



# Android Full Time Recorder

---

## Manual del Programador

**Nombre de la aplicación:** Android Full Time Recorder

**Nombre del paquete:** com.arcadexxi.androidfulltimerecorder

**Autor:** Elias de Francisco Javaloyes

**Email del autor:** [eliasdefrancisco@gmail.com](mailto:eliasdefrancisco@gmail.com)

## Resumen

El objetivo principal de la aplicación es grabar sonidos con el dispositivo y que estos se registren en una base de datos, pudiendo luego ser agrupados por la posición geográfica donde han sido capturados.

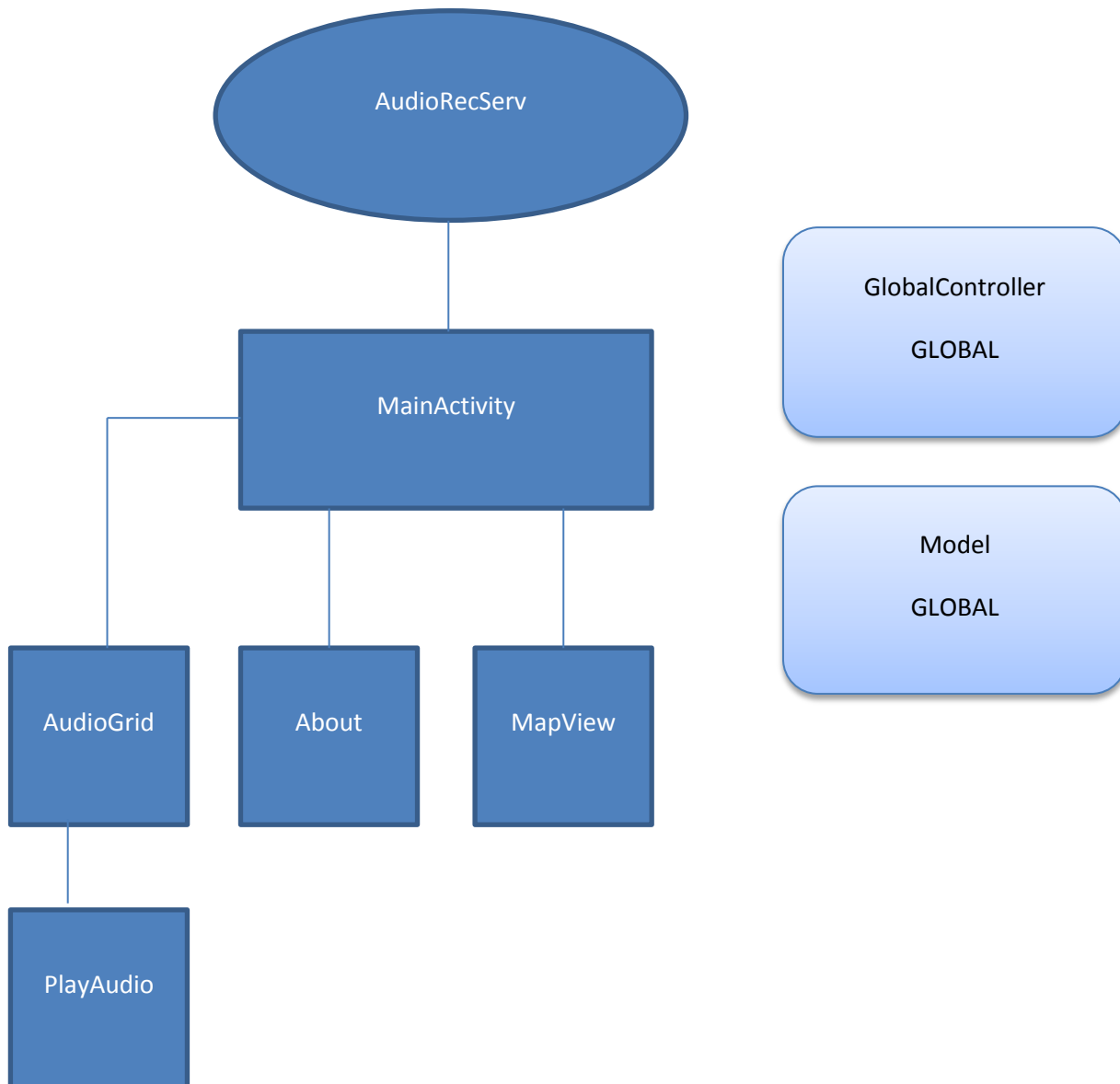
Se ve mas claro en un ejemplo. Tenemos una reunión de trabajo y queremos grabar lo que se está diciendo por si nos perdemos algo, simplemente conectamos la grabadora. Despues vamos al médico y queremos grabar lo que este nos dice, volvemos a encender la grabadora, si no estaba ya encendida. Una vez lleguemos a casa, podemos revisar las grabaciones, buscando el sitio donde fue grabada, ya que nos aparezcan las grabaciones agrupadas geográficamente y nos resultará muy sencillo.

