

# F03 - Testning, stack och kö

## 5DV149 Datastrukturer och algoritmer

### Kapitel 7–8

Niclas Börlin  
[niclas.borlin@cs.umu.se](mailto:niclas.borlin@cs.umu.se)

2020-01-27 Mon

# Innehåll

- ▶ Testning.
- ▶ Datatyperna *Stack* och *Kö*.
  - ▶ Specifikation och gränssnitt.
  - ▶ Konstruktion.
  - ▶ Tillämpningar.

# Testning

- ▶ Testning är jätteviktigt!
  - ▶ Mordechai (1999), "The Bug That Destroyed a Rocket", *Journal of Computer Science Education*, vol. 13, no. 2, pp. 15–16.<sup>1</sup>
- ▶ Test går att göra under många olika faser i utvecklingen:
  - ▶ Problembeskrivning.
  - ▶ Systemdesign.
  - ▶ Mjukvarukomponenter — *enhetstester*.
  - ▶ Mjukvarulösning — *systemtest*.
  - ▶ Post-release.
- ▶ På denna kurs kommer vi ge en introduktion till testning av mindre mjukvarukomponenter — enhetstestning.

---

<sup>1</sup>[https://www.youtube.com/watch?v=gp\\_D8r-2hwk](https://www.youtube.com/watch?v=gp_D8r-2hwk)

# Syftet med testning

- ▶ Syftet är att hitta och identifiera fel **så tidigt som möjligt** i utvecklingsprocessen.
- ▶ Mycket dyrare att åtgärda fel som vi hittar i ett senare skede.<sup>2</sup>

---

<sup>2</sup>[https://en.wikipedia.org/wiki/Software\\_testing](https://en.wikipedia.org/wiki/Software_testing)

# Utmaningar

► Testning är framför allt en utmaning av **fantasin**.

1. A QA engineer<sup>3</sup> walks into a bar.

- Orders a beer.
- Orders 0 beers.
- Orders 999999999 beers.
- Orders a lizard.
- Orders -1 beers.
- Orders a sfdeljknesv.

The bar's first real customer walks in.

- Asks where the bathroom is.
- The bar bursts into flame killing everyone.

2. Star Trek IV: The Voyage Home

<https://www.youtube.com/watch?v=LkqiDu1BQXY>

3. Mideval Help desk

<https://www.youtube.com/watch?v=N5mLK4V5P30>

4. PBJ sandwich

[https://www.youtube.com/watch?v=cDA3\\_5982h8&t=7s](https://www.youtube.com/watch?v=cDA3_5982h8&t=7s)

---

<sup>3</sup>Quality Assurance Engineer — ung. "testare".

# Enhetstestning

- ▶ Målet med enhetstestning är att testa en mjukvarukomponent (t.ex. en funktion eller datatyp) *isolerat* från resten av programmet.
- ▶ Man kan på så vis övertyga sig om att komponenten fungerar korrekt innan man använder sig av den i ett större program.
- ▶ Enhetstestet fungerar också som ett *kontrakt* som koden måste följa.
- ▶ Ändrar man i implementationen så måste den nya koden också klara enhetstestet.
- ▶ Görs ofta av programmeraren som skriver/ska skriva koden.
- ▶ I utvecklingsmodellen *Test-driven Development (TDD)* <sup>4</sup> så skrivs testet *först*, sedan koden som ska implementera ny funktionalitet.

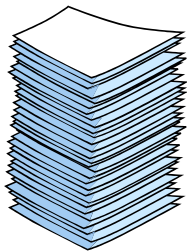
---

<sup>4</sup>[https://en.wikipedia.org/wiki/Test-driven\\_development](https://en.wikipedia.org/wiki/Test-driven_development)

# Testning av en datatyp

- ▶ Vad ska vi testa?
  - ▶ Börja med de enklaste testerna!
  - ▶ Testa gränsfall.
  - ▶ Fundera över vad som kan ställa till problem.
  - ▶ Viktigt att täcka in alla operationer...
  - ▶ ... och att täcka in de olika fall som finns i operationerna.
- ▶ Genom att vi noga tänker efter vilka tester vi gör så kan vi minska antalet tester.
- ▶ Testa *så lite som möjligt* i varje test — hjälper till att identifiera vad som går fel.
- ▶ Skriv varje test i en egen funktion.

# Abstrakta datatyper — *Stack* och *Kö*





# Stack och Kö

- ▶ Modell: Papperstrave.



- ▶ Exempel:
  - ▶ Web-läsare — *back*-kommandot.
  - ▶ *Undo*-kommandot i texteditorer.

- ▶ Modell: Kö.



- ▶ Exempel:
  - ▶ Buffert.
  - ▶ Telefonkö.

# Stack och Kö, likheter

- ▶ Är *sammansatta* datatyper — lagrar element. Kallas ibland *container*-typer på engelska.
- ▶ Är *generiska* datatyper (polytyper):
  - ▶ Man kan definiera Stack av heltal, Kö av strängar, osv.
- ▶ Är *homogena* datatyper — alla element har samma typ.
- ▶ Kan ses som specialisering av datatypen *Lista*.
- ▶ Har elementen som är ordnade enligt en före/efter-relation.
  - ▶ Linjärt ordnade.

# Stack och Kö, skillnader, insättning, avläsning

## ► Stack:

- Insättning sker i *toppen* av stacken.
- Borttagning, avläsning sker i *toppen* av stacken.
- Objekt som läggs i stacken tas ut enligt principen *LIFO* — *Last In First Out*.



## ► Kö

- Insättning sker i *slutet* på kön.
- Borttagning och avläsning sker i *början* av kön.
- Objekt som läggs på stacken tas ut enligt principen *FIFO* — *First In First Out*.



# Informell specifikation till Stack

- ▶ `Empty()` — konstruerar en tom stack.
- ▶ `Push(v,s)` — lägger (ett element med värdet) `v` överst på stacken.
- ▶ `Top(s)` — returnerar värdet av det översta elementet på stacken (förutsatt att stacken inte är tom).
- ▶ `Pop(s)` — avlägsnar det översta elementet från stacken (förutsatt att stacken inte är tom).
- ▶ `Isempty(s)` — testar om stacken är tom.

# Formell definition

- ▶ En uppsättning *axiom*.
- ▶ Beskriver relationer mellan typens olika operationer.
- ▶ Axiom kan användas för att göra formella härledningar för datatypen (och tester!).

