

Ingeniería Informática

Objetivo del programa

Formar ingenieros informáticos con una sólida formación humanística, científica y tecnológica que contribuyan al desarrollo de la comunidad, con competencias en el diseño, desarrollo, implantación y administración de sistemas informáticos que integren tecnologías de hardware y software acordes a las necesidades de los diversos sectores.



Resolución: N°
16935 de agosto de
2016



Modalidad:
Distancia



Duración: 9
Semestres



Título: Ingeniero
informático

Perfil profesional

Perfil ocupacional

El ingeniero informático egresado de la Corporación Universitaria Autónoma de Nariño es capaz de desarrollar sistemas informáticos innovadores que apliquen conceptos científicos y tecnológicos; formados en principios éticos, sociales y humanísticos, con mentalidad investigativa, innovadores y empresarial, en consecuencia de desarrollar competencias que le permiten: administrar recursos tecnológicos y humanos con criterio de calidad. Utilizar esquemas, planos y códigos para modelar sistemas informáticos.

Plan de Estudio

I Semestre

- ✓ Conceptos básicos de matemáticas
- ✓ Elementos básicos de programación
- ✓ Teorías de la ingeniería informática
- ✓ Normas de participación ciudadana e institucional
- ✓ Herramientas pedagógicas y didácticas

II Semestre

- ✓ Funciones y métodos del cálculo diferencial integral
- ✓ Postulados y principios de la física mecánica
- ✓ Lenguaje de programación funcional
- ✓ Interacción de objetos por medio de la programación

III Semestre

- ✓ Teoremas y postulados matemáticos
- ✓ Diseño de un circuito electrónico digital
- ✓ Estructuras de datos de la administración de la información
- ✓ Aplicaciones en entorno gráfico con programación orientados a objetos
- ✓ Conceptos y principios de la contabilidad general
- ✓ Teoría del conocimiento

IV Semestre

- ✓ Razonamiento matemático en vectores y matrices
- ✓ Métodos del cálculo vectorial en la computación gráfica
- ✓ Estructuras de datos no lineales
- ✓ Herramientas informáticas orientadas a eventos
- ✓ Criterios para la selección de hardware
- ✓ Herramientas de ingeniería económica

V Semestre

- ✓ Procesos estadísticos y probabilísticos
- ✓ Representación de información en bases de datos
- ✓ Técnicas del diseño hipertexto en la informática
- ✓ Conceptos básicos de la comunicación electrónica
- ✓ Creatividad empresarial y plan de negocios
- ✓ Competencias comunicativa en segunda lengua
- ✓ Métodos y técnicas de investigación

VI Semestre

- ✓ Modelos matemáticos y algoritmos
- ✓ Aplicaciones orientadas a la web
- ✓ Procesos involucrados en el moldeado de software
- ✓ Diseño e implementación de redes de datos
- ✓ Formulación y evaluación de proyectos
- ✓ Seminario de grado I

VII Semestre

- ✓ Métodos matemáticos aplicados en simulación
- ✓ Algoritmos lógicos en el desarrollo de software
- ✓ Técnicas para el desarrollo de software
- ✓ Arquitectura de sistemas operativos
- ✓ Gerencia de proyectos informáticos
- ✓ Seminario de grado II

VIII Semestre

- ✓ Elementos gráficos y comunicación visual
- ✓ Modelos arquitectónicos en software distribuido
- ✓ Herramientas informáticas para el comercio electrónico
- ✓ Técnicas para el diseño de aplicaciones telemáticas
- ✓ Principios y normas del derecho informático
- ✓ Proyecto de investigación

IX Semestre

- ✓ Electiva
- ✓ Diseño e implementación de sistemas de telemetría
- ✓ Técnicas y herramientas de seguridad informática
- ✓ Auditoría de sistemas
- ✓ Práctica profesional
- ✓ Leyes éticas y morales