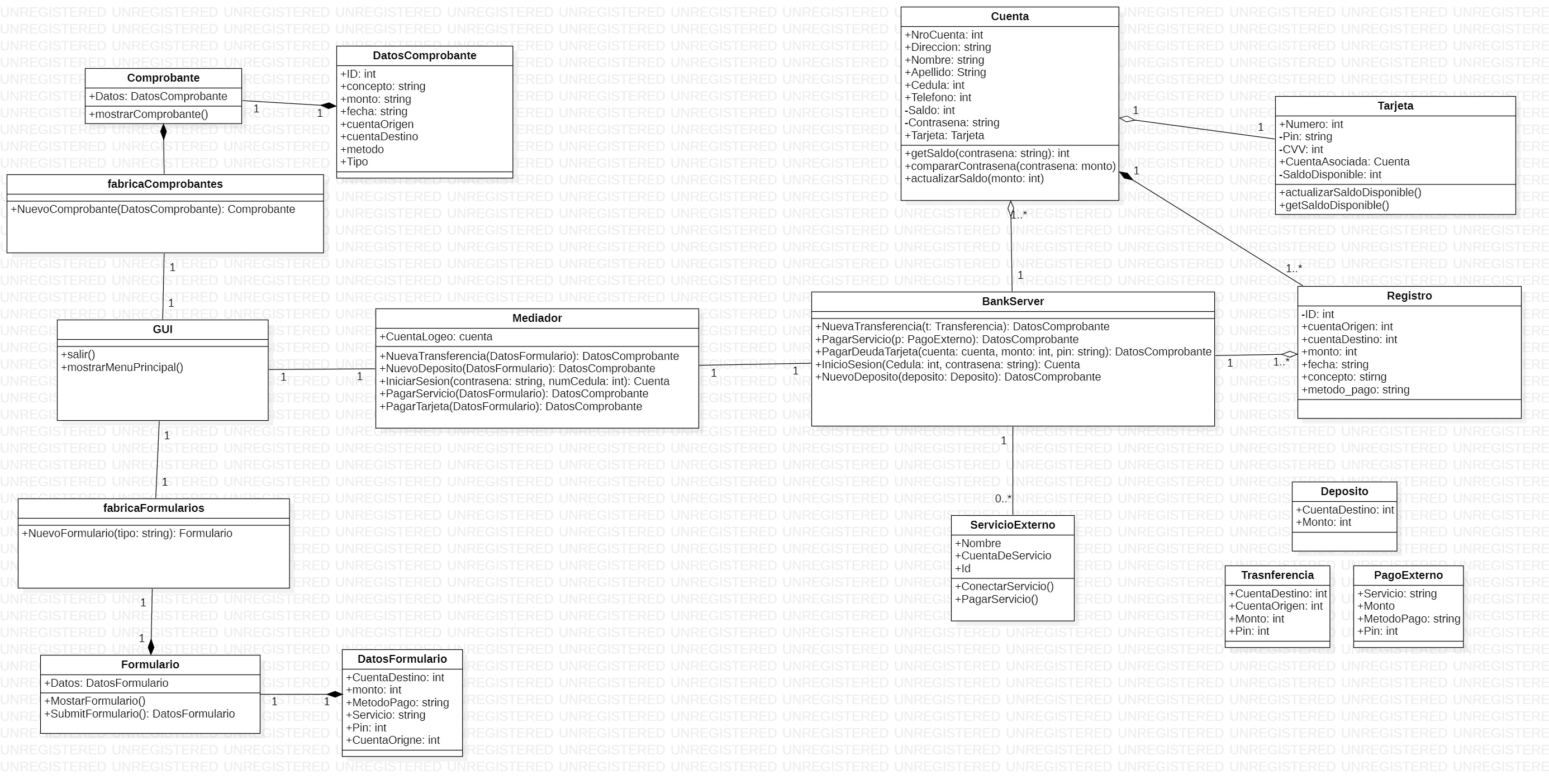
15: El servidor valida y procesa la transacción

16: Se genera un registro y se retorna los datos para el comprobante

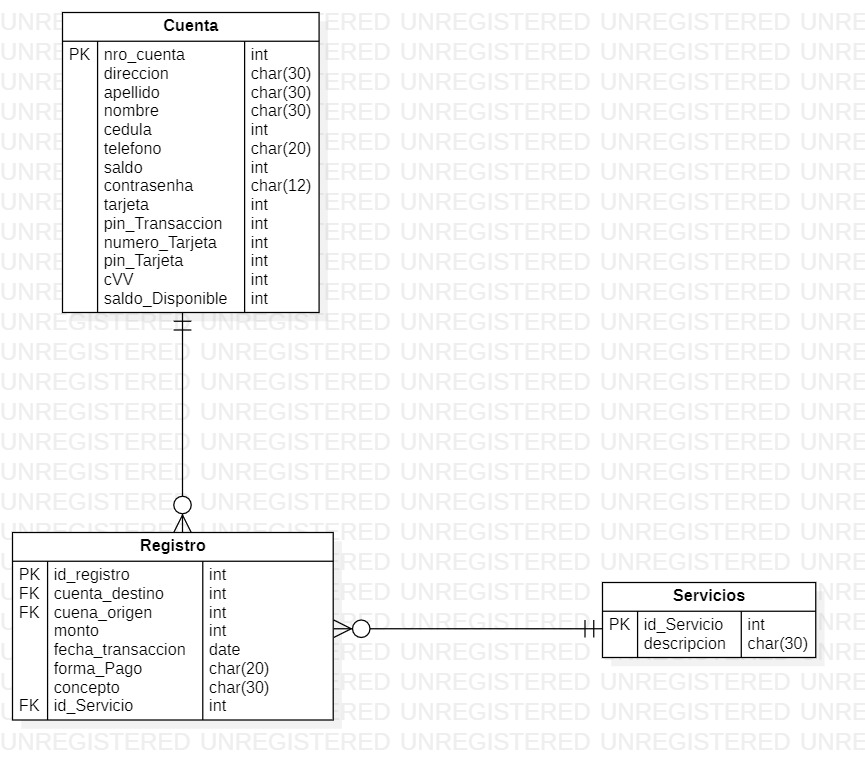
17: La clase "FábricaComprobantes" crea el comprobante y lo retorna a la GUI