# Formell specifikation till Stack

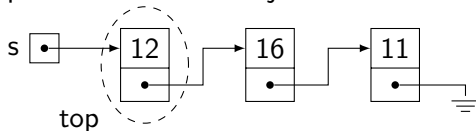
Ax 1	$\text{Iempty}(\text{Empty}())$	En nyskapad stack är tom.
Ax 2	$\neg \text{Iempty}(\text{Push}(v,s))$	En stack som man lagt ett element på är inte tom.
Ax 3	$\text{Pop}(\text{Push}(v,s)) = s$	Om vi lägger ett värde på en stack och sen tar bort värdet så ser stacken ut som innan.
Ax 4	$\text{Top}(\text{Push}(v,s)) = v$	Om vi lägger ett värde på stacken så ligger värdet överst på stacken.
Ax 5	$\neg \text{Iempty}(s) \Rightarrow \text{Push}(\text{Top}(s), \text{Pop}(s)) = s$	<i>Förutsättning: Stacken är inte tom.</i> Om vi tar bort översta elementet och sen lägger tillbaka det så ser stacken ut som innan.

# Gränsyta för Stack

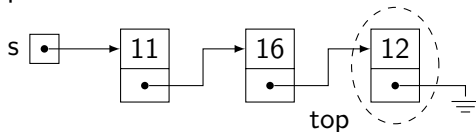
```
abstract datatype Stack(val)
  Empty() → Stack(val)
  Push(v: val, s: Stack(val)) → Stack(val)
  Top (s: Stack(val)) → val
  Pop (s: Stack(val)) → Stack(val)
  Isempty(s: Stack(val)) → Bool
```

# Stack konstruerad som Lista

- Lista 1: Toppen av stacken = början av listan.



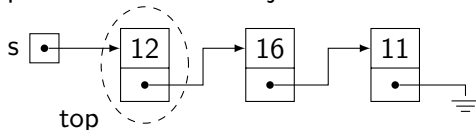
- Lista 2: Toppen av stacken = slutet av listan.



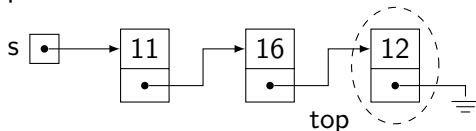


# Stack konstruerad som Lista

- ▶ Lista 1: Toppen av stacken = början av listan.



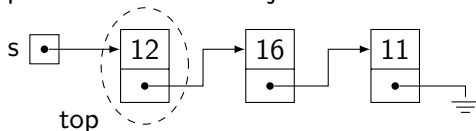
- ▶ Lista 2: Toppen av stacken = slutet av listan.



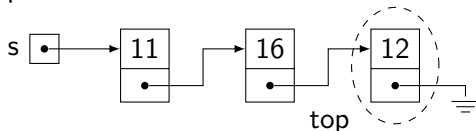
- ▶ Vad har grundoperationerna för Stack som Lista för komplexitet?

# Stack konstruerad som Lista

- ▶ Lista 1: Toppen av stacken = början av listan.



- ▶ Lista 2: Toppen av stacken = slutet av listan.



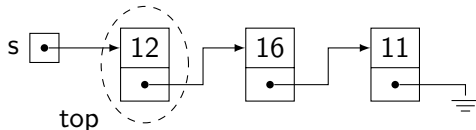
- ▶ Vad har grundoperationerna för Stack som Lista för komplexitet?

- ▶ Förutsättningar:

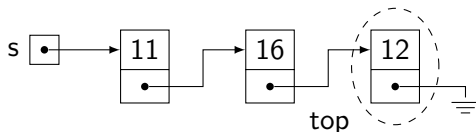
- ▶ Att skapa en lista tar  $O(1)$  operationer.
- ▶ Att testa om listan är tom tar  $O(1)$  operationer.
- ▶ Att traversera till början av listan tar  $O(1)$  operationer.
- ▶ Att traversera till slutet av listan tar  $O(n)$  operationer.
- ▶ Att läsa av ett listelement tar  $O(1)$  operationer.
- ▶ Att lägga in ett listelement tar  $O(1)$  operationer.

# Stack konstruerad som Lista, komplexitet

- Lista 1: Toppen av stacken = början av listan.



- Lista 2: Toppen av stacken = slutet av listan.

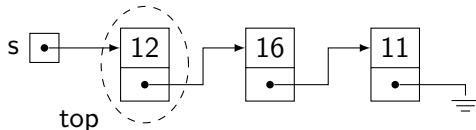


- Komplexitet för grundoperationerna:

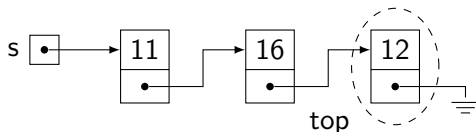
Operation	Lista 1	Lista 2
Empty		
Push		
Top		
Pop		
Isempty		

# Stack konstruerad som Lista, komplexitet

- Lista 1: Toppen av stacken = början av listan.



- Lista 2: Toppen av stacken = slutet av listan.

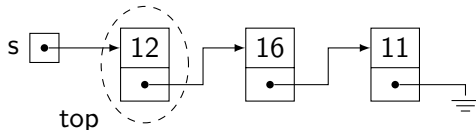


- Komplexitet för grundoperationerna:

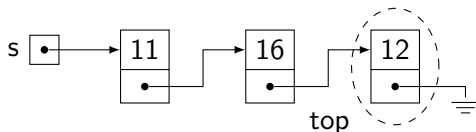
Operation	Lista 1	Lista 2
Empty	$O(1)$	
Push		
Top		
Pop		
Isempty		

# Stack konstruerad som Lista, komplexitet

- Lista 1: Toppen av stacken = början av listan.



- Lista 2: Toppen av stacken = slutet av listan.

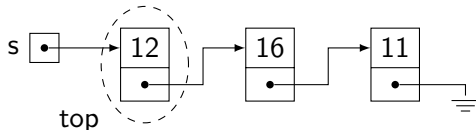


- Komplexitet för grundoperationerna:

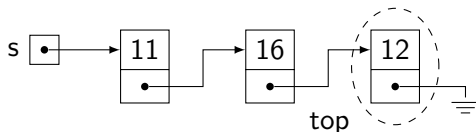
Operation	Lista 1	Lista 2
Empty	$O(1)$	$O(1)$
Push		
Top		
Pop		
Isempty		

# Stack konstruerad som Lista, komplexitet

- Lista 1: Toppen av stacken = början av listan.



- Lista 2: Toppen av stacken = slutet av listan.

