

# TALLER DE INTEGRACIÓN III

## SPRINT 0

**Integrantes:** Eliaser Concha,  
Nicolas Arzola,  
Katerinne Leiva,  
Jean Pacheco,  
Jean Nail

# OBJETIVOS DEL SPRINT

- Analizar y comprender la problemática previamente expuesta para el posterior desarrollo de la solución.
- Estudiar, investigar y definir las tecnologías involucradas para el posterior manejo de las herramientas durante el proceso de desarrollo.

# INTRODUCCIÓN



Spica Technology Corporation posee múltiples software y sistemas para la manipulación y captura de videos, que en muchos casos, sus estaciones están alojadas en racks, por lo que no se puede obtener acceso mediante una interfaz o UI y se debe controlar remotamente.

Dentro de los software implementados existe uno llamado CRCS, pero la corporación requiere una alternativa más liviana o ligera y que además sea por medio de un control accesible a través de un navegador web convencional, por ejemplo, Chrome, Edge o Firefox.

# DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO.

Crear una aplicación web con una interfaz gráfica visualmente atractiva, amigable y simple de utilizar que funcione como una alternativa ligera a la solución ya existente, esta solución debe permitir enviar comandos básicos para el funcionamiento de los sistemas DHS de SPICA mediante el consumo de REST API.

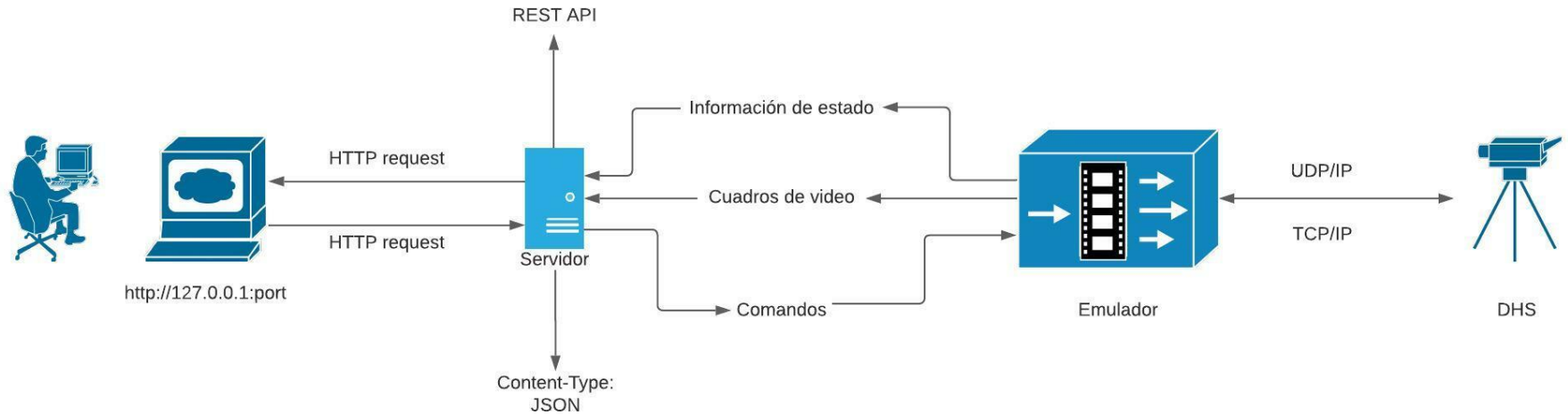
# OBJETIVO DEL PROYECTO

- Desarrollar una aplicación web alternativa al software CRSC, que permita controlar de forma remota los sistemas de captura de vídeo de SPICA.

