| 1 2 3<br>TCC * *                               | 5 1 | * 3 | 9 1 2 3 | 4 1 2  |   | N | 21 2 | 3 4 1 25 | 2 3 4<br>26 27 28 | 29 | 3 4 1<br>32 33 | 2 3 4                  | 1 2 3  | 4 1 2            | - | 1 2 | Status          |
|--|-----|-----|---------|--------|---|---|------|----------|-------------------|----|----------------|------------------------|--------|------------------|---|-----|-----------------|
| * -  | O1  | *   | 9       | 13     |   |   | 21   | 25       |                   | 29 | 1 32 33        |                        |        |                  |   |     |                 |
| *  |     | *   |         | *      |   |   |      |          |                   |    |                | 30 31 32 33 34 35 36   |        | 4                | ‡ | 46  |                 |
|  |     |     |         |        | , | * | *    |          |                   |    |                |                        |        |                  |   |     |                 |
| Escrever Garrie Design Document (GDD)          | ×   | ×   | ×       |        |   |   |      |          |                   |    |                |                        |        |                  |   |     | Completo        |
| Escrever Proposta TCC                          | ×   | ×   | ×<br>×  | ×      | × |   |      |          |                   |    |                |                        |        |                  |   |     | Completo        |
| Alterar GDD                                    |     |     | ×       | ×      | × |   |      |          |                   |    | ×              |                        |        |                  |   |     | Completo (v2.0) |
| Desenhar /Refinar a arte dos personagens       |     |     | ×<br>×  | ×<br>× |   |   |      |          |                   |    |                |                        |        |                  |   |     | Completo        |
| Selecionar/desenhar a arte dos cenários        |     |     | ×       | ×      | × |   |      |          |                   |    |                |                        |        |                  |   |     | Completo        |
| Desenhar/Animações dos personagens             |     |     |         | ×      | × |   |      |          |                   |    |                |                        |        |                  |   |     | Completo        |
| Desenvolver o sistema de controle do jogador   |     |     |         | ×      | × |   |      |          |                   |    |                |                        |        |                  |   |     | Completo        |
| Desenvolver sistema de mapas e fases           |     |     |         | ×      | × |   |      |          |                   |    |                |                        |        |                  |   |     | Completo        |
| Desenvolver sistema de toque e validar         |     |     |         |        | × |   |      |          |                   |    |                |                        |        |                  |   |     | Completo        |
| Implementar a detecção de colisão              |     |     |         |        | × | _ |      |          |                   |    |                |                        |        |                  |   |     | Completo        |
| Desenvolver UI para sistema de pontuação       |     |     |         |        | × | ^ |      |          |                   |    |                |                        |        |                  |   |     | Completo        |
| Iniciar Testes do Jogo                         |     |     |         |        | × | × | ×    |          |                   |    |                |                        |        |                  |   |     | Completo        |
| Desenvolver Máquina de Estado dos Inimigos     |     |     |         |        | × | × | ×    |          |                   |    |                |                        |        |                  |   |     | Completo        |
| Testes de funcionalidades Inimigos             |     |     |         |        |   | × | ×    |          |                   |    |                |                        |        |                  |   |     | Completo        |
| Desenvolver Tela do Quiz                       |     |     |         |        |   |   | ×    |          |                   |    |                |                        |        |                  |   |     | Completo        |
| Implementar Lógica do Quiz                     |     |     |         |        |   |   | ×    |          |                   |    |                |                        |        |                  |   |     | Completo        |
| Implementar Itens Coletáveis do player         |     |     |         |        |   |   | ×    | ×        |                   |    |                |                        |        |                  |   |     | Cancelado       |
| Apresentar Proposta TCC1                       |     |     |         |        |   |   |      | ×        |                   |    |                |                        |        |                  |   |     | Completo        |
| Implementar Sistema de Respawn e Checkpoint    |     |     |         |        |   |   |      | ×        |                   |    |                |                        |        |                  |   |     | Completo        |
| Implementação do Tutorial                      |     |     |         |        |   |   | ×    | ×        | ×                 |    |                |                        |        |                  |   |     | Completo        |
| Implementação da fase com Waves                |     |     |         |        |   |   |      | ×        | ×                 |    |                |                        |        |                  |   |     | Completo        |
| Criar desenhos para cartilha (Educação Iúdica) |     |     |         |        |   |   |      | ×        |                   |    |                |                        | ×      |                  |   |     | Completo        |
| Implementação Modal para Detalhes              |     |     |         |        |   |   |      |          | ×                 |    |                |                        |        |                  |   |     | Completo        |
| Desenvolvimento de Sistema Highscore (Quiz)    |     |     |         |        |   |   |      |          | ×                 |    |                |                        |        |                  |   |     | Completo        |
| Testes Finais e Correções de Bugs              |     |     |         |        |   |   |      | ×        | ×                 |    |                | ×                      |        | X                | × | ×   | Completo        |
| Troca de Orientador                            |     |     |         |        |   |   |      |          |                   |    | ×              |                        |        |                  |   |     | Completo        |
| Escrever 2ª Parte do TCC                       |     |     |         |        |   |   |      |          |                   |    |                | $\times \times \times$ | **** X | $ x  \times  x $ | × |     | Completo        |
| Corrigir TCC                                   |     |     |         |        |   |   |      |          |                   |    |                |                        |        | X X              | × |     | Completo        |
| Patentear Jogo Nonda                           |     |     |         |        |   |   |      |          |                   |    |                |                        |        |                  | × |     | Em andamento    |
| Criar Apresentação para SERAREA                |     |     |         |        |   |   |      |          |                   |    |                |                        |        |                  | × |     | Completo        |
| Fazer Apresentação                             |     |     |         |        |   |   |      |          |                   |    |                |                        |        |                  |   |     | Completo        |
| ** Problemas de Saúde Pessoal                  |     |     |         |        |   |   |      |          |                   |    |                |                        |        |                  |   |     |                 |
| *** Alterar função                             |     |     |         |        |   |   |      |          |                   |    |                |                        |        |                  |   |     |                 |

Figura 25 - Cronograma completo de atividades semanais