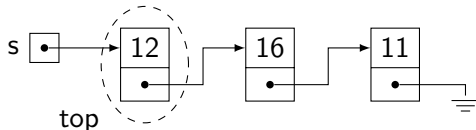


- Komplexitet för grundoperationerna:

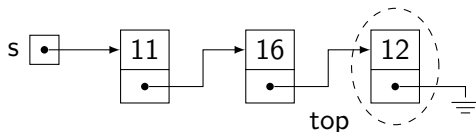
Operation	Lista 1	Lista 2
Empty	$O(1)$	$O(1)$
Push	$O(1)$	
Top		
Pop		
Isempty		

# Stack konstruerad som Lista, komplexitet

- Lista 1: Toppen av stacken = början av listan.



- Lista 2: Toppen av stacken = slutet av listan.

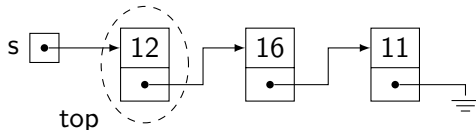


- Komplexitet för grundoperationerna:

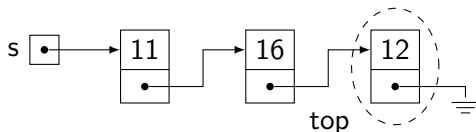
Operation	Lista 1	Lista 2
Empty	$O(1)$	$O(1)$
Push	$O(1)$	$O(n)$
Top		
Pop		
Isempty		

# Stack konstruerad som Lista, komplexitet

- Lista 1: Toppen av stacken = början av listan.



- Lista 2: Toppen av stacken = slutet av listan.



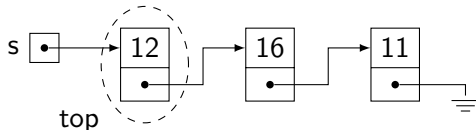
- Komplexitet för grundoperationerna:

Operation	Lista 1	Lista 2
Empty	$O(1)$	$O(1)$
Push	$O(1)$	$O(n)$
Top	$O(1)$	
Pop		
Isempty		

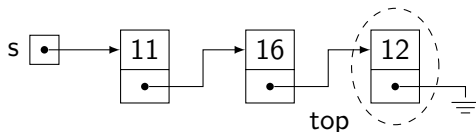


# Stack konstruerad som Lista, komplexitet

- Lista 1: Toppen av stacken = början av listan.



- Lista 2: Toppen av stacken = slutet av listan.

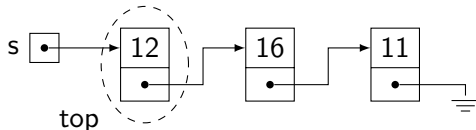


- Komplexitet för grundoperationerna:

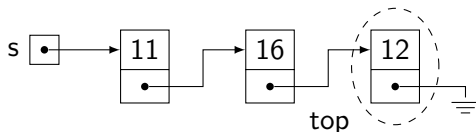
Operation	Lista 1	Lista 2
Empty	$O(1)$	$O(1)$
Push	$O(1)$	$O(n)$
Top	$O(1)$	$O(n)$
Pop		
Isempty		

# Stack konstruerad som Lista, komplexitet

- Lista 1: Toppen av stacken = början av listan.



- Lista 2: Toppen av stacken = slutet av listan.

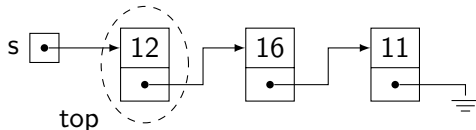


- Komplexitet för grundoperationerna:

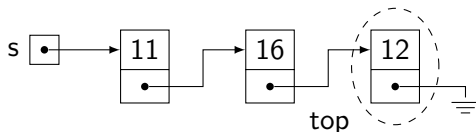
Operation	Lista 1	Lista 2
Empty	$O(1)$	$O(1)$
Push	$O(1)$	$O(n)$
Top	$O(1)$	$O(n)$
Pop	$O(1)$	
Isempty		

# Stack konstruerad som Lista, komplexitet

- Lista 1: Toppen av stacken = början av listan.



- Lista 2: Toppen av stacken = slutet av listan.

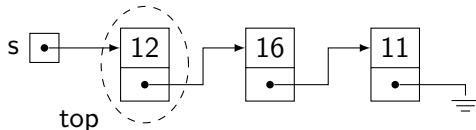


- Komplexitet för grundoperationerna:

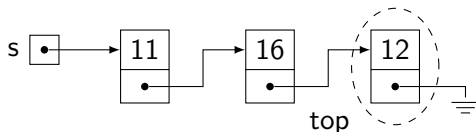
Operation	Lista 1	Lista 2
Empty	$O(1)$	$O(1)$
Push	$O(1)$	$O(n)$
Top	$O(1)$	$O(n)$
Pop	$O(1)$	$O(n)$
Isempty	$O(1)$	$O(n)$

# Stack konstruerad som Lista, komplexitet

- Lista 1: Toppen av stacken = början av listan.



- Lista 2: Toppen av stacken = slutet av listan.

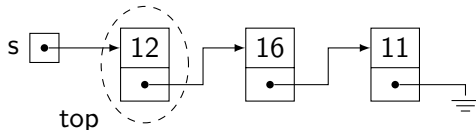


- Komplexitet för grundoperationerna:

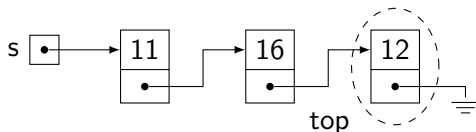
Operation	Lista 1	Lista 2
Empty	$O(1)$	$O(1)$
Push	$O(1)$	$O(n)$
Top	$O(1)$	$O(n)$
Pop	$O(1)$	$O(n)$
Isempty	$O(1)$	

# Stack konstruerad som Lista, komplexitet

- Lista 1: Toppen av stacken = början av listan.



- Lista 2: Toppen av stacken = slutet av listan.

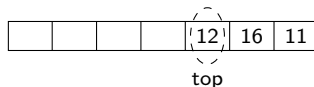


- Komplexitet för grundoperationerna:

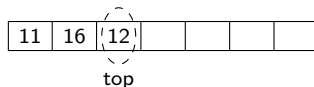
Operation	Lista 1	Lista 2
Empty	$O(1)$	$O(1)$
Push	$O(1)$	$O(n)$
Top	$O(1)$	$O(n)$
Pop	$O(1)$	$O(n)$
Isempty	$O(1)$	$O(1)$

# Stack konstruerad som Fält

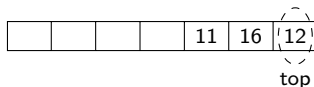
- Fält 1: Botten av stacken i slutet av fältet.



