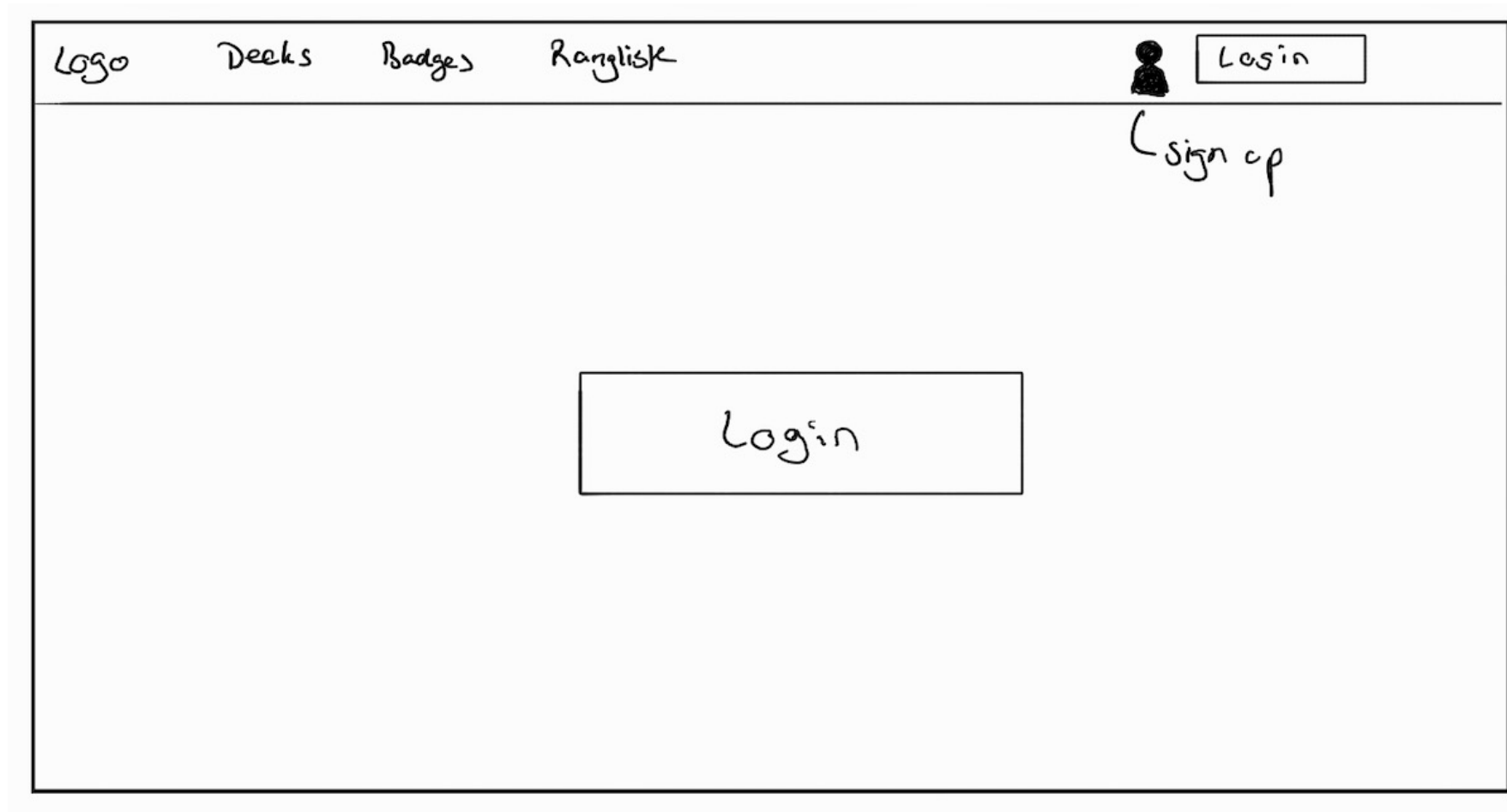


# Designstudie

