



criação do projeto

programação para dispositivos móveis



João Carlos Lima
joao.clsilva@sp.senac.br

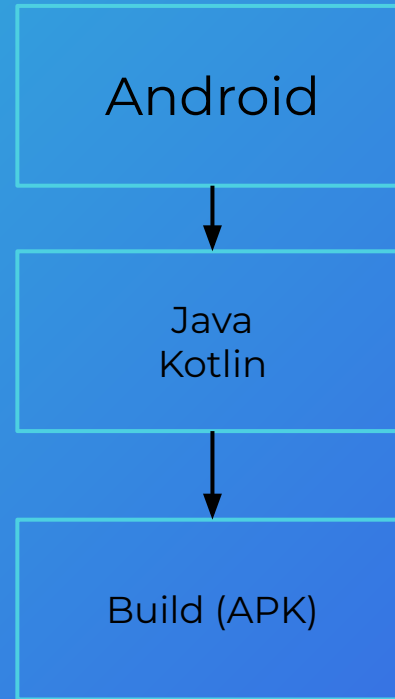
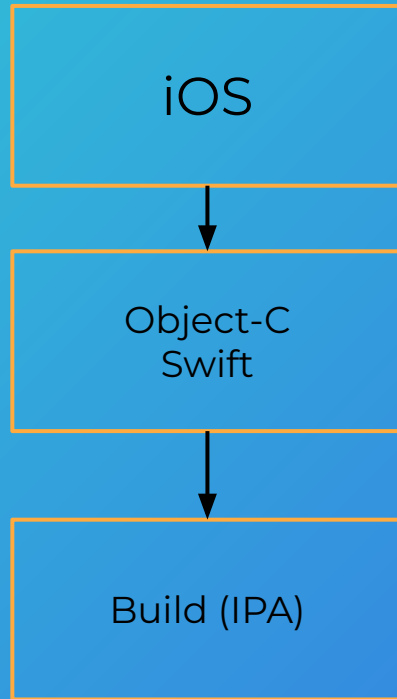
MICRO EXERCÍCIO

Crie uma classe para representar um jogador de um jogo de RPG. Esse jogador deve ter nome, hp (pontos de vida), xp (pontos de experiência) e ele pode estar envenenado ou não. Crie um método construtor e instancie 3 objetos do tipo jogador. Manipule as propriedades dos jogadores.

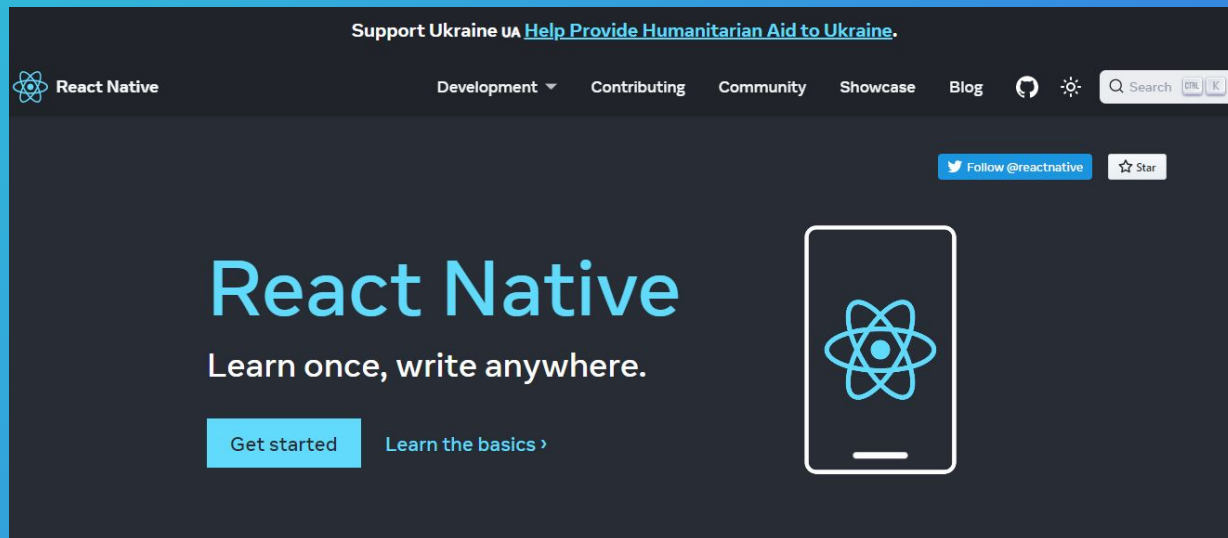
Desafio: crie métodos para atacar e envenenar para simular a interação entre os jogadores.



