# Utilizando o potenciômetro para regular o brilho de um LED

#### Elias de Almeida Sombra Neto<sup>1</sup>

<sup>1</sup>Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Ceará (IFCE) - Campus Maracanaú Av. Parque Central, 1315 - Distrito Industrial I, Maracanaú-CE, Brasil

elias.almeida09@aluno.ifce.edu.br

**Abstract.** This report presents a practical activity using a potentiometer to control the brightness of an LED with the ESP32 microcontroller. The circuit was built on a breadboard, and the code in C++ mapped the potentiometer's analog input to adjust the LED's brightness via PWM. Tests validated the system's correct operation and the activity's success.

**Resumo.** Este relatório apresenta uma atividade prática com o uso de um potenciômetro para controlar o brilho de um LED, utilizando o microcontrolador ESP32. O circuito foi montado em protoboard e o código, desenvolvido em C++, mapeou a leitura analógica do potenciômetro para ajustar a intensidade luminosa do LED via PWM. Os testes confirmaram o funcionamento adequado do sistema e o sucesso da atividade.

# 1. Introdução

Este relatório descreve uma atividade prática realizada no Laboratório de Eletroeletrônica e Sistema Embarcados (LAESE) durante a disciplina de Microcontroladores no Instituto Federal do Ceará (IFCE).

O objetivo da atividade é regular a tensão fornecida para um LED com um potenciômetro. Sendo assim, o nível de intensidade do componente será mapeado para uma escala de 0 a 255, no qual o brilho é maior de maneira proporcional ao valor.

### 2. Materiais utilizados

Os materiais para a construção e acionamento do circuito incluem:

- 1 ESP32 30 pinos;
- 1 cabo micro USB;
- 1 protoboard;
- 1 potenciômetro;
- 1 LED;
- 1 resistor;
- 5 cabos jumper macho-fêmea.

### 3. Montagem do circuito

Para realizar a montagem do circuito, é preciso seguir os seguintes passos:

- Ligar o ESP32 em uma fonte de alimentação com o cabo micro USB.
- Ligar o pino GND do ESP32 na região de alimentação da protoboard através de um jumper macho-fêmea.

- Posicionar o LED na região de componentes da protoboard.
- Posicionar um pino do resistor na região de alimentação e a outro em paralelo com o pino negativo do LED.
- Ligar o GPIO13 do ESP32 em paralelo com o LED através de um jumper machofêmea
- Posicionar o potenciômetro na região de componentes da protoboard.
- Ligar o pino VCC do potenciômetro no pino VIN do ESP32.
- Ligar o pino o pino de saída do potenciômetro no pino GPIO36 do ESP32.
- Ligar o pino GND do potenciômetro no pino GND do ESP32.

## 4. Implementação do código

O código responsável por permitir a regulação da intensidade do LED através do potenciômetro foi desenvolvido com a linguagem C++ no editor de código Visual Studio Code juntamente com sua extensão PlatformIO.

```
#include <Arduino.h>
  #define RED_PIN 15
  #define POTENTIOMETER 36
  void setup() {
    Serial.begin (9600);
    pinMode(RED_PIN, OUTPUT);
    analogSetAttenuation(ADC_11db);
10
  void loop() {
    int analogValue = analogRead(POTENTIOMETER);
13
    float brightness = map(analogValue, 0, 4095, 0, 255);
14
    analogWrite(RED_PIN, brightness);
    Serial.print("Analog: ");
16
    Serial.print(analogValue);
    Serial.print(", Brightness: ");
    Serial.println(brightness);
    delay(100);
20
```

#### 5. Resultados

A montagem e implementação do código para modular a tensão fornecida para o LED com potenciômetro foi concluída de forma bem sucedida. A seguir, pode-se visualizar a forma do circuito no final da prática, assim como os testes realizados e uma demonstração do seu funcionamento.

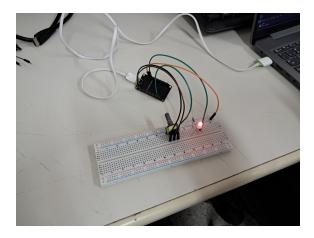


Figure 1. Circuito montado com um LED que tem seu brilho regulado pelo potenciômetro

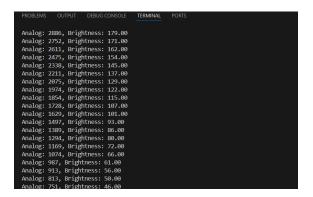


Figure 2. Resultados obtidos no terminal durante os testes com o LED

O vídeo que demonstra o circuito em funcionamento está disponível em: Resultado da atividade prática 14

### 6. Conclusão

Após a finalização dessa atividade prática em laboratório, foi possível projetar o circuito e desenvolver o código que altera o nível de intensidade de brilho do LED através de um potenciômetro. Isso foi possível com o uso de um microcontrolador ESP32 e alguns componentes eletrônicos como uma protoboard, um potenciômetro, um LED, um resistor e alguns cabos jumper. Assim, o objetivo proposto foi atingido com sucesso.