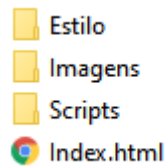


JS - JavaScript

- Criar uma página HTML, conforme Layout, utilizando CSS e JS:

- **Orientações:**

- Organização das Pastas e Arquivos:



- Criar uma página HTML na pasta raiz da atividade (**Index.html**);
- Criar 3 pastas: "**Estilo**", "**Imagens**" e "**Scripts**";
- Criar, dentro da pasta "**Estilo**", um arquivo para o CSS (com extensão .css):
- Descompactar o arquivo **JS_Atividade1.rar** dentro da pasta "**Imagens**";
- Criar, dentro da pasta "**Scripts**", um arquivo para o JS (com extensão .js):
jscript.js
- Usar a META TAG obrigatória de Codificação de Caractere (charset);
- O Título do Navegador deve ser: "Atividade JavaScript";
- Incluir o link para o arquivo de Estilos:

```
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="Estilo/????????.css" />
```

- Incluir o ícone para o navegador: "Javascript.png";

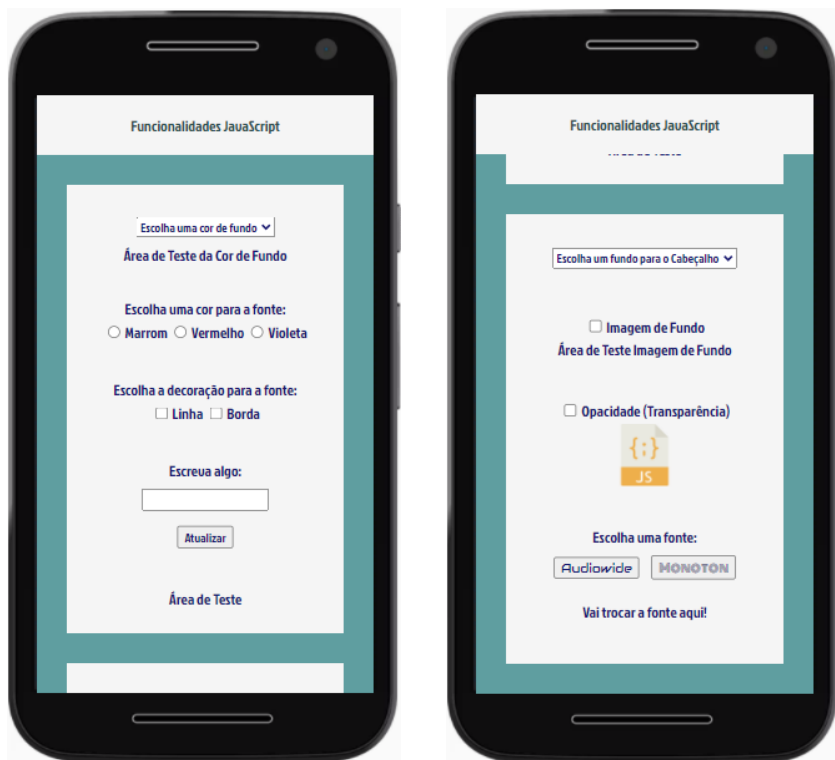
```
<link rel="icon" href="Imagens/Javascript.png" />
```

- Adicionar a META TAG de "viewport";

