
Compte rendu de la réunion entre chefs de projets

1 Solutions pour choisir la manière de se connecter

- Connexion limité à un module de recherche et 1 démon.
- Deux possibilité pour se connecter (à décider avec le client) :
 - La base de donnée à un instant t ne peut communiquer qu'avec un seul module de recherche et un démon (sur des ports fixés à l'avance).
 - La base de donnée accepte sur un port fixe les connexions des différents modules qui veulent s'y connecter puis décide de les rediriger sur d'autre port pour communiquer avec eux. Avec cette approche, la base de donnée communique à un instant t avec n modules de recherche et m démons.

2 La communication en générale

- Le module de recherche ne communique jamais avec le démon directement. Les seules communications qui se font sont :
 - Communication entre la base de donnée et le module de recherche.
 - Communication entre la base de donnée et le démon.
- On utilise une communication TCP/IP entre les modules.
- Le coté serveur de la communication sera toujours dans le module de la base de donnée.
- Le démon et le module de recherche communiqueront donc avec la base de donnée et seront implémentés comme des clients.
- L'encodage des chaînes de caractères utilisées dans le flux de la communication doit être en UTF-8 (pour éviter les problèmes de sérialisation).
- La communication se fera via des flux XML.
- Les éléments et attributs XML échangés seront validé à l'aide de fichiers DTD qui seront diffusés sur la liste de diffusion du projet.

3 Schéma de la communication

Voici un schéma représentant la communication entre les modules :