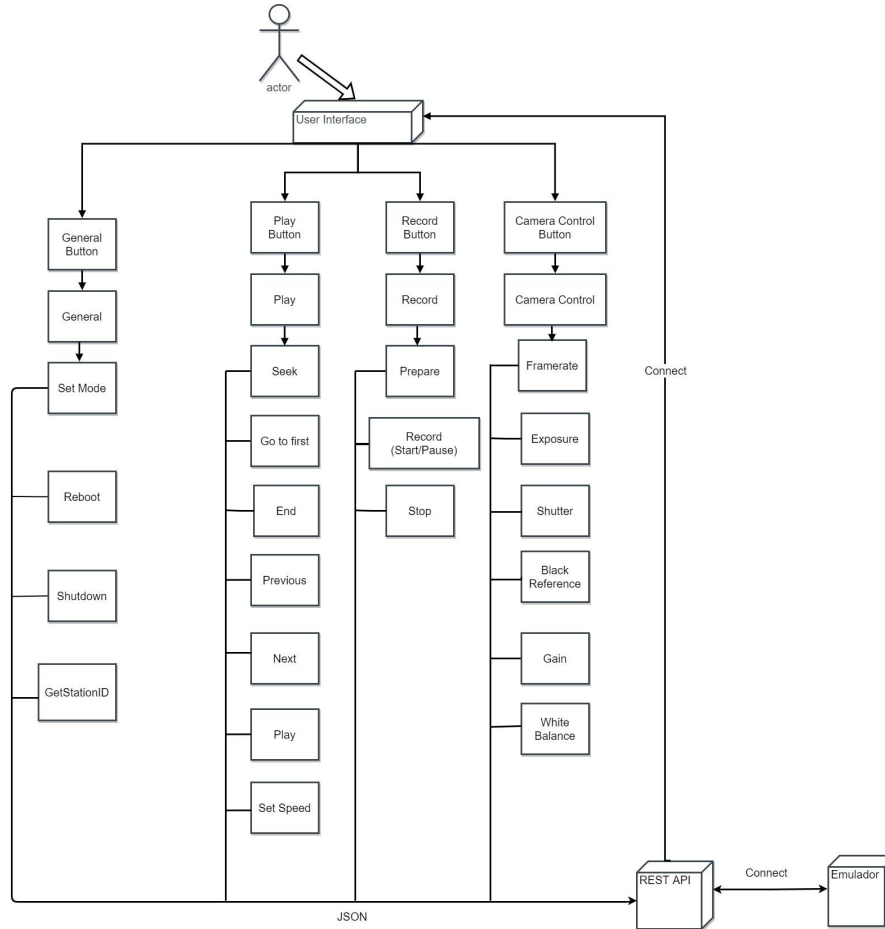
# DIAGRAMAS



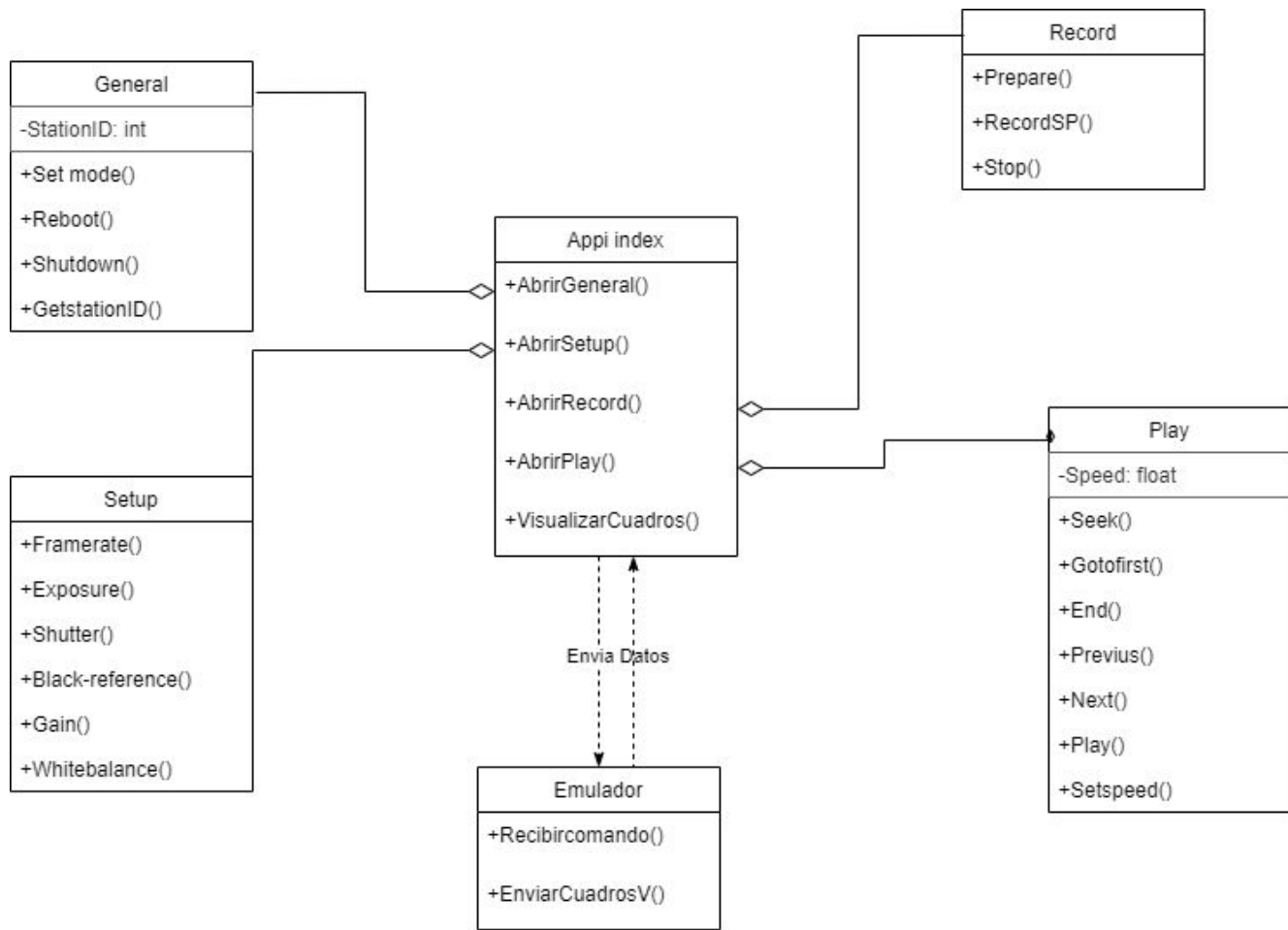
# INTEGRACIÓN DE PROTOCOLOS



# DIAGRAMA MODULAR



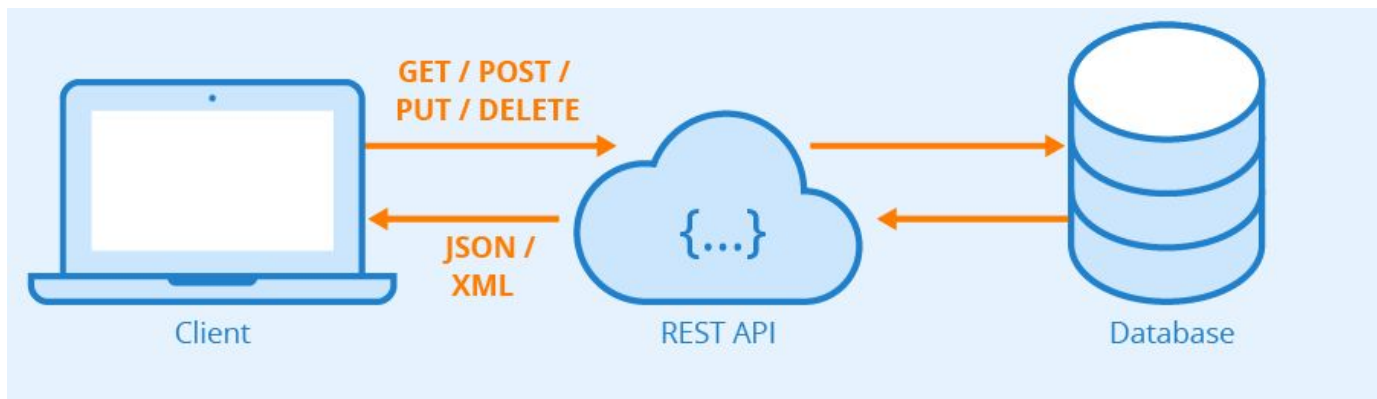




# DIAGRAMA DE CLASES

# REST API

- Explicar la investigación realizada.
- Dar un breve ejemplo de uso.



# DISTRIBUCIÓN DE TAREAS

Sprint	Historia / Actividad / Tarea	Responsable	Estado	Completado en	Tiempo estimado	Tiempo real	Puntos de historia
0	Planificación del sprint	Todo el equipo	▼ Completado ▼	09/08/2021	3	2	3
0	Investigación autónoma sobre REST API	Todo el equipo	▼ Completado ▼	20/08/2021	6	5	13
0	Diagrama modular o de componentes	Jean Pacheco / Nicolás	▼ Completado ▼	21/08/2021	2	2	8
0	Diagrama de protocolos	Eliaser	▼ Completado ▼	19/08/2021	2	4	8
0	Diagrama de clases	Katerinne / Jean Nail	▼ Completado ▼	18/08/2021	2	3	5
0	Documento de sistematización de proyecto	Todo el equipo	▼ Completado ▼	23/08/2021	4	3	8
0	Crear y preparar presentación Sprint 0	Todo el equipo	▼ Completado ▼	23/08/2021	1	2	5
0	Backlog del sprint	Eliaser	▼ Completado ▼	24/08/2021	2	2	5
0	Gráfico de burndown	Eliaser	▼ Completado ▼	24/08/2021	1	1	3
0	Investigación y estudio de Node JS	Todo el equipo	▼ Completado ▼	20/08/2021	6	5	13
		▼	▼				

# DIAGRAMA DE BURNDOWN



# OBJETIVOS PRÓXIMOS

Diseñar y elaborar prototipo de la interfaz gráfica de la aplicación.

Consumir REST API proporcionada, con la finalidad de comunicar la interfaz gráfica con los sistemas DHS.