La aplicación cuenta con su propio servicio de autolimpieza, el cual podemos configurar desde el botón de configuraciones, este servicio se encarga de eliminar las grabaciones que no han sido marcadas previamente como importantes y han sobrepasado el tiempo limite (por defecto 3 dias)

También cuenta con un reproductor de sonidos, desde el cual podemos obtener una visualización previa del sonido, reproducirlo, pasar al siguiente y previo, borrarlo, ... Especialmente quiero destacar la posibilidad de marcar como Importante un archivo (Con esto nos aseguramos de que el servicio de autolimpieza no lo borre) , compratir un archivo (podemos enviarlo por Email, whatsapp, o cualquier otro metodo posible accesible desde el dispositivo) y comentar el archivo.

Ademas de esto, el programa cuenta con una comoda viualizacion de listas en la pantalla principal, vistas de las grabaciones mediante un "GridView", visualización del sitio exacto en el mapa de google, vistas personalizadas para modos landscape y portrait, y algunos otros detalles.

## Flujo del programa



## *Resumen de las clases principales:*

**MainActivity:** Es la clase principal y el punto de entrada al programa. Muestra una lista con todos los grupos de grabaciones clasificados por la dirección (Geolocalización), se encarga de arrancar el servicio de grabación de sonidos, etc...

**AudioRecServ:** Es una clase que se arranca como servicio del sistema, pone en marcha la grabación de sonidos y una vez comienza a grabar, muestra una notificación en la barra de sistema, desde la cual siempre podremos volver a la actividad principal.

**GlobalController:** Esta clase se engloba algunas funciones y variables globales, usadas desde varias actividades del programa de forma común.

**Model:** Se encarga de todo lo relativo a la base de datos SQLite, desde su creación y actualización, hasta borrado de registros, consultas, ... Es accedida por diversas clases de la app

**AudioGrid:** Muestra una cabecera con los datos del grupo de grabaciones (Dirección, número de grabaciones, fecha, ...) y una lista mediante un GridView personalizado con todos los audios capturados en ese lugar y ordenados por la hora

**PlayAudio:** Es el reproductor de audio de la aplicación, Muestra una cabecera con información sobre el audio y desde el podemos:

- Reproducir y pausar el audio
- Pasar al siguiente y al previo (Si existe)
- Borrar el fichero y sus registros en la BBDD
- Comentar el fichero
- Marcarlo como Importante (El servicio de autolimpieza no lo borrará)
- Visualizar la muestra de sonido en una gráfica
- Enviar el audio mediante un proveedor de servicios (Correo, Whatsapp, ...)

**About:** Se accede mediante el botón de configuración, reproduce una canción en bucle infinito y muestra la información del autor y agradecimientos mediante una animación tween

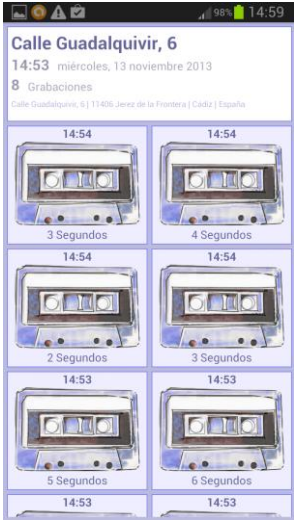
**MapView:** Muestra la localización exacta del grupo de sonidos en un mapa de google

# Capturas de pantalla

MainActivity



AudioGrid



PlayAudio



MapView



MainActivity(landscape)



AudioGrid (landscape)



PlayAudio (landscape)



## Licencia

Autorizo la difusión del código fuente con fines educativos siempre que se haga referencia al autor bajo los términos generales de la licencia [Academic Free License v.3.0](#)

## Sitios de interes

[www.androidcurso.com](http://www.androidcurso.com): Tutoriales completos de programación en android impartidos por el profesor Jesús Tomás Gironés

<https://github.com/eliasdefrancisco/AndroidFullTimeRecorder>: Dirección donde bajar la última versión del código fuente de la aplicación

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.arcadexxi.androidfulltimerecorder>: para bajar el programa directamente en tu dispositivo