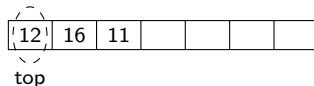
- Fält 2: Botten av stacken i början av fältet.



- Fält 3: Toppen av stacken i slutet av fältet.

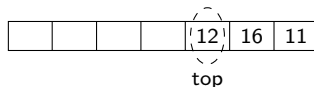


- Fält 4: Toppen av stacken i början av fältet.

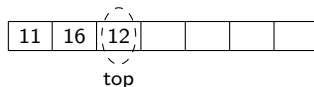


# Stack konstruerad som Fält

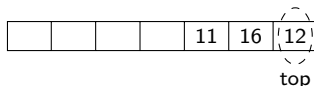
- Fält 1: Botten av stacken i slutet av fältet.



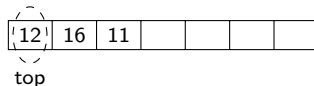
- Fält 2: Botten av stacken i början av fältet.



- Fält 3: Toppen av stacken i slutet av fältet.



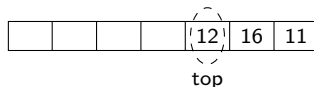
- Fält 4: Toppen av stacken i början av fältet.



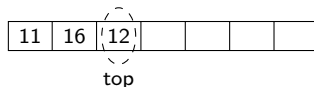
- Vad har grundoperationerna för Stack som Fält för komplexitet?

# Stack konstruerad som Fält

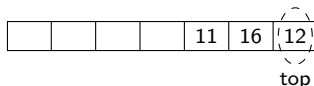
- ▶ Fält 1: Botten av stacken i slutet av fältet.



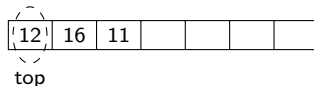
- ▶ Fält 2: Botten av stacken i början av fältet.



- ▶ Fält 3: Toppen av stacken i slutet av fältet.



- ▶ Fält 4: Toppen av stacken i början av fältet.



- ▶ Vad har grundoperationerna för Stack som Fält för komplexitet?

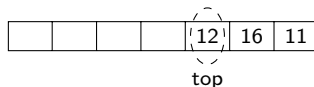
- ▶ Förutsättningar:

- ▶ Att skapa ett fält tar  $O(1)$  operationer.
- ▶ Att testa om fältet är tomt tar  $O(1)$  operationer.
- ▶ Att traversera till ett element tar  $O(1)$  operationer.
- ▶ Att läsa av ett element tar  $O(1)$  operationer.
- ▶ Att lägga in ett värde på en ledig plats tar  $O(1)$  operationer.
- ▶ Att flytta ett element tar  $O(n)$  operationer.

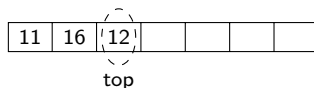


# Stack konstruerad som Fält, komplexitet

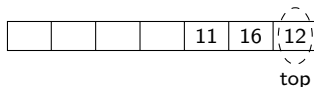
- Fält 1: Botten av stacken i slutet av fältet.



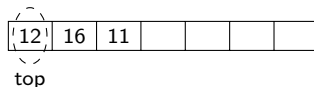
- Fält 2: Botten av stacken i början av fältet.



- Fält 3: Toppen av stacken i slutet av fältet.



- Fält 4: Toppen av stacken i början av fältet.

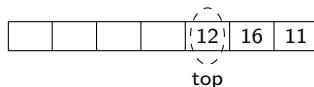


- Komplexitet för grundoperationerna:

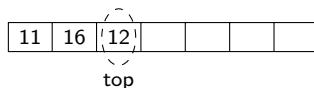
Operation	Fält 1	Fält 2	Fält 3	Fält 4
Empty				
Push				
Top				
Pop				
Isempty				

# Stack konstruerad som Fält, komplexitet

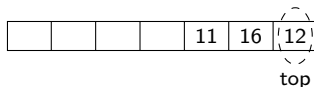
- Fält 1: Botten av stacken i slutet av fältet.



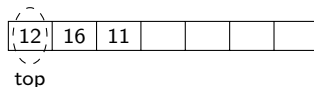
- Fält 2: Botten av stacken i början av fältet.



- Fält 3: Toppen av stacken i slutet av fältet.



- Fält 4: Toppen av stacken i början av fältet.

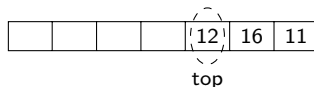


- Komplexitet för grundoperationerna:

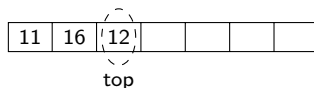
Operation	Fält 1	Fält 2	Fält 3	Fält 4
Empty	$O(1)$	$O(1)$	$O(1)$	$O(1)$
Push				
Top				
Pop				
Isempty				

# Stack konstruerad som Fält, komplexitet

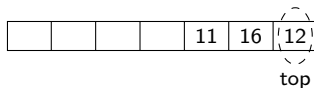
- Fält 1: Botten av stacken i slutet av fältet.



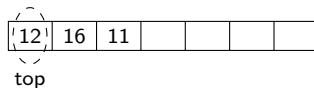
- Fält 2: Botten av stacken i början av fältet.



- Fält 3: Toppen av stacken i slutet av fältet.



- Fält 4: Toppen av stacken i början av fältet.

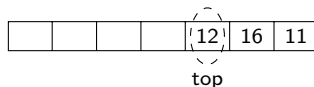


- Komplexitet för grundoperationerna:

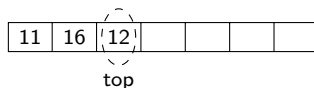
Operation	Fält 1	Fält 2	Fält 3	Fält 4
Empty	$O(1)$	$O(1)$	$O(1)$	$O(1)$
Push	$O(1)$			
Top				
Pop				
Isempty				

# Stack konstruerad som Fält, komplexitet

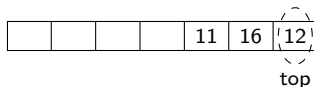
- Fält 1: Botten av stacken i slutet av fältet.



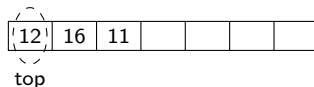
- Fält 2: Botten av stacken i början av fältet.



- Fält 3: Toppen av stacken i slutet av fältet.



- Fält 4: Toppen av stacken i början av fältet.