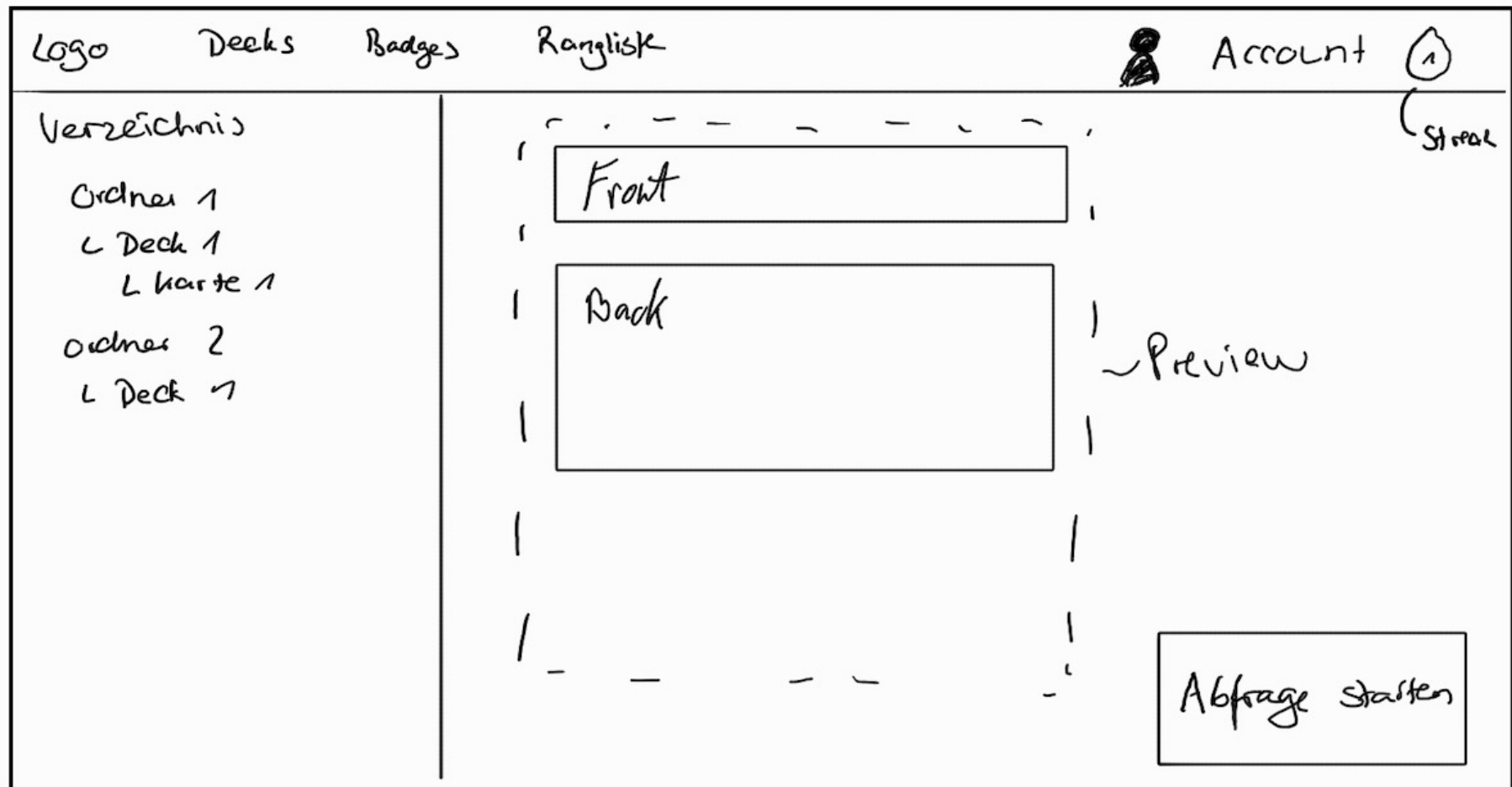
von Elias Bürkle, Helena Krämer, David Vögele

[WWI24B1]

