

8 CRONOGRAMA

Para a execução do projeto proposto, foram realizadas as atividades relacionadas conforme a Figura 25. As atividades foram desenvolvidas por semanas, conforme a Metodologia *Scrum solo*. Para maior compreensão e separação das atividades, foram criadas 4 fases no processo de desenvolvimento do jogo. A primeira fase foi a escrita do Game Design Document (Anexo I) seguido do estudo e compreensão do tema – teorias e metodologias a serem aplicadas – e, a terceira a implementação, junto com o design. Após completado essas etapas, o jogo foi testado de forma multidisciplinar pela equipe da empresa 2Dverse, incubada na UTFPR-CP e membros do projeto. No dia 20 de outubro, foi apresentado no I Seminário de Redes de Aprendizagem e Recursos Educacionais Abertos SERAREA, em Curitiba, pela Coordenadora do projeto, Tamara van Kaick, e, na ocasião foi possível testar com alguns participantes.