

Elias Rezai

GreenIT

@ eliasanderssons53@gmail.com

github.com/elias6969

+46 765 867 295

linkedin.com/in/elias-rezai

Sverige

eliasrezai.dev

Intressen

■ Webbutveckling

■ Grafikprogrammering

Programmeringsspråk

C++

C

C

Python

Lua

JavaScript

HTML/CSS

PHP

SQL

PostgreSQL

Molnapplikationer

API-utveckling

Tekniska färdigheter

</> C++, C, C, Python, Lua, JavaScript

HTML5, CSS3, PHP, SQL, PostgreSQL

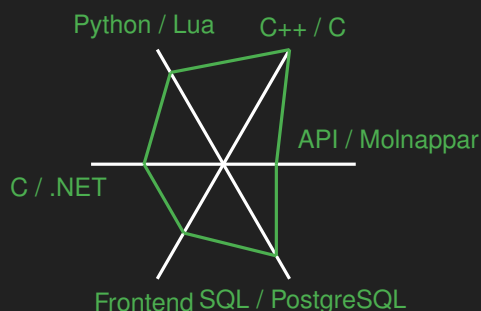
OpenGL, Raylib, Unity, .NET, Entity Framework

Visual Studio, VS Code, Git, GitHub, vim/neovim

OBS, enkel videoeditering för dem

Linux (i3, OpenRC), Docker, Bash-skriptning

Kompetensspindel



Språk

English

Erfarenheter

Backendutvecklare

mars 2025 – nuvarande

Frilans

Byggde en fullstack-chattapplikation med realtidsmeddelanden, användarautentisering och filuppladdningsfunktioner.

</> Använde **Node.js (v18)** med **Express 5** för att utveckla RESTful API:er och realtidsfunktioner via **Socket.io**.

Integrerade **PostgreSQL** med pg-drivrutin; designade schema med `init.sql`.

Implementerade säker användarautentisering med **JWT** och lösenordshashning via `bcrypt`.

Hanterade profilbilsuppladdningar med `multer`, serverade via `express.static()`.

Hanterade miljöer med `dotenv`, använde `nodemon` för hot reload under utveckling.

Byggde frontend med ren **HTML/CSS**, förbättrade UI med **Google Fonts (Roboto)**.

Skrev ES6 JavaScript för att hantera fetch-förfrågningar, DOM-uppdateringar och socket-händelser.

Versionshanterade allt med Git och GitHub; följde bästa praxis för branching och commits.

Utbildning

Program för programvaruutveckling

augusti 2024 – maj 2026

Teknikhögskolan (yrkeshögskola)

Specialisering inom .NET-utveckling med C, ASP.NET, SQL och fullstack-projektarbete.

Praktisk erfarenhet av agil metodik, backend-API-utveckling och molnbaserade lösningar.

Programinriktning programvaruutveckling

2021 – 2024

LBS Kreativa Gymnasiet

Fokuserade på webbutveckling med HTML, CSS, JavaScript och PHP.

Byggde flera kreativa mjukvaruprojekt, lärde mig grundläggande hårdvara och elektronik.



- Utvecklar PigeonAudio: en C++/ImGui/OpenGL-ljudvisualisator byggd för hög prestanda.
- Bygger PigeonForge: en projektgenerator för C++, C och webbappar på Linux.
- Sätter ihop min hemmabaserade server: anpassad PC-byggnation och PCB-prototyping.
- Experimenterar med elektronik, Arduino-moduler och anpassade PCB:er.
- Designar Linux-teman och konfigurationer för fönsterhanterare (i3/OpenRC).
- Sparar till en Raspberry Pi för att driva headless-tjänster.

Mer om mig



Jag bygger realtidsvisualiseringsverktyg (C++, OpenGL, ImGui) med fokus på ren, modern kod och maximal prestanda.



Jag konstruerar och anpassar Linux-miljöer från början till slut — automatiserar nya projektuppsättningar och skapar teman för fönsterhanterare.



Jag förbinder hårdvara och mjukvara: från Arduino-experiment och PCB-design till uppbyggnad av hemmabaserade servrar.