



Curso: Desarrollo de software

Profesor: Ciro Nuñez

Integrantes:

Llampi Aliaga Elias

ImageCo

Introducción

El Diseño y la Implementación de una Tienda Virtual de imágenes tiene como resultado una aplicación Web desde la cual, una empresa pueda ampliar sus ventas mediante el comercio electrónico. De esta manera, se facilita a los clientes la opción de realizar sus compras o visualizar el contenido disponible.

Por otra parte el personal autorizado (usuarios dados de alta) podrá realizar acciones como la inserción de nuevos contenido.

Motivaciones

El motivo principal por el cual se ha decidido implementar este Proyecto adentrarse en la medida de lo posible en un sector que está cada vez más en auge como es el del comercio electrónico, además de adquirir los conocimientos necesarios para programar en un lenguaje orientado a páginas Web, que permita ser más competente a la hora de enfrentarse al mercado laboral una vez finalizada la carrera.

Visión

Con este proyecto se pretende conseguir una plataforma web que permita, entre otras cosas, buscar y utilizar contenido sin derechos de autor, principalmente imágenes y diseños de páginas web, así como también la opción de generar dicho contenido, la cual será validada por la misma plataforma.

Público objetivo

Aquellas personas que se dediquen a la creación de contenido comercial y busquen recursos sin derechos de autor

Implementación

Backend: Nodejs

Dependencias:

- Cors: Intercambio de Recursos de Origen Cruzado (CORS) para cabeceras HTTP.
- Dotenv: permite configurar las variables de entorno en Nodejs.
- Express: Express es una infraestructura de aplicaciones web Node.js mínima y flexible que proporciona un conjunto sólido de características para las aplicaciones web y móviles.
- Mongoose: modulo para poder conectar a la base de datos mongo db.
- Nodemon: reinicio constante de la aplicación nodejs.

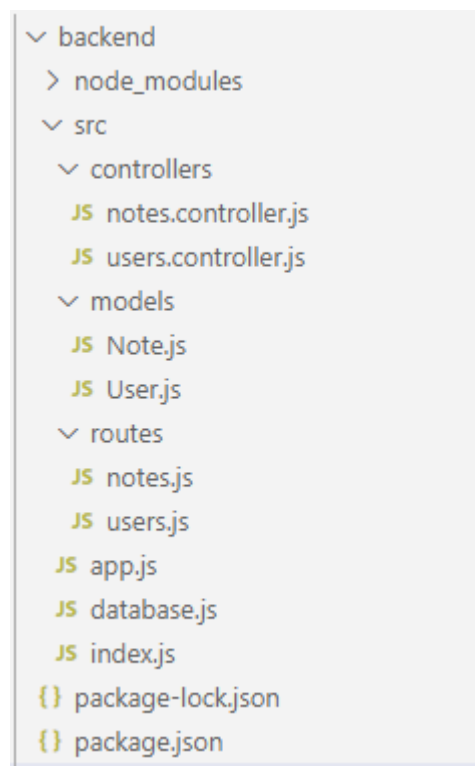


Ilustración 1: Estructura de las carpetas del servidor

Herramientas adicionales para el proceso:

- Extension de Chrome Postman para probar la conexión del servidor con la base de datos.