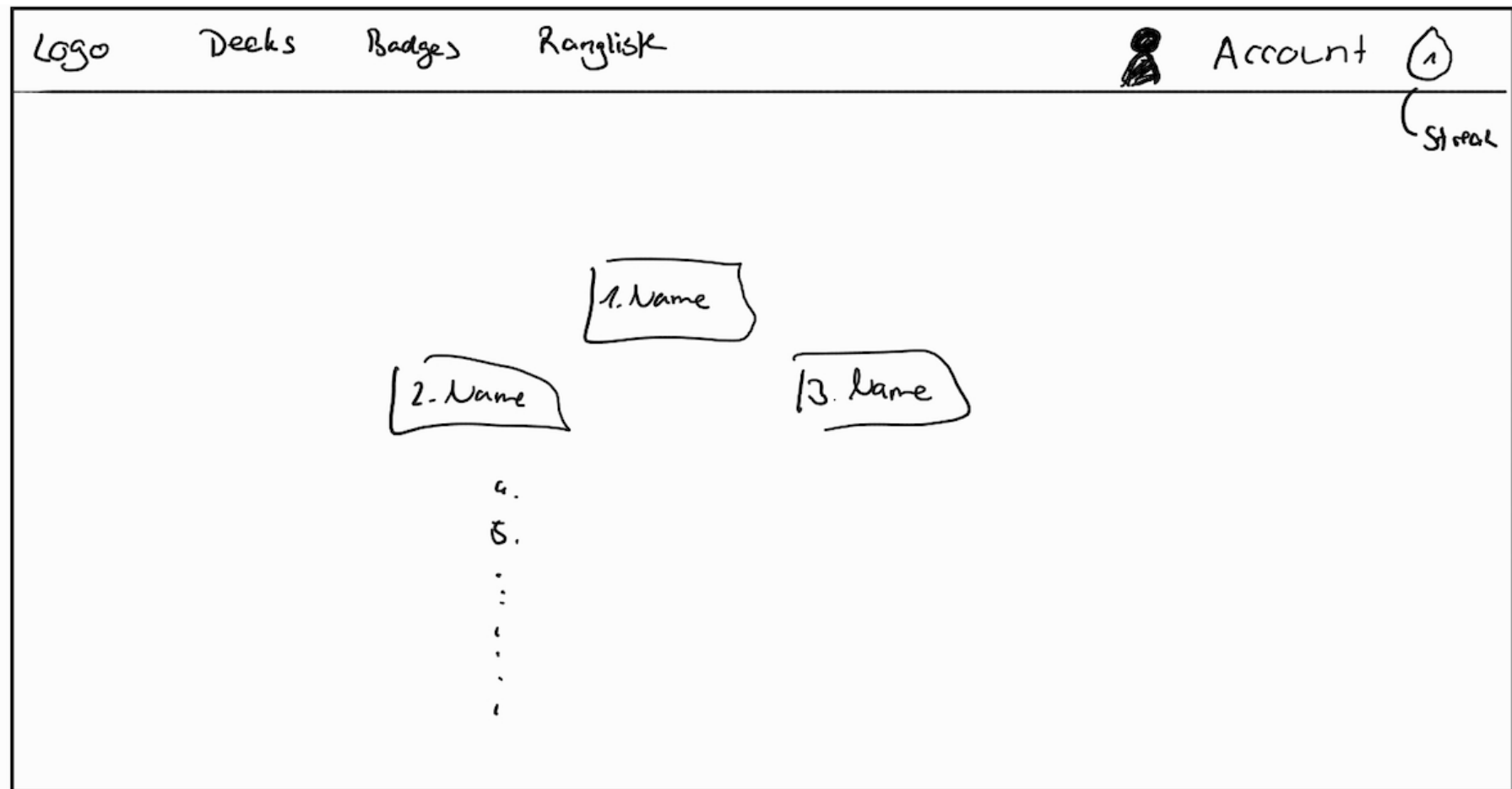
# Wireframes



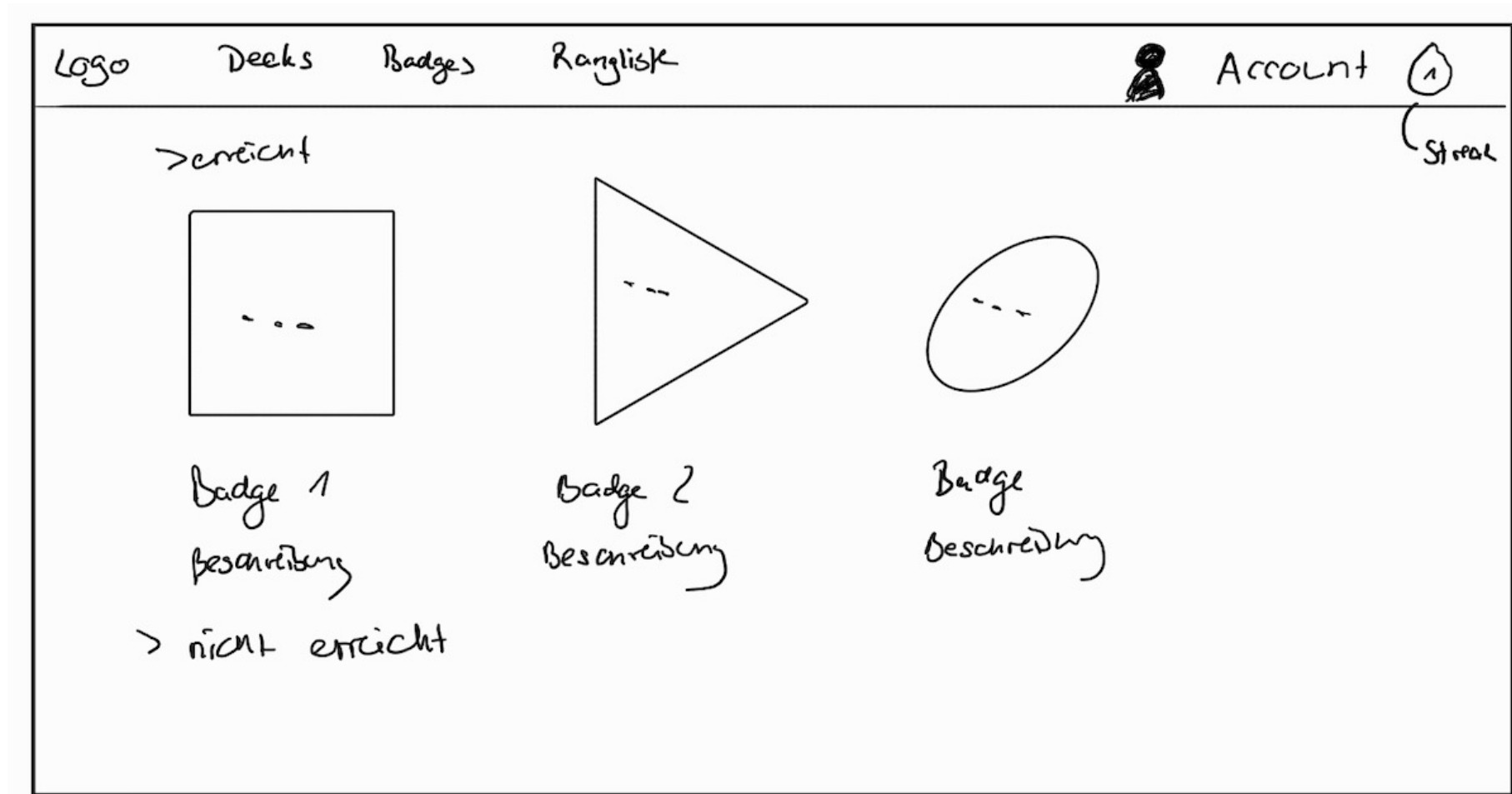
# Wireframes





# Wireframes

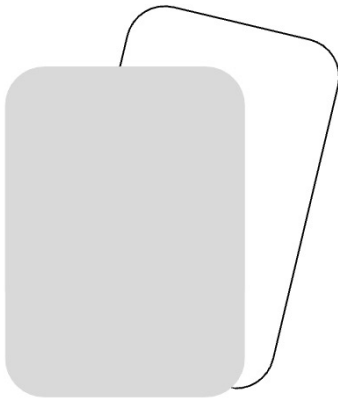