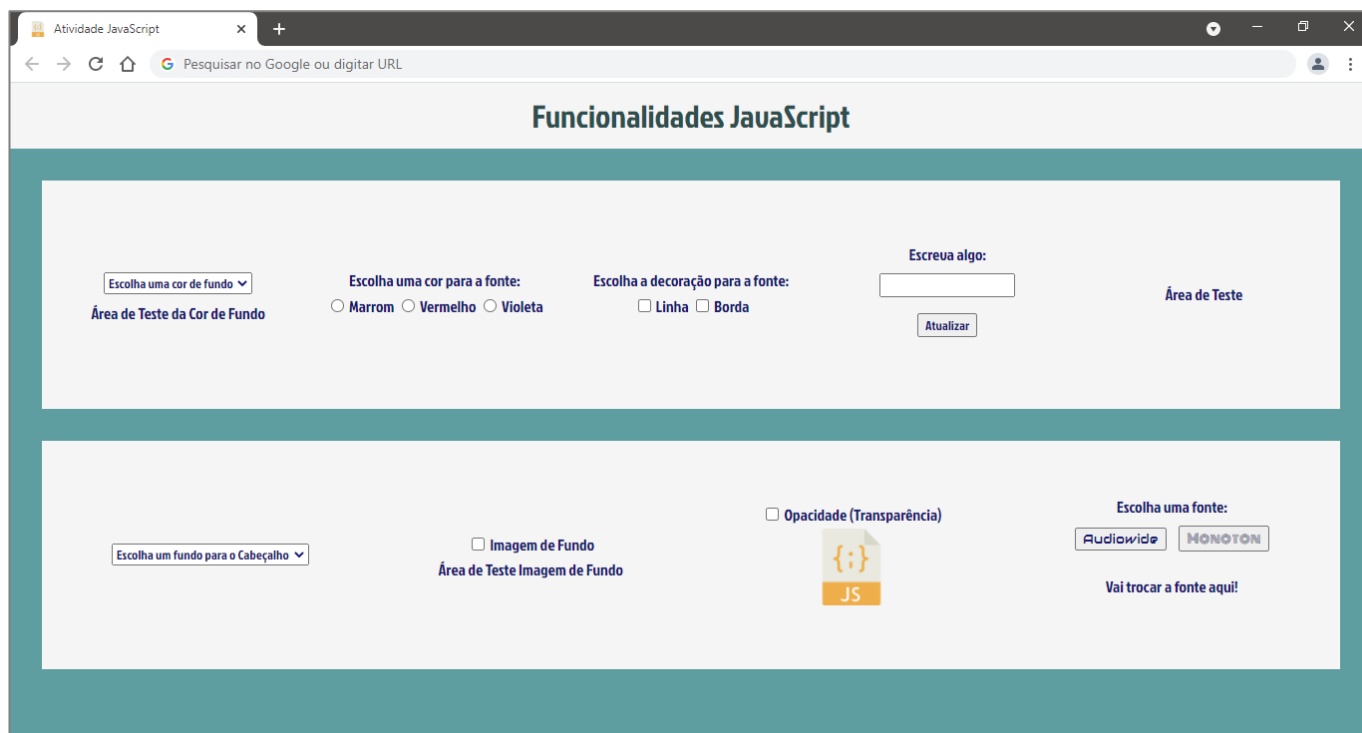
```
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1" />
```

Index.html

- Layout **responsivo**:



- Layout quando a largura mínima da janela for **768px**:



- Estrutura da página **Index.html**

*** Início Bloco Semântico (**header**) ****

Texto sem tag: Funcionalidades JavaScript

*** Fim Bloco Semântico (**header**) ****

*** Início Bloco Semântico (**main**) ****

- **Bloco** (classes: "**container superior**")
 - **Bloco**
 - **Lista de Seleção**; identificador: "**sel_fundo**"
 - Opções**:
 - 1º item: "Escolha uma cor de fundo..." (selecionado, desabilitado e valor interno vazio)
 - 2º item: "Azul" (valor interno: "**opc_fundo_azul**")
 - 3º item: "Cinza" (valor interno: "**opc_fundo_cinza**")
 - 4º item: "Verde" (valor interno: "**opc_fundo_verde**")
 - **Tag para pular uma linha**
 - **Bloco** (identificador: "**div_cor_fundo**")
 - Texto sem tag: Área de Teste da Cor de Fundo
 - **Bloco**
 - Texto sem tag: Escolha uma cor para a fonte:
 - **Tag para pular uma linha**
 - **Campo** tipo: "**radio**"; nome: "**rb_fonte**"; valor interno: "**opc_fonte_marrom**"
 - Texto sem tag: Marrom
 - **Campo** tipo: "**radio**"; nome: "**rb_fonte**"; valor interno: "**opc_fonte_vermelho**"
 - Texto sem tag: Vermelho
 - **Campo** tipo: "**radio**"; nome: "**rb_fonte**"; valor interno: "**opc_fonte_violeta**"
 - Texto sem tag: Violeta
 - **Bloco**
 - Texto sem tag: Escolha a decoração para a fonte:
 - **Tag para pular uma linha**
 - **Campo** tipo: "**checkbox**"; identificador: "**cb_linha_meio**"; valor interno: "**opc_linha_meio**"
 - Texto sem tag: Linha
 - **Campo** tipo: "**checkbox**"; identificador: "**cb_borda**"; valor interno: "**opc_borda**"
 - Texto sem tag: Borda
 - **Bloco**
 - Texto sem tag: Escreva algo:
 - **Tag para pular uma linha**
 - **Campo** tipo: "**text**"; identificador: "**txt_texto_novo**"; Tamanho: 20; Máximo Caracteres: 20
 - **Tag para pular uma linha**
 - **Campo** tipo: "**button**"; identificador: "**bt_troca_texto**"; valor: "Atualizar";
 - **Bloco** (identificador: "**div_area_teste**")
 - Texto sem tag: Área de Teste

