

Génie Logiciel Av. - TD : Cahiers des charges

Abou Haydar Elias

13.03.13

1 Charges fonctionnelles

L'utilisateur rentre en contact avec le logiciel et attend un resultat.

1.1 Interface utilisateur en entrée

→ maquette

- choix/ parametres de la recherche
- langage de requetes.
 - presentation textuelle
 - exemples.

1.2 Interface utilisateur en sortie.

→ textuelle ou une maquette sur l'exemple.

1.3 Installation

1.4 Diagrammes : Use Case.

→ recherche

→ installation

1.5 Traitement des erreurs

→ message d'erreur.

→ pretraitement de l'erreur.

2 Charges non fonctionnelles

Ce qui se passe sur son système.

1. surcharge de l'utilisation.
2. système de fichiers.
3. codage de méta-données.
4. droits d'accès.
5. fraicheur des résultats.

3 Architecture

On distingue 3 modules:

→ GUI : Interface d'utilisateur.

→ DEAMON : Moteur d'indexation.

→ BD : Base de données indexées.

On a besoin d'un diagramme UML!!!

4 Charges du système

Décrire les charges fonctionnelles...

4.1 Interoperabilité des modules.

5 Standard

Standard pour les méta-données - Dublin Core ISO 15836

6 TODO

→ Rajouter dans la Syntaxe du MR : Recherche par rapport à une date.

→ Relecture et reécriture toutes les parties du cahier.