# Wireframes



# Mockup - Startseite – Anmeldung

 Headspace

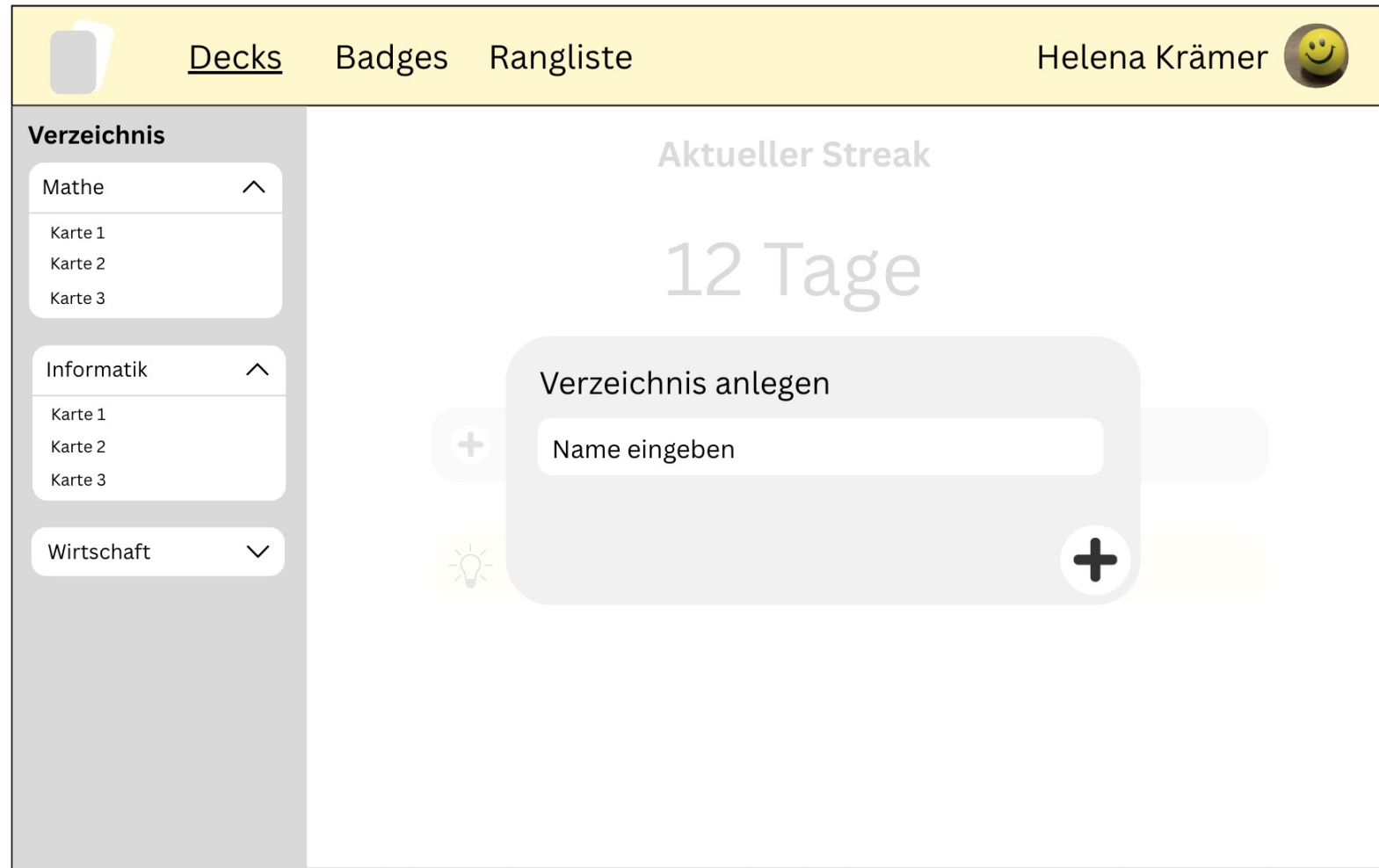


**Sign up**

# Mockup - Verzeichnis / Hauptseite





# Mockup - Verzeichnis / Hauptseite





# Mockup – Karteikarten lernen



[Decks](#) [Badges](#) [Rangliste](#) Helena Krämer 

[< Mathe](#)