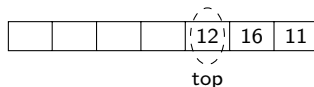


- Komplexitet för grundoperationerna:

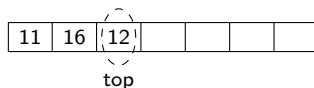
Operation	Fält 1	Fält 2	Fält 3	Fält 4
Empty	$O(1)$	$O(1)$	$O(1)$	$O(1)$
Push	$O(1)$	$O(1)$		
Top				
Pop				
Isempty				

# Stack konstruerad som Fält, komplexitet

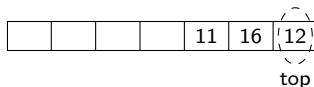
- Fält 1: Botten av stacken i slutet av fältet.



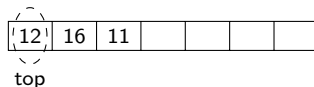
- Fält 2: Botten av stacken i början av fältet.



- Fält 3: Toppen av stacken i slutet av fältet.



- Fält 4: Toppen av stacken i början av fältet.

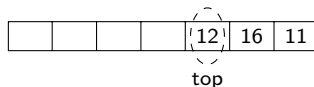


- Komplexitet för grundoperationerna:

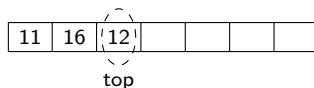
Operation	Fält 1	Fält 2	Fält 3	Fält 4
Empty	$O(1)$	$O(1)$	$O(1)$	$O(1)$
Push	$O(1)$	$O(1)$	$O(n)$	
Top				
Pop				
Isempty				

# Stack konstruerad som Fält, komplexitet

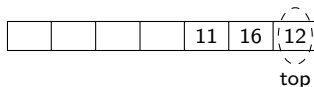
- Fält 1: Botten av stacken i slutet av fältet.



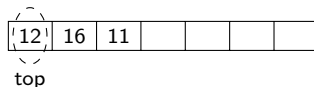
- Fält 2: Botten av stacken i början av fältet.



- Fält 3: Toppen av stacken i slutet av fältet.



- Fält 4: Toppen av stacken i början av fältet.

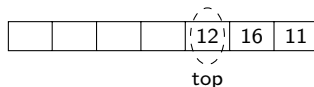


- Komplexitet för grundoperationerna:

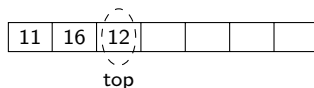
Operation	Fält 1	Fält 2	Fält 3	Fält 4
Empty	$O(1)$	$O(1)$	$O(1)$	$O(1)$
Push	$O(1)$	$O(1)$	$O(n)$	$O(n)$
Top				
Pop				
Isempty				

# Stack konstruerad som Fält, komplexitet

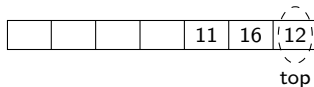
- Fält 1: Botten av stacken i slutet av fältet.



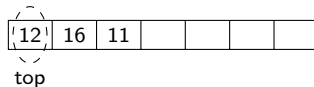
- Fält 2: Botten av stacken i början av fältet.



- Fält 3: Toppen av stacken i slutet av fältet.



- Fält 4: Toppen av stacken i början av fältet.

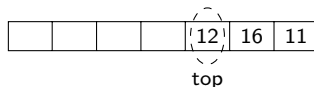


- Komplexitet för grundoperationerna:

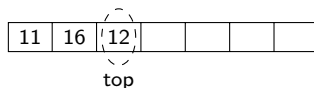
Operation	Fält 1	Fält 2	Fält 3	Fält 4
Empty	$O(1)$	$O(1)$	$O(1)$	$O(1)$
Push	$O(1)$	$O(1)$	$O(n)$	$O(n)$
Top	$O(1)$			
Pop				
Isempty				

# Stack konstruerad som Fält, komplexitet

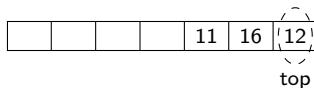
- Fält 1: Botten av stacken i slutet av fältet.



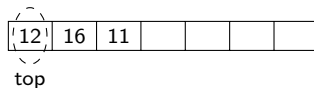
- Fält 2: Botten av stacken i början av fältet.



- Fält 3: Toppen av stacken i slutet av fältet.



- Fält 4: Toppen av stacken i början av fältet.



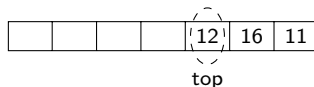
- Komplexitet för grundoperationerna:

Operation	Fält 1	Fält 2	Fält 3	Fält 4
Empty	$O(1)$	$O(1)$	$O(1)$	$O(1)$
Push	$O(1)$	$O(1)$	$O(n)$	$O(n)$
Top	$O(1)$	$O(1)$		
Pop				
Isempty				

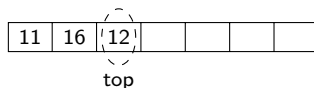


# Stack konstruerad som Fält, komplexitet

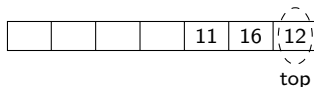
- Fält 1: Botten av stacken i slutet av fältet.



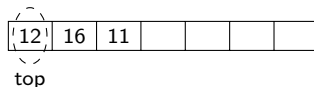
- Fält 2: Botten av stacken i början av fältet.



- Fält 3: Toppen av stacken i slutet av fältet.



- Fält 4: Toppen av stacken i början av fältet.

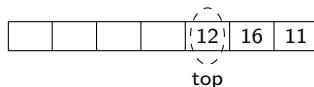


- Komplexitet för grundoperationerna:

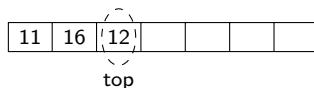
Operation	Fält 1	Fält 2	Fält 3	Fält 4
Empty	$O(1)$	$O(1)$	$O(1)$	$O(1)$
Push	$O(1)$	$O(1)$	$O(n)$	$O(n)$
Top	$O(1)$	$O(1)$	$O(1)$	
Pop				
Isempty				

# Stack konstruerad som Fält, komplexitet

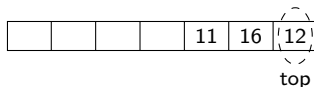
- Fält 1: Botten av stacken i slutet av fältet.



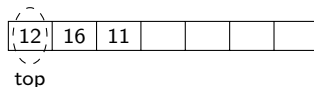
- Fält 2: Botten av stacken i början av fältet.



