



Documentation Utilisateur

Bienvenue sur le jeu Age of War, un jeu de stratégie en ligne immersif où vous pouvez diriger votre propre civilisation, vous jouez contre un joueur ou un bot.

Pour gagner vous devrez choisir et envoyer des troupes sur l'ennemi afin de lui détruire sa tour mais son but est le même que le but et il dispose des mêmes moyens que vous, vous devrez donc vous défendre à l'aide de tourelles, prendre un coup d'avance en utilisant votre capacité spécial et pour prendre la main en augmentant votre force de frappe vous devrez changer d'époque.

Sommaire

1. Installations
 - a. Installer le jeu
 - b. Installer python
 - c. Installer les modules
2. Lancement d'une partie
3. Déroulement d'une partie

1. Installation

Afin de pouvoir jouer au jeu des installations sont nécessaires, pour ce faire vous aurez besoin d'une connexion internet stable (nécessaire aussi pour pouvoir jouer).

a. Installer le Jeu

Pour installer le jeu vous pouvez télécharger en .zip le github :
<https://github.com/eliasctl/2PROJ> puis déziper le téléchargement dans un

fichier qui vous convient.

b. Installer python

Le jeu ayant été développer en python, vous devrez installer python si celui-ci n'est pas présent sur votre machine. Pour télécharger python cliquez sur ce lien : <https://www.python.org/downloads/> choisissez la version adaptée à votre ordinateur puis télécharger et installez la sur votre machine. Il se peut que vous ayez besoin des droits administrateur.

c. Installation des dépendances

Pour installer les dépendances vous devez ouvrir votre cmd ou terminal puis rentrer les lignes suivantes:

```
pip install timepip install random
```

```
pip install pygame
```

```
pip install googletrans
```

```
pip install webbrowser
```

```
pip install subprocess
```

```
pip install requests
```

```
pip install array
```

```
pip install PIL
```

```
pip install pyglet
```

```
pip install ast
```

```
pip install random
```

```
pip install sys
```

```
pip install datetime
```

2. Lancement d'une partie

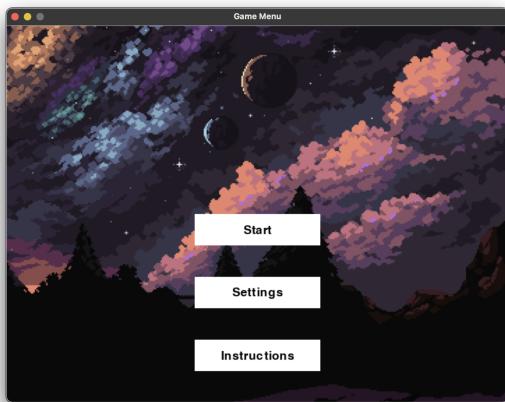
Afin de lancer une partie vous devez ouvrir un terminal ou un cmd ou terminal sur le dossier télécharger puis faire :

```
python main.py
```

3. But du jeux

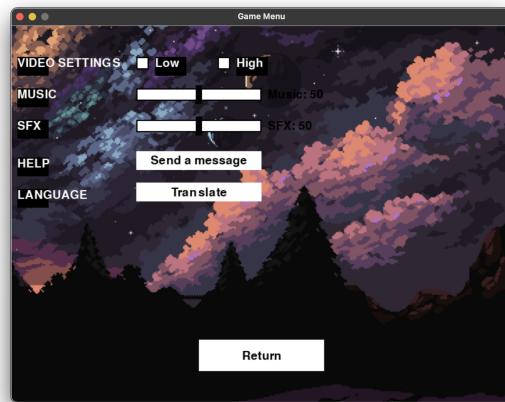
L'objectif du jeu est de détruire la base ennemie tout en défendant la sienne. Pour cela, créez des unités qui se déplaceront automatiquement vers la base adverse et attaqueront tout ennemi à leur portée. La partie se termine lorsque l'une des bases voit sa vie réduite à zéro, déclarant vainqueur le joueur dont la base est encore intacte.