- **Bloco** (classes: "container inferior")
 - **Bloco**
 - **Lista de Seleção**
Opções:
 1º item: "Escolha um fundo para o Cabeçalho..." (selecionado, desabilitado e valor interno vazio)
 2º item: **** Escolha uma cor ****
 3º item: **** Escolha uma cor ****
 4º item: **** Escolha uma cor ****
 - **Bloco**
 - **Campo** tipo: "checkbox"
 - **Texto sem tag:** Imagem de Fundo
 - **Bloco**
Texto sem tag: Área de Teste Imagem de Fundo
 - **Bloco**
 - **Campo** tipo: "checkbox"
 - **Texto sem tag:** Opacidade (Transparência)
 - **Tag para pular uma linha**
 - **Imagem** "Javascript.png"; texto alternativo: "Logo JavaScript"
 - **Bloco**
 - **Texto sem tag:** Escolha uma fonte:
 - **Tag para pular uma linha**
 - **Campo** tipo: "button"; Classe: "Audiowide"; Valor: "Audiowide"
 - **Campo** tipo: "button"; Classe: "Monoton"; Valor: "Monoton"
 - **Parágrafo:** "Vai trocar a fonte aqui!"

*** Fim Bloco Semântico (main) ***

- Incluir a referência para o arquivo JavaScript no fim da tag <body>:

```
<script src="Scripts/jscript.js"></script>
```

• Estilos/Propriedades CSS:

- Incluir as origens das Fontes:

```
@import url('https://fonts.googleapis.com/css2?family=Jockey+One&display=swap');  
@import url('https://fonts.googleapis.com/css2?family=Audiowide&family=Monoton&display=swap');
```

- :root
 - cor-fonte-principal: darkslategray;
 - cor-fonte-secundaria: midnightblue;
 - cor-fundo-principal: cadetblue;
 - cor-fundo-secundaria: whitesmoke;
- HTML e Corpo da Página (body):
 - Margens: 0
 - Efeito de Preenchimento: 0
 - Nome da Fonte: 'Jockey One', sans-serif
 - Tamanho da Fonte: 1rem
 - Alinhamento do Texto: center
 - Cor: var(--cor-fonte-principal)
 - Cor de Fundo: var(--cor-fundo-principal)
- Imagem (img):
 - Largura: 100%
- Bloco de Cabeçalho (header):
 - Coordenada Superior: 0
 - Altura: 10vh
 - Largura: 100%
 - Posição: fixed
 - Disposição do Elemento: flex
 - Espaçamento entre os Itens: center
 - Alinhamento dos Itens: center
 - Cor de Fundo: var(--cor-fundo-secundaria)
 - Ordem de Exibição: 1
- Bloco Principal (main):
 - Coordenada Superior: 10vh
 - Posição: absolute
- Classe "container":
 - Altura: 70vh
 - Margens: 2rem
 - Disposição do Elemento: grid
 - Lacuna entre Linhas e Colunas: 1rem
 - Efeito de Preenchimento: 1rem
 - Alinhamento dos Itens: center
 - Cor: var(--cor-fonte-secundaria)
 - Cor de Fundo: var(--cor-fundo-secundaria)
- Classes "superior" e "inferior":
 - Quantidade e Largura das Colunas: 1fr
- Campo (input) e Lista de Seleção (select):
 - Cor: inherit (herdar)
 - Nome da Fonte: inherit (herdar)
 - Margens: 8px 5px
- Classe "opc_fundo_azul":
 - Cor de Fundo: skyblue

- Classe "opc_fundo_cinza":
Cor de Fundo: silver
- Classe "opc_fundo_verde":
Cor de Fundo: medianaquamarine
- Classe "opc_fonte_marrom":
Cor: sienna
- Classe "opc_fonte_vermelho":
Cor: crimson
- Classe "opc_fonte_violeta":
Cor: #96F
- Classe "opc_linha_meio":
Efeito Decorativo: line-through
- Classe "opc_borda":
Borda: 3px solid gold

▪ *** Adicionar o identificador para a tag img da parte de opacidade / transparência: ***
Largura: 25%
Margens: auto