DESENVOLVIMENTO NATIVO



REFERÊNCIAS



<https://reactnative.dev/>

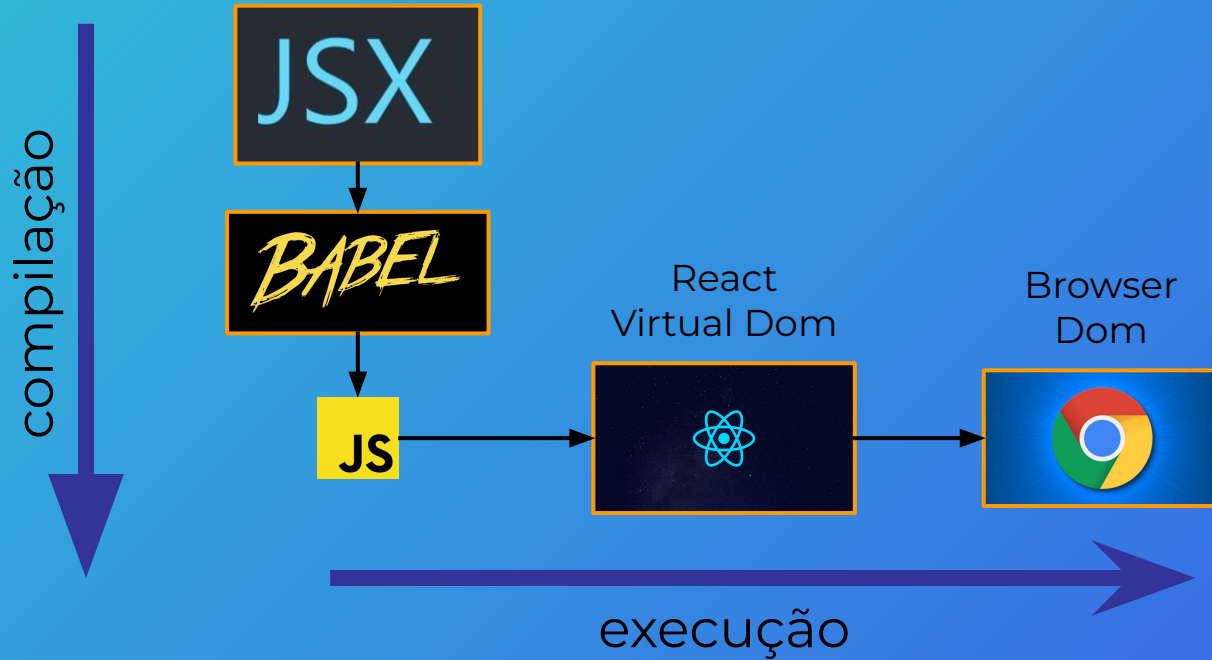
ALTERNATIVAS



Apache
Cordova



ARQUITETURA DO REACT



JSX

```
React.createElement(  
  'h1',  
  {className: 'alert'},  
  'Hello, World!'  
);
```