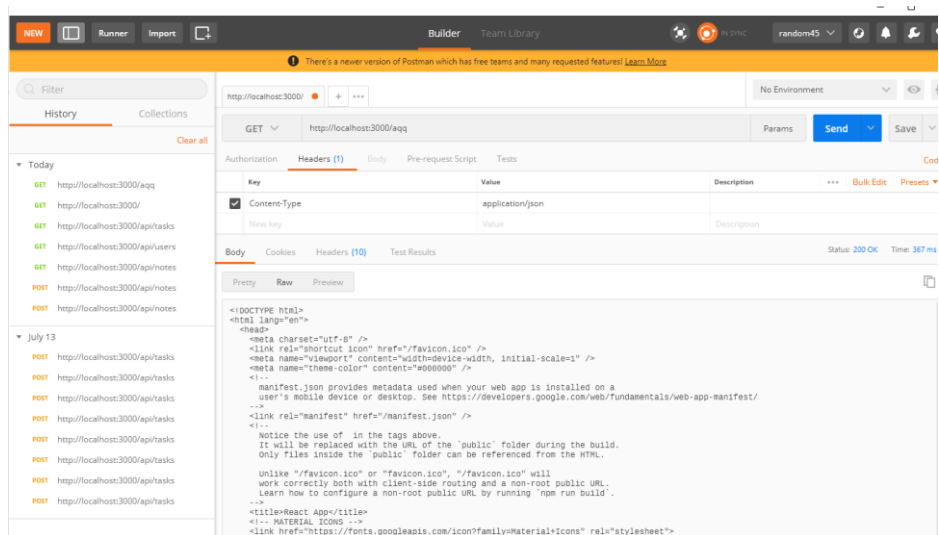
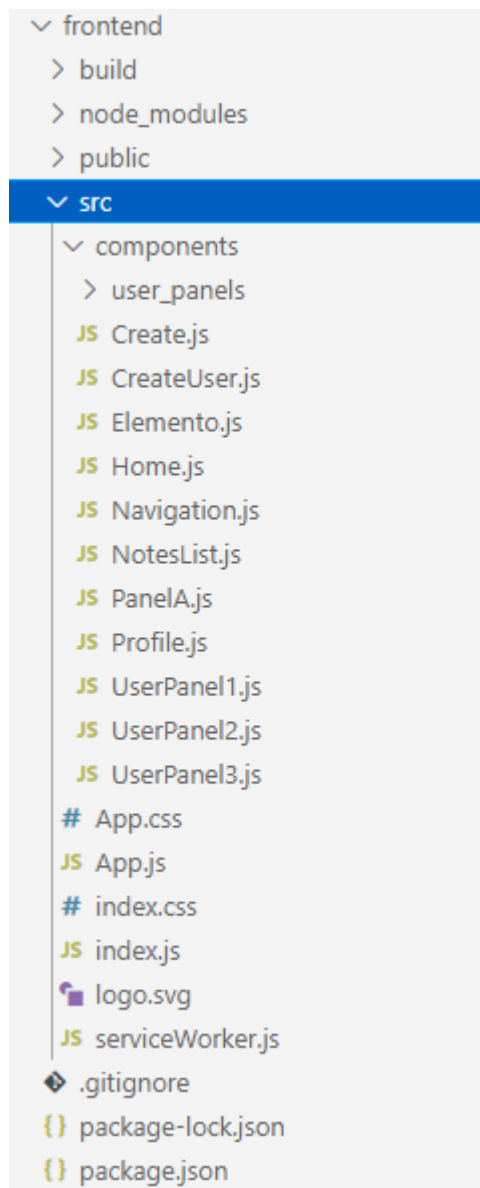


Ilustración 2: Extensión de chrome para realizar pruebas en el servidor

Frontend:

- Axios: modulo para interactuar con la api de nodejs
- Bootstrap: estilo css para los documentos

Ilustración 3: Estructura de las carpetas del cliente



Base de datos: Mongo db

```
const userSchema = new Schema({
  username: {
    type: String,
    required: true,
    unique: true,
    trim: true,
    pass: String,
    correo: String,
    direccion:String,
    nombre:String,
    apellido:String,
  }, {
    timestamps: true
  });
```

Ilustración 4: Equema de usuarios en la base de datos

```
const noteSchema = new Schema({
  title: String,
  content: { type: String, required: true},
  author: { type: String },
  date: Date,
  img: { type: String},
  comentario:String,
  categoria:String,
  usuario:String,
  precio:String,
  archivo:String
}, {
  timestamps: true
});
```

Ilustración 5:Esquema del contenido en la base de datos