▪ Classe "Audiowide":
Nome da Fonte: 'Audiowide', cursive

▪ Classe "Monoton":
Nome da Fonte: 'Monoton', cursive

*** Adicionar as demais classes que irão alterar as propriedades dos objetos via JavaScript ***
- 3 Classes para as cores de fundo do cabeçalho
- 1 Classe para a Imagem de Fundo "background.svg"
- 1 Classe para a Opacidade "0.5"

Se a largura mínima da janela for **768px (MEDIA QUERY)**:

- Bloco de Cabeçalho (header):
Tamanho da Fonte: 2rem
- Classe "container":
Altura: 30vh
- Classe "superior":
Quantidade e Largura das Colunas: repeat(5, 1fr)
- Classe "inferior":
Quantidade e Largura das Colunas: repeat(4, 1fr)

- **Codificação – Arquivo `jscript.js`:**

Alterar Cor de Fundo

- 1º Criar os objetos para os elementos que serão manipulados:
 - Lista de Seleção com identificador `sel_fundo`
 - Bloco com identificador `div_cor_fundo`
- 2º Adicionar o evento para chamar a função:
 - Objeto: Lista de Seleção com identificador `sel_fundo`
 - Evento: Alterar (change)
 - Função: `FunMudaCorFundo`
 - Parâmetros: sem parâmetros
- 3º Declarar a função para executar as ações:
 - Função: `FunMudaCorFundo`
 - Parâmetros: sem parâmetros
 - Codificação:
 - Adicionar ao objeto do Bloco com identificador `div_cor_fundo` a classe referente à opção selecionada na Lista de Seleção com identificador `sel_fundo`.

Alterar Cor da Fonte

- 1º Criar os objetos/arrays para os elementos que serão manipulados:
 - Array para os Radio Buttons com nome `rb_fonte`
 - Objeto para o Bloco com identificador `div_area_teste`
- 2º Adicionar os eventos para chamar a função:
 - Objetos do Array com os Radio Buttons com nome `rb_fonte`
 - Evento: Clicar (click)
 - Função: `FunMudaCorFonte`
 - Parâmetros: sem parâmetros
- 3º Declarar a função para executar as ações:
 - Função: `FunMudaCorFonte`
 - Parâmetros: sem parâmetros
 - Codificação:
 - Percorrer o Array com os Radio Buttons com nome `rb_fonte` e verificar se foi selecionado;
 - Se for a opção selecionada, adicionar ao objeto do Bloco com identificador `div_area_teste` a classe referente à cor selecionada (mantendo as demais classes aplicadas);
 - Se não for a opção selecionada, remover do objeto do Bloco com identificador `div_area_teste` a classe referente à cor selecionada (considerar a possibilidade de ter sido aplicada).

Decorar com Linha no Meio e Borda

- 1º Criar os objetos para os elementos que serão manipulados:
 - Checkbox com identificador `cb_linha_meio`
 - Checkbox com identificador `cb_borda`
- 2º Adicionar os eventos para chamar as funções:
 - Objeto: Checkbox com identificador `cb_linha_meio`
 - Evento: Clicar (click)
 - Função: `FunLinhaMeio`
 - Parâmetros: sem parâmetros

 - Objeto: Checkbox com identificador `cb_borda`
 - Evento: Clicar (click)
 - Função: `FunBorda`
 - Parâmetros: sem parâmetros

3º Declarar as funções para executar as ações:

Função: **FunLinhaMeio**

Parâmetros: sem parâmetros

Codificação:

- Verificar se o objeto do Checkbox com identificador **cb_linha_meio** foi selecionado;
- Se foi selecionado, adicionar ao objeto do Bloco com identificador **div_area_teste** a classe referente ao CheckBox com identificador **cb_linha_meio** (mantendo as demais classes aplicadas);
- Se a seleção foi desfeita, remover do objeto do Bloco com identificador **div_area_teste** a classe referente ao CheckBox com identificador **cb_linha_meio**.

Função: **FunBorda**

Parâmetros: sem parâmetros

Codificação:

- Verificar se o objeto do Checkbox com identificador **cb_borda** foi selecionado;
- Se foi selecionado, adicionar ao objeto do Bloco com identificador **div_area_teste** a classe referente ao CheckBox com identificador **cb_borda** (mantendo as demais classes aplicadas);
- Se a seleção foi desfeita, remover do objeto do Bloco com identificador **div_area_teste** a classe referente ao CheckBox com identificador **cb_borda**.

