CRONOGRAMA JOGO NONDA Tarefa/Semana	Dezembro)	Janeiro			F	Fevereiro				Março			Abril			Maio				Junho			Julho				Agosto				Setembro				Outubro			Novembro		
	1	2	3	4	1	2	3 4	4 1	2	3	4	1	2 3	3 4	. 1	1 2	3	4	1	2	3	4	1 2	2 3	3 4	1	2	3	4	1	2	3	4	1 2	3	4	1	2	3	4	1	2	Status
Semanas (para Referência)	1			T	5			9				13			1	7			21			2	25 2	6 2	7 2	8 29					34	35 3	6			40			-	44		46	
Reunião com Orientador(a) do Projeto ou TCC	*	*					*					*	,		,	**	*	*																									
Escrever Game Design Document (GDD)		х		х	х		x :	ΧX		Х					T																												Completo
Escrever Proposta TCC				x	х			x x	Х	Х	Х	Х	x >	(X																													Completo
Alterar GDD								Х			Х		>	(Х														Completo (v2.0)
Desenhar /Refinar a arte dos personagens								Х	Х	Х	Х	Х	Х																														Completo
Selecionar/desenhar a arte dos cenários									Х		Х		X >	(X																													Completo
Desenhar/Animações dos personagens											Х	Х	X >	(X																													Completo
Desenvolver o sistema de controle do jogador													X >	(Completo
Desenvolver sistema de mapas e fases													X >	(Completo
Desenvolver sistema de toque e validar													>	(П																							Completo
Implementar a detecção de colisão													>	(X		<																											Completo
Desenvolver UI para sistema de pontuação														Х		<																											Completo
Iniciar Testes do Jogo													>	(X			X	Х	Х																								Completo
Desenvolver Máquina de Estado dos Inimigos)	⟨ X	Х	Х																									Completo
Testes de funcionalidades Inimigos																X		Х	Х																								Completo
Desenvolver Tela do Quiz																		Х																									Completo
Implementar Lógica do Quiz																		Х	Х																								Completo
Implementar Itens Coletáveis do player																			Х	Х	Х																						Cancelado
Apresentar Proposta TCC1																					Х																						Completo
Implementar Sistema de Respawn e Checkpoint																					Х																						Completo
Implementação do Tutorial																				Х	Х			>	<																		Completo
Implementação da fase com Waves																					Х	x :	x >	()	κ χ																		Completo
Criar desenhos para cartilha (Educação lúdica))	X											X									Completo
Implementação Modal para Detalhes																							>	<																			Completo
Desenvolvimento de Sistema Highscore (Quiz)																								>	<																		Completo
Testes Finais e Correções de Bugs																					Х	Х		>	< x						Х	X :	x			Х			x ;	x	Х	Х	Completo
Troca de Orientador																													Х														Completo
Escrever 2ª Parte do TCC																															Х	Χ :	X **	** ***	X	Х	Х	Х	x :	x			Completo
Corrigir TCC				T																П																Х		Х	x :	x			Completo
Patentear Jogo Nonda																				П																			x				Em andamento
Criar Apresentação para SERAREA		П		1											T				П	П																			x :	x			Completo
Fazer Apresentação				T											T					П																			\neg				Completo
** Problemas de Saúde Pessoal																																											
*** Alterar função																																											
**** Participação na Feira BGS com 2DVerse																																											