- Fält 3: Toppen av stacken i slutet av fältet.



- Fält 4: Toppen av stacken i början av fältet.

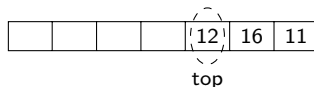


- Komplexitet för grundoperationerna:

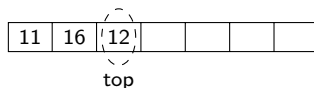
Operation	Fält 1	Fält 2	Fält 3	Fält 4
Empty	$O(1)$	$O(1)$	$O(1)$	$O(1)$
Push	$O(1)$	$O(1)$	$O(n)$	$O(n)$
Top	$O(1)$	$O(1)$	$O(1)$	$O(1)$
Pop				
Isempty				

# Stack konstruerad som Fält, komplexitet

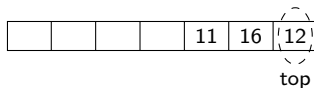
- Fält 1: Botten av stacken i slutet av fältet.



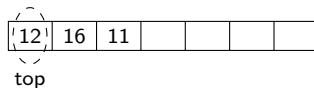
- Fält 2: Botten av stacken i början av fältet.



- Fält 3: Toppen av stacken i slutet av fältet.



- Fält 4: Toppen av stacken i början av fältet.

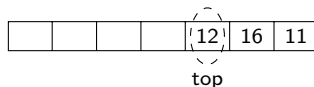


- Komplexitet för grundoperationerna:

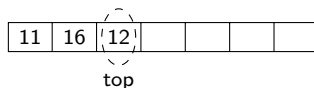
Operation	Fält 1	Fält 2	Fält 3	Fält 4
Empty	$O(1)$	$O(1)$	$O(1)$	$O(1)$
Push	$O(1)$	$O(1)$	$O(n)$	$O(n)$
Top	$O(1)$	$O(1)$	$O(1)$	$O(1)$
Pop	$O(1)$			
Isempty				

# Stack konstruerad som Fält, komplexitet

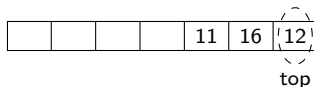
- Fält 1: Botten av stacken i slutet av fältet.



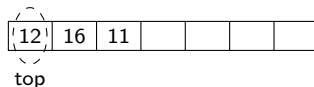
- Fält 2: Botten av stacken i början av fältet.



- Fält 3: Toppen av stacken i slutet av fältet.



- Fält 4: Toppen av stacken i början av fältet.

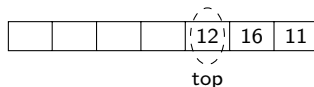


- Komplexitet för grundoperationerna:

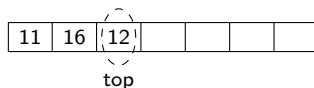
Operation	Fält 1	Fält 2	Fält 3	Fält 4
Empty	$O(1)$	$O(1)$	$O(1)$	$O(1)$
Push	$O(1)$	$O(1)$	$O(n)$	$O(n)$
Top	$O(1)$	$O(1)$	$O(1)$	$O(1)$
Pop	$O(1)$	$O(1)$		
Isempty				

# Stack konstruerad som Fält, komplexitet

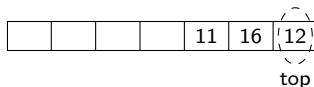
- Fält 1: Botten av stacken i slutet av fältet.



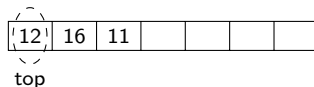
- Fält 2: Botten av stacken i början av fältet.



- Fält 3: Toppen av stacken i slutet av fältet.



- Fält 4: Toppen av stacken i början av fältet.

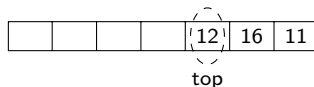


- Komplexitet för grundoperationerna:

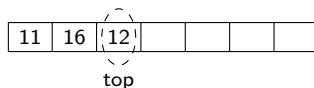
Operation	Fält 1	Fält 2	Fält 3	Fält 4
Empty	$O(1)$	$O(1)$	$O(1)$	$O(1)$
Push	$O(1)$	$O(1)$	$O(n)$	$O(n)$
Top	$O(1)$	$O(1)$	$O(1)$	$O(1)$
Pop	$O(1)$	$O(1)$	$O(n)$	
Isempty				

# Stack konstruerad som Fält, komplexitet

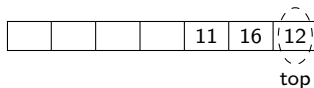
- Fält 1: Botten av stacken i slutet av fältet.



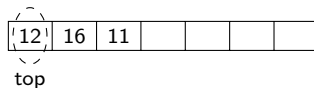
- Fält 2: Botten av stacken i början av fältet.



- Fält 3: Toppen av stacken i slutet av fältet.



- Fält 4: Toppen av stacken i början av fältet.

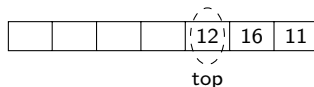


- Komplexitet för grundoperationerna:

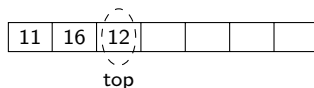
Operation	Fält 1	Fält 2	Fält 3	Fält 4
Empty	$O(1)$	$O(1)$	$O(1)$	$O(1)$
Push	$O(1)$	$O(1)$	$O(n)$	$O(n)$
Top	$O(1)$	$O(1)$	$O(1)$	$O(1)$
Pop	$O(1)$	$O(1)$	$O(n)$	$O(n)$
Isempty				

# Stack konstruerad som Fält, komplexitet

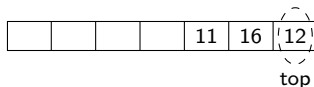
- Fält 1: Botten av stacken i slutet av fältet.



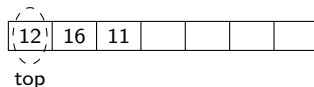
- Fält 2: Botten av stacken i början av fältet.



- Fält 3: Toppen av stacken i slutet av fältet.



- Fält 4: Toppen av stacken i början av fältet.