Trocar o Texto

1º Criar os objetos para os elementos que serão manipulados:

Input com identificador **txt_texto_novo**

Button com identificador **bt_troca_texto**

2º Adicionar o evento para chamar a função:

Objeto: Button com identificador **bt_troca_texto**

Evento: Clicar (click)

Função: **FunTrocaTexto**

Parâmetros: sem parâmetros

3º Declarar a função para executar as ações:

Função: **FunTrocaTexto**

Parâmetros: sem parâmetros

Codificação:

- Verificar se o objeto do Input com identificador **bt_troca_texto** foi preenchido;
- Se foi preenchido, preencher o texto que foi preenchido no input com identificador **txt_texto_novo** no objeto do Bloco com identificador **div_area_teste**.
- Se não foi preenchido, exibir uma caixa de mensagem de alerta.

Alterar Cor de Fundo do Cabeçalho

- 1º Criar os objetos para os elementos que serão manipulados:
Lista de Seleção para a Cor de Fundo do Cabeçalho
Tag para manipular o bloco do Cabeçalho (header)
- 2º Adicionar o evento para chamar a função:
Objeto: Lista de Seleção para a Cor de Fundo do Cabeçalho
Evento: Alterar (change)
Função: FunMudaCorFundoCabec
Parâmetros: sem parâmetros
- 3º Declarar a função para executar as ações:
Função: FunMudaCorFundoCabec
Parâmetros: sem parâmetros
Codificação:
 - Adicionar ao objeto do Bloco do Cabeçalho a classe referente à opção selecionada na Lista de Seleção (atributo value, com o nome da classe da opção selecionada).

Alterar Imagem de Fundo

- 1º Criar os objetos para os elementos que serão manipulados:
Checkbox para Imagem de Fundo
Bloco para aplicar a Imagem de Fundo
- 2º Adicionar o evento para chamar a função:
Objeto: Checkbox para Imagem de Fundo
Evento: Clicar (click)
Função: FunImagemFundo
Parâmetros: sem parâmetros
- 3º Declarar a função para executar as ações:
Função: FunImagemFundo
Parâmetros: sem parâmetros
Codificação:
 - Verificar se o objeto do Checkbox para Imagem de Fundo foi selecionado;
 - Se foi selecionado, adicionar ao objeto do Bloco a classe referente à opção selecionada no Checkbox (atributo value, com o nome da classe);
 - Se a seleção foi desfeita, remover a classe do objeto do Bloco. Utilizar o método: `removeAttribute('class')`

Alterar Opacidade de Imagem

- 1º Criar os objetos para os elementos que serão manipulados:
Checkbox para a Opacidade
Imagem para aplicar a Opacidade
- 2º Adicionar o evento para chamar a função:
Objeto: Checkbox para a Opacidade
Evento: Clicar (click)
Função: FunOpacidade
Parâmetros: sem parâmetros
- 3º Declarar a função para executar as ações:
Função: FunOpacidade
Parâmetros: sem parâmetros
Codificação:
 - Verificar se o objeto do Checkbox para a Opacidade foi selecionado;
 - Se foi selecionado, adicionar ao objeto da Imagem a classe referente à opção selecionada no Checkbox (atributo value, com o nome da classe);

- Se a seleção foi desfeita, remover a classe do objeto da Imagem.

Trocar Fonte e Texto

1º Criar os objetos para os elementos que serão manipulados:

Button para a Fonte Audiowide
Button para a Fonte Monoton
Parágrafo para exibir a fonte aplicada

2º Adicionar os eventos para chamar as funções:

Objeto: Button para a Fonte Audiowide
Evento: Clicar (click)
Função: FunTrocaFonteAudiowide
Parâmetros: sem parâmetros

Objeto: Button para a Fonte Monoton
Evento: Clicar (click)
Função: FunTrocaFonteMonoton
Parâmetros: sem parâmetros

3º Declarar as funções para executar as ações:

Função: FunTrocaFonteAudiowide
Parâmetros: sem parâmetros
Codificação:

- Adicionar ao objeto do Parágrafo a classe referente ao Botão (atributo value, com o nome da Fonte, que também é o nome da Classe);
- Preencher o texto que está no Botão (atributo value, com o nome da Fonte) no objeto do Parágrafo para exibir a fonte aplicada. Concatenar o texto 'Fonte: ' + o valor interno do botão.

Função: FunTrocaFonteMonoton
Parâmetros: sem parâmetros
Codificação:

- Adicionar ao objeto do Parágrafo a classe referente ao Botão (atributo value, com o nome da Fonte, que também é o nome da Classe);
- Preencher o texto que está no Botão (atributo value, com o nome da Fonte) no objeto do Parágrafo para exibir a fonte aplicada. Concatenar o texto 'Fonte: ' + o valor interno do botão.