Vorderseite der Karte: Fragestellung

Check



# Mockup – Karteikarten lernen

[Decks](#) [Badges](#) [Rangliste](#) Helena Krämer 

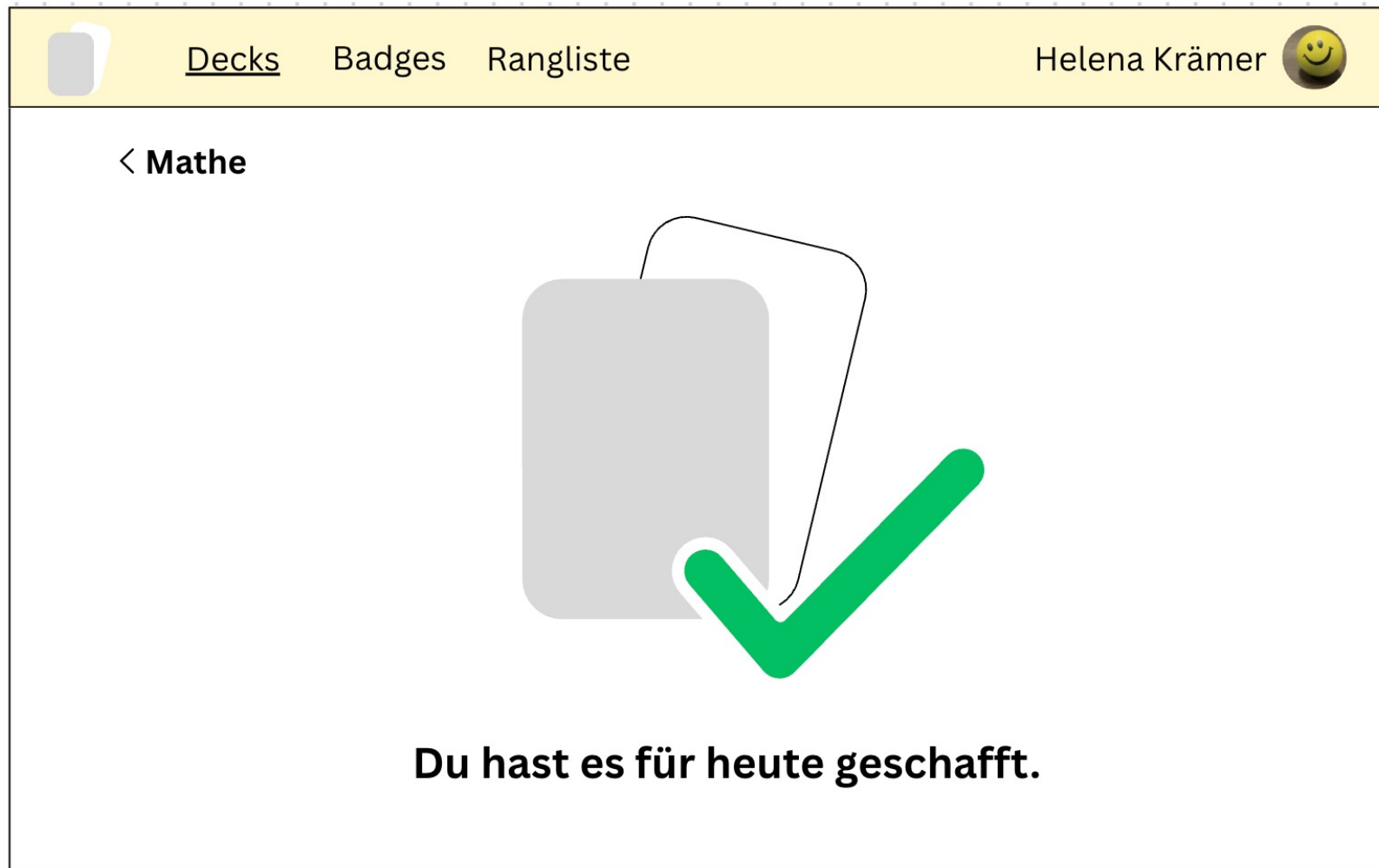
[< Mathe](#)