- Komplexitet för grundoperationerna:

Operation	Fält 1	Fält 2	Fält 3	Fält 4
Empty	$O(1)$	$O(1)$	$O(1)$	$O(1)$
Push	$O(1)$	$O(1)$	$O(n)$	$O(n)$
Top	$O(1)$	$O(1)$	$O(1)$	$O(1)$
Pop	$O(1)$	$O(1)$	$O(n)$	$O(n)$
Isempty	$O(1)$	$O(1)$	$O(1)$	$O(1)$

# Relativ och absolut komplexitet

- ▶ Relativ komplexitet:
  - ▶ Tittar bara på “ytan”, dvs. hur många list-/fält-operationer som behövs per stack-operation.
  - ▶ Ex. antalet listoperationer är inte beroende av antalet element i stacken.
- ▶ Absolut komplexitet:
  - ▶ Multiplicerar alla relativa komplexiteter ned till fysiska datatyper.
  - ▶ Dvs. tittar även på hur listan/fältet är konstruerad.



# Stack, tillämpningar

- ▶ Avbryter bearbetning som senare kanske återupptas.
- ▶ Återspårning (*backtracking*):
  - ▶ Till senaste gjorda valet.
- ▶ Traversera i andra datatyper (grafer och träd).
- ▶ Rekursion — Factorial:
  - ▶ Factorial(n)
  - ▶ if (n<=1) then return 1;
  - ▶ else return n\*factorial(n-1);
- ▶ Används vid s.k. djupet-först-sökning (*depth-first search*).
- ▶ Evaluering av uttryck:  $( 2 * 6 ) + ( ( 1 + 3 ) * ( 4 * ( 5 - 3 ) ) )$

# Gränsyta för Kö

```
abstract datatype Queue(val)
  Empty() → Queue(val)
  Enqueue(v: val, q: Queue(val)) → Queue(val)
  Front (q: Queue(val)) → val
  Dequeue (q: Queue(val)) → Queue(val)
  Isempty (q: Queue(val)) → Bool
```

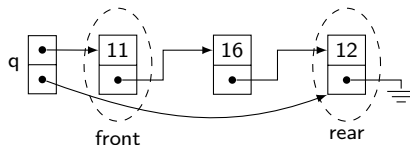
# Gränsyta för Kö och Stack

```
abstract datatype Stack(val)
  Empty() → Stack(val)
  Push(v: val, s: Stack(val))
    → Stack(val)
  Top (s: Stack(val)) → val
  Pop (s: Stack(val)) → Stack(val)
  Isempty(s: Stack(val)) → Bool
```

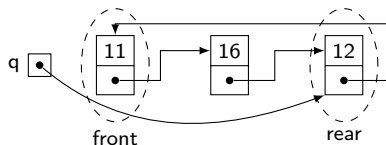
```
abstract datatype Queue(val)
  Empty() → Queue(val)
  Enqueue(v: val, q: Queue(val))
    → Queue(val)
  Front (q: Queue(val)) → val
  Dequeue (q: Queue(val)) → Queue(val)
  Isempty (q: Queue(val)) → Bool
```

# Kö konstruerad som Lista av 1-celler

- Lista 1: Fronten på kön = början av listan:



- Lista 2: Cirkulär lista: Länken i slutet av listan pekar på början av kön.

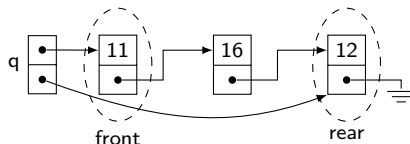


- Komplexitet för grundoperationerna:

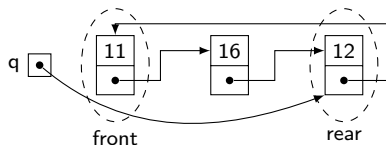
Operation	Lista 1	Lista 2
Empty		
Enqueue		
Front		
Dequeue		
Isempty		

# Kö konstruerad som Lista av 1-celler

- Lista 1: Fronten på kön = början av listan:



- Lista 2: Cirkulär lista: Länken i slutet av listan pekar på början av kön.

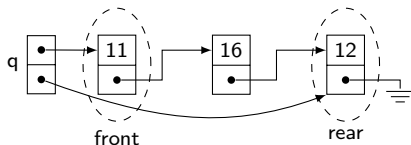


- Komplexitet för grundoperationerna:

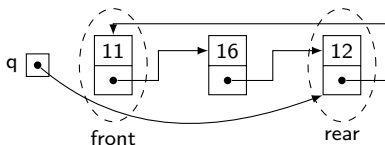
Operation	Lista 1	Lista 2
Empty	$O(1)$	
Enqueue		
Front		
Dequeue		
Isempty		

# Kö konstruerad som Lista av 1-celler

- Lista 1: Fronten på kön = början av listan:



- Lista 2: Cirkulär lista: Länken i slutet av listan pekar på början av kön.

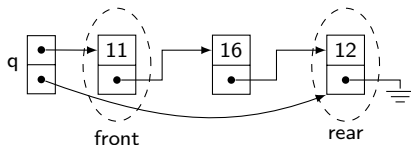


- Komplexitet för grundoperationerna:

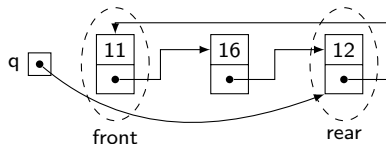
Operation	Lista 1	Lista 2
Empty	$O(1)$	$O(1)$
Enqueue		
Front		
Dequeue		
Isempty		

# Kö konstruerad som Lista av 1-celler

- Lista 1: Fronten på kön = början av listan:



- Lista 2: Cirkulär lista: Länken i slutet av listan pekar på början av kön.

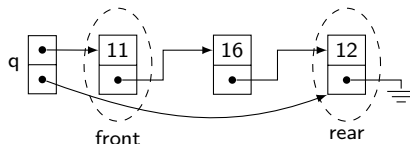


- Komplexitet för grundoperationerna:

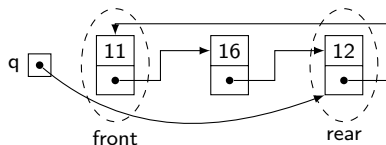
Operation	Lista 1	Lista 2
Empty	$O(1)$	$O(1)$
Enqueue	$O(1)$	
Front		
Dequeue		
Isempty		

# Kö konstruerad som Lista av 1-celler

- Lista 1: Fronten på kön = början av listan:



- Lista 2: Cirkulär lista: Länken i slutet av listan pekar på början av kön.