4. Interface graphique

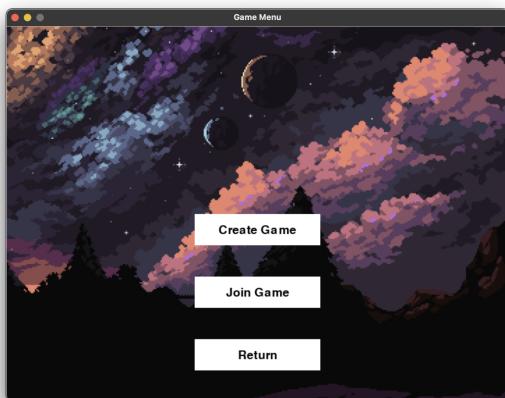


Menu d'accueil, d'ici vous pouvez choisir

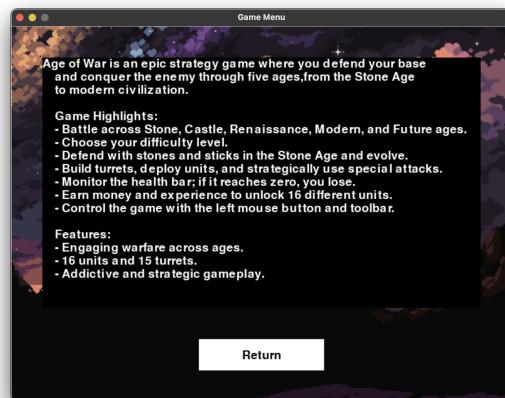
- 'Start' pour affiché le menu de lancement de partie
- 'Settings' pour affiché les paramètres
- 'Instructions' pour afficher les instructions du jeu (en anglais)



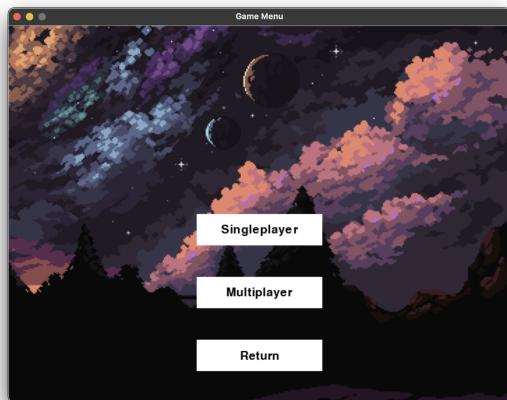
Le menu "Settings" qui nous permet de choisir la qualité vidéo du jeu, le son de la musique et des SFX, on a aussi un bouton "HELP" qui nous permet d'envoyer un mail aux développeurs du jeu pour avoir des renseignements, et pour finir un bouton "Translate" qui nous traduit tout le menu dans différentes langues



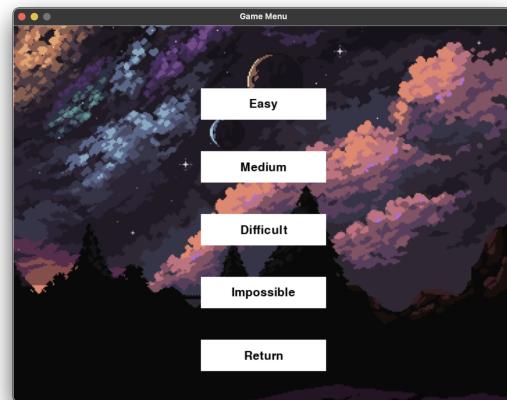
Menu de lancement de partie, permet de choisir parmi deux fonctionnalités, Créer une partie ou la rejoindre, le boutons 'Return' vous ramèneras au Menu d'accueil



Cette page d'écrit les règles
Le bouton 'Return' vous redirige vers le Menu d'accueil



Menu qui nous permet de choisir notre mode de jeu, en solo ou multijoueur



Menu qui vous permet de choisir le mode de jeu, facile, moyen, difficile, impossible.
Cela adapte la difficultés du bot

Plusieurs boutons disponibles:

- La troupe 1,2 et 3

5 boutons tourelles:1,2,3 qui sont des tourelles de niveaux différents et deux boutons qui peuvent acheter et vendre les tourelles