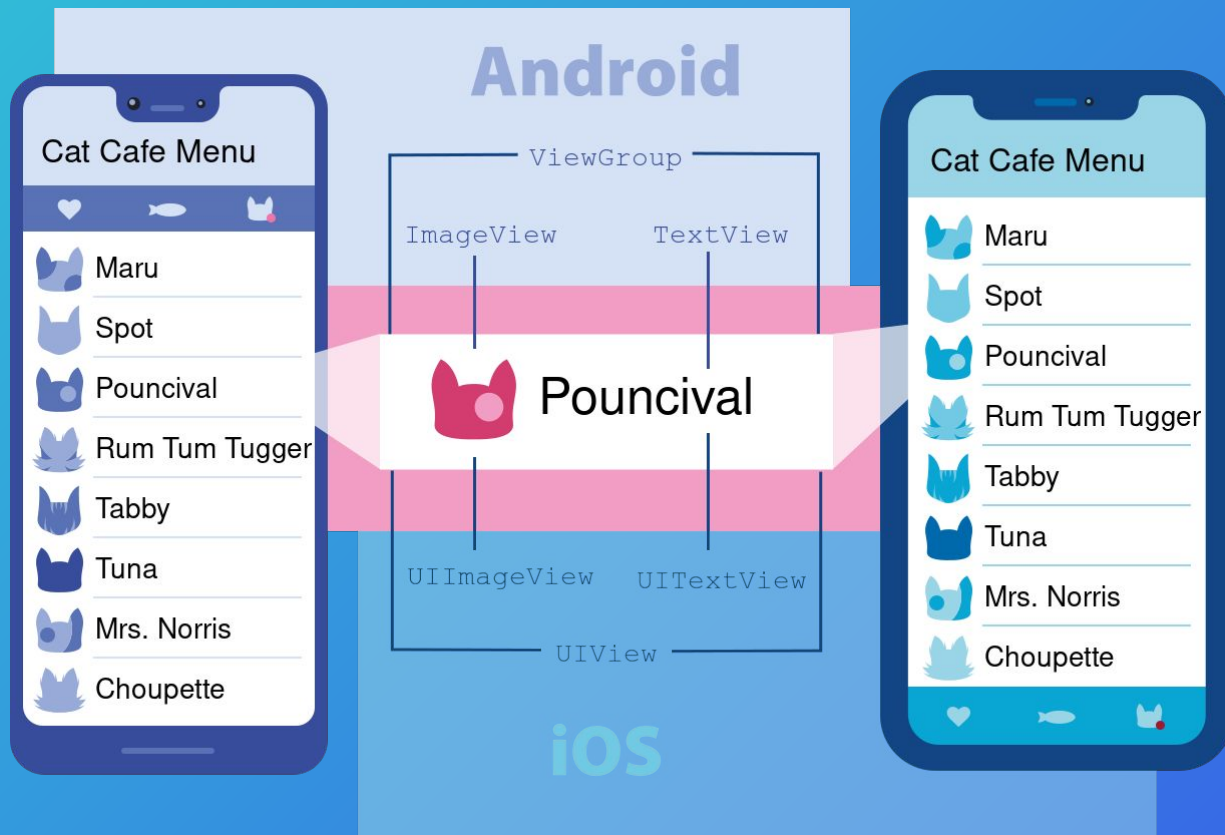
JS

← @babel/preset-react

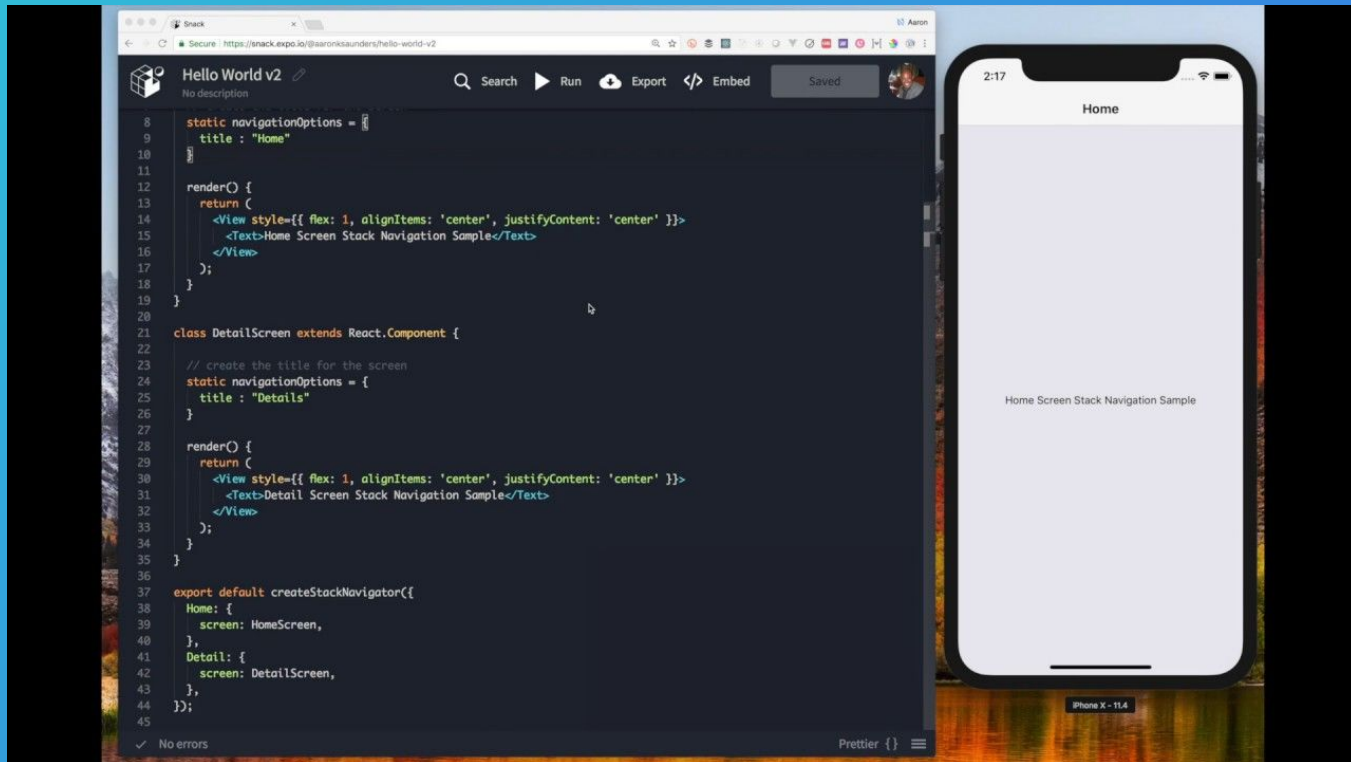
```
<h1 className='greeting'>  
  Hello, world!  
</h1>
```

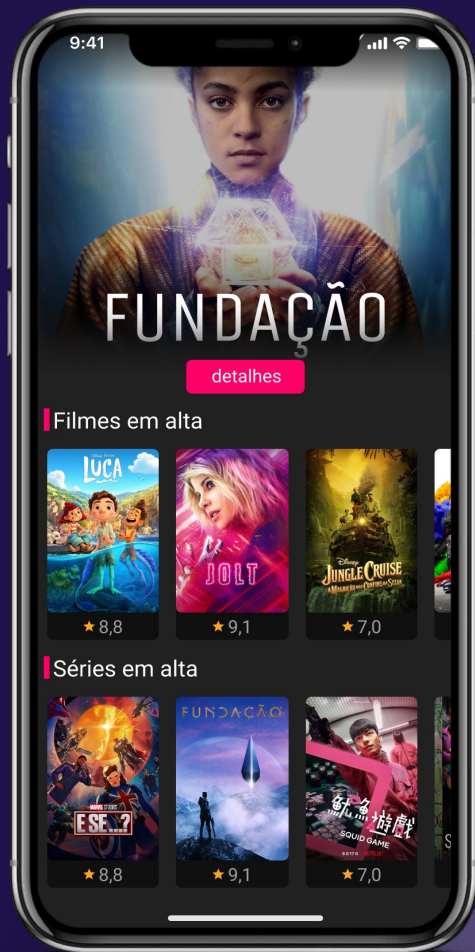
JSX

COMPONENTES NATIVOS



TESTES PRÁTICOS

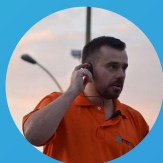




PROJETO SENAC FILMES MOBILE



OBRIGADO



João Carlos Lima
joao.clsilva@sp.senac.br