Vorderseite der Karte: Fragestellung

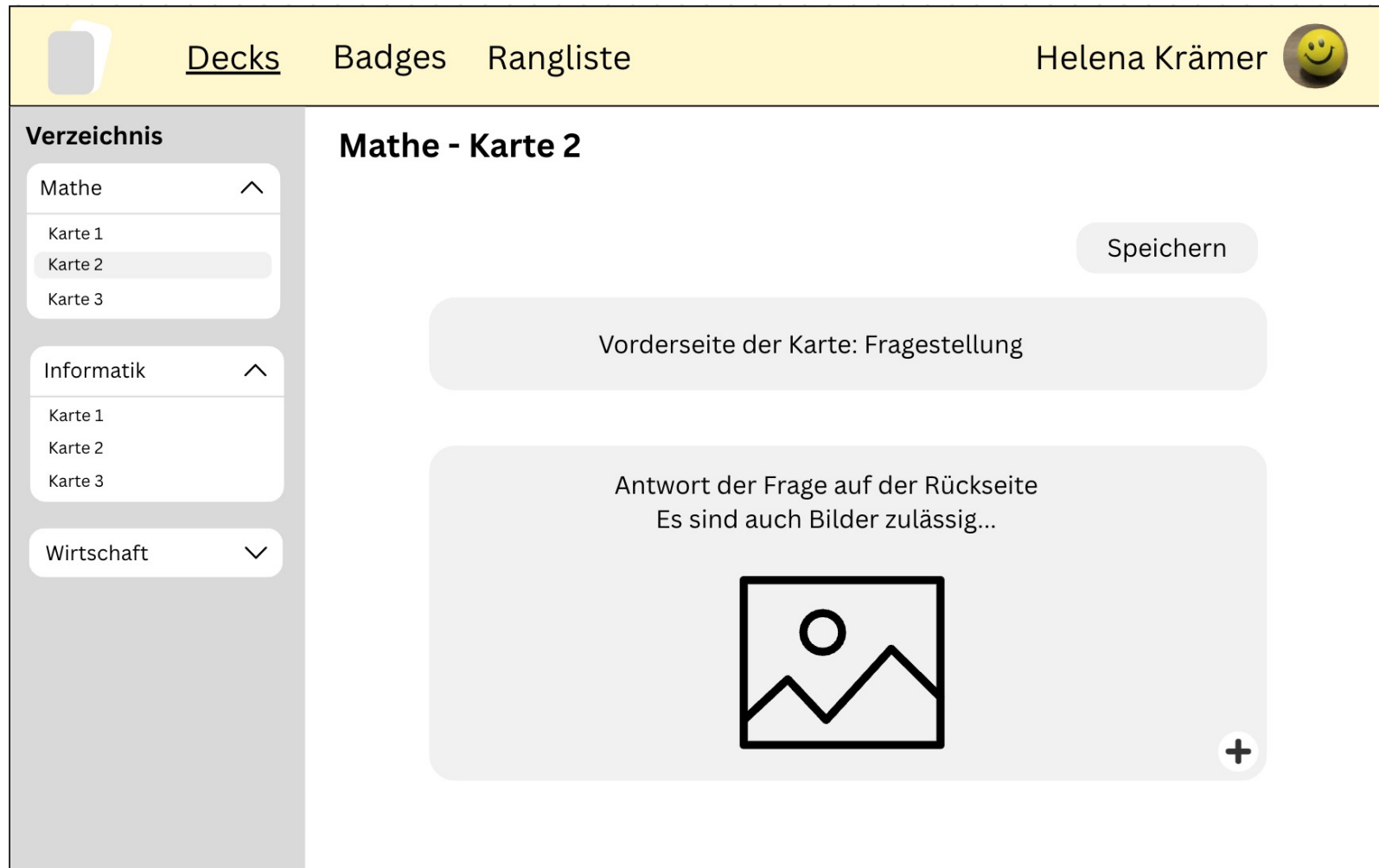
Antwort



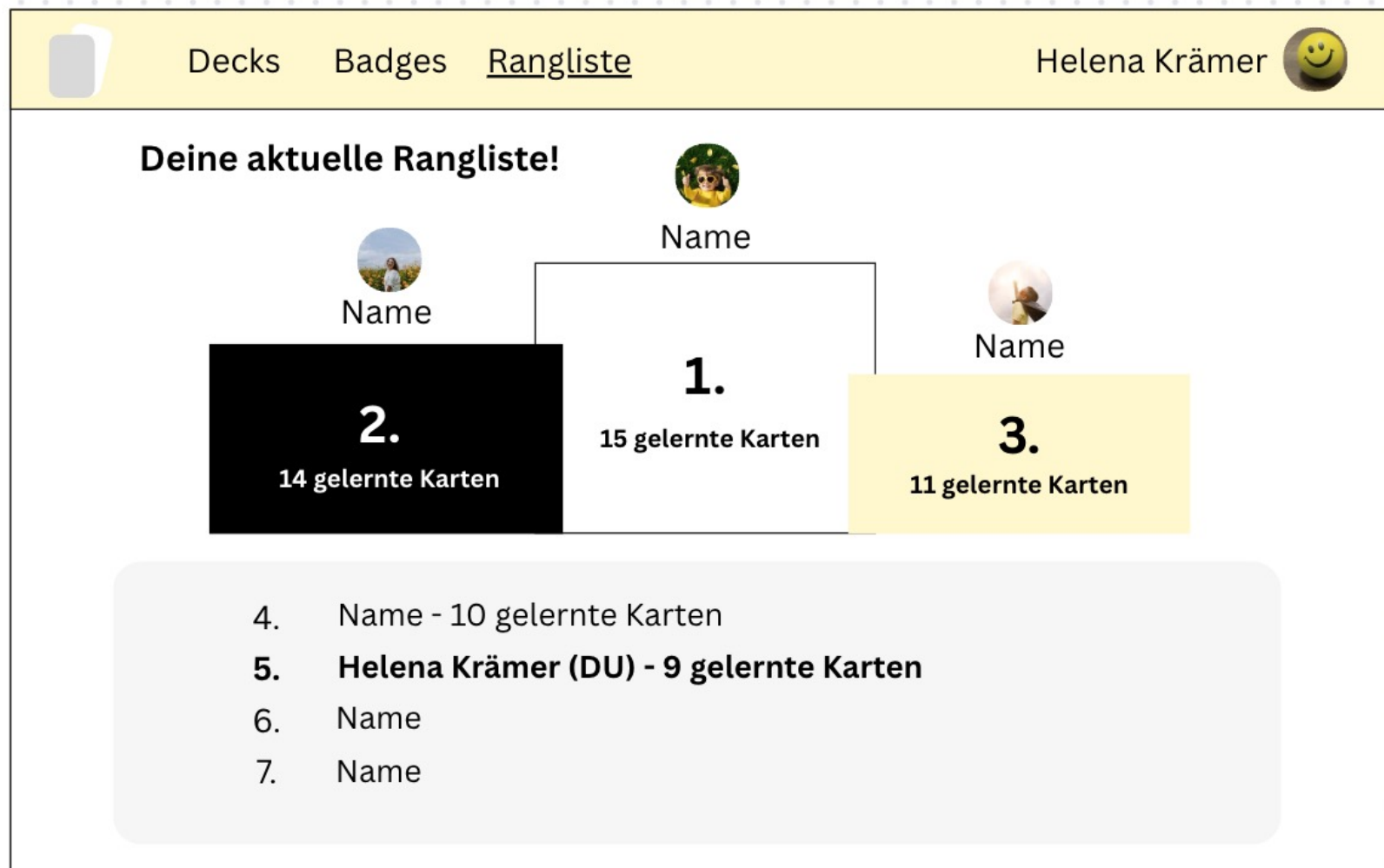
# Mockup – Karteikarten lernen



# Mockup – Deckansicht / -bearbeitung



# Mockup - Rangliste



# Mockup - Badges



# Mockup - Badges



# Beschreibung der angewandten Designprinzipien

- **Ausrichtung (Alignment)** (Bsp.: Anmeldeseite)
- **Visuelle Hierarchie** (Bsp.: Hauptseite Streakhervorhebung)
- **Kontrast** (Bsp.: Hauptseite Buttons)
- **Weißraum (Negativraum)** (Bsp.: Karteikarten lernen)
- **Nähe (Proximity)** (Bsp.: Verzeichnis)
- **Wiederholung (Konsistenz)** (überall)