18: La GUI muestra el comprobante al usuario

# Diagrama General de Clases

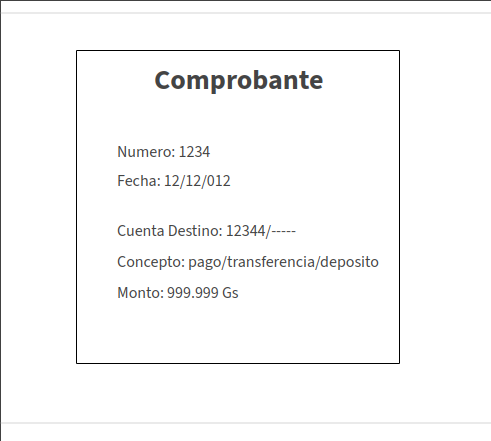


# Esquema de la Base de Datos



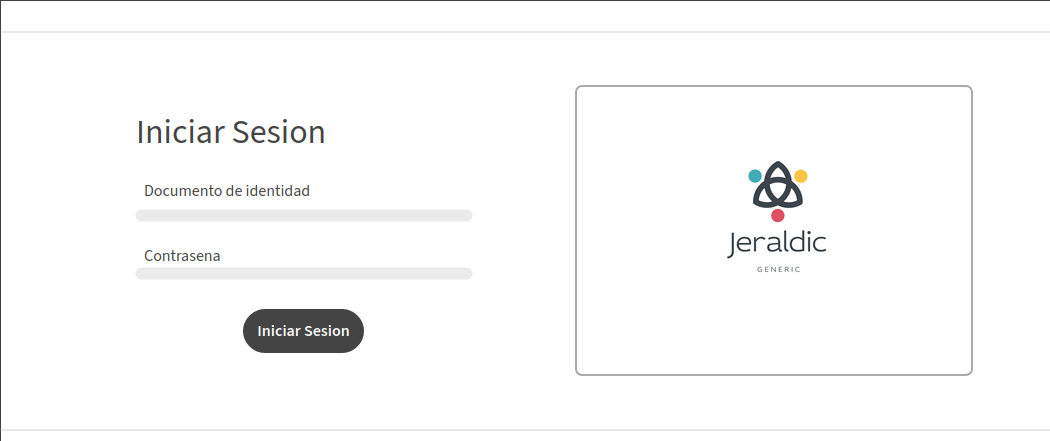
# Reportes

## Comprobante



# Interfaz de Usuario

## Inicio de Sesión



## Menú Principal



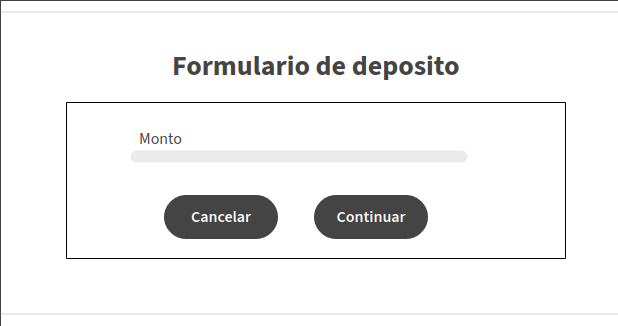
## Pago de Servicios



## Transferencia entre Cuentas



## Depósito en Cuenta



## Pago de Tarjetas de Crédito



# **Plataformas Utilizadas**

* Lucidchart: Realización de los diagramas de secuencia.
* Word: Elaboración del Informe.
* PowerPoint: Elaboración de la presentación.
* StarUML: Para la realización del diagrama de clases y el esquema de base de datos.

# Cronograma de Actividades

## Distribución del trabajo

* Abel Díaz, Andrés Román, Elías Gill: Diagramas de Secuencia.
* Elías Gill: Diagrama de Clases.
* Rodrigo Alvarenga: Esquema de Base de Datos.
* Abel Díaz: Informe.
* Andrés Román: PowerPoint.

## Cronograma

* Investigación y división del trabajo: 25 de octubre al 30 de octubre
* Elaboración de los documentos escritos: 4 de noviembre al 6 de noviembre
* Elaboración del material audiovisual: 6 de noviembre
* Corrección de errores y entrega: 7 de noviembre