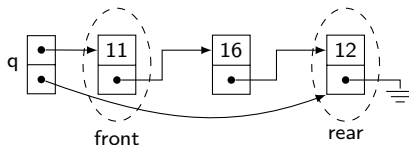
- Komplexitet för grundoperationerna:

Operation	Lista 1	Lista 2
Empty	$O(1)$	$O(1)$
Enqueue	$O(1)$	$O(1)$
Front		
Dequeue		
Isempty		

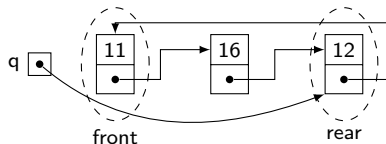


# Kö konstruerad som Lista av 1-celler

- Lista 1: Fronten på kön = början av listan:



- Lista 2: Cirkulär lista: Länken i slutet av listan pekar på början av kön.

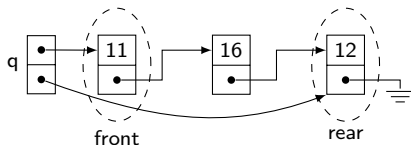


- Komplexitet för grundoperationerna:

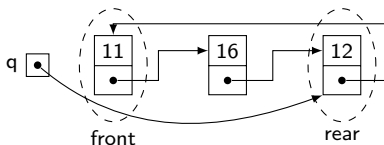
Operation	Lista 1	Lista 2
Empty	$O(1)$	$O(1)$
Enqueue	$O(1)$	$O(1)$
Front	$O(1)$	
Dequeue		
Isempty		

# Kö konstruerad som Lista av 1-celler

- Lista 1: Fronten på kön = början av listan:



- Lista 2: Cirkulär lista: Länken i slutet av listan pekar på början av kön.

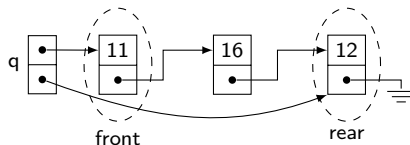


- Komplexitet för grundoperationerna:

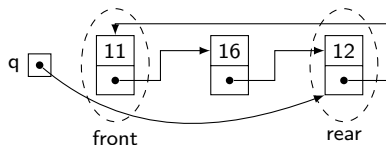
Operation	Lista 1	Lista 2
Empty	$O(1)$	$O(1)$
Enqueue	$O(1)$	$O(1)$
Front	$O(1)$	$O(1)$
Dequeue		
Isempty		

# Kö konstruerad som Lista av 1-celler

- Lista 1: Fronten på kön = början av listan:



- Lista 2: Cirkulär lista: Länken i slutet av listan pekar på början av kön.

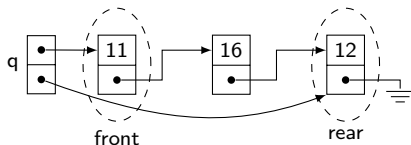


- Komplexitet för grundoperationerna:

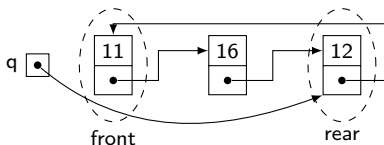
Operation	Lista 1	Lista 2
Empty	$O(1)$	$O(1)$
Enqueue	$O(1)$	$O(1)$
Front	$O(1)$	$O(1)$
Dequeue	$O(1)$	
Isempty		

# Kö konstruerad som Lista av 1-celler

- Lista 1: Fronten på kön = början av listan:



- Lista 2: Cirkulär lista: Länken i slutet av listan pekar på början av kön.

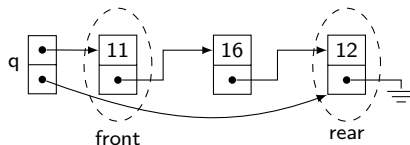


- Komplexitet för grundoperationerna:

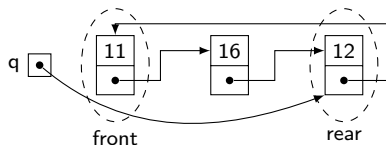
Operation	Lista 1	Lista 2
Empty	$O(1)$	$O(1)$
Enqueue	$O(1)$	$O(1)$
Front	$O(1)$	$O(1)$
Dequeue	$O(1)$	$O(1)$
Isempty		

# Kö konstruerad som Lista av 1-celler

- Lista 1: Fronten på kön = början av listan:



- Lista 2: Cirkulär lista: Länken i slutet av listan pekar på början av kön.

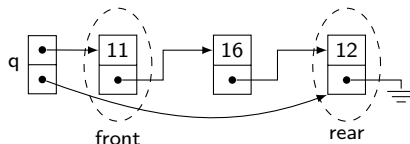


- Komplexitet för grundoperationerna:

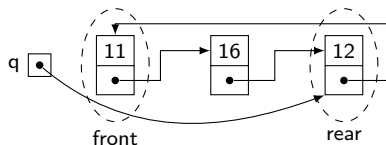
Operation	Lista 1	Lista 2
Empty	$O(1)$	$O(1)$
Enqueue	$O(1)$	$O(1)$
Front	$O(1)$	$O(1)$
Dequeue	$O(1)$	$O(1)$
Isempty	$O(1)$	

# Kö konstruerad som Lista av 1-celler

- Lista 1: Fronten på kön = början av listan:



- Lista 2: Cirkulär lista: Länken i slutet av listan pekar på början av kön.

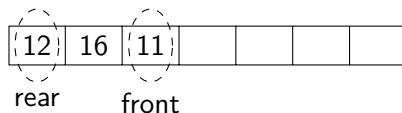


- Komplexitet för grundoperationerna:

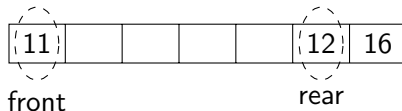
Operation	Lista 1	Lista 2
Empty	$O(1)$	$O(1)$
Enqueue	$O(1)$	$O(1)$
Front	$O(1)$	$O(1)$
Dequeue	$O(1)$	$O(1)$
Isempty	$O(1)$	$O(1)$

# Kö konstruerad som Fält

- Fält 1: Rak vektor:



- Fält 2: Cirkulär vektor:

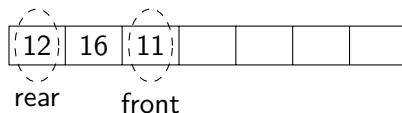


- Komplexitet för grundoperationerna:

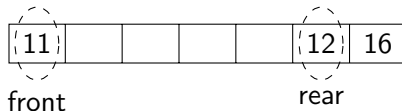
Operation	Fält 1	Fält 2
Empty		
Enqueue		
Front		
Dequeue		
Isempty		

# Kö konstruerad som Fält

- Fält 1: Rak vektor:



- Fält 2: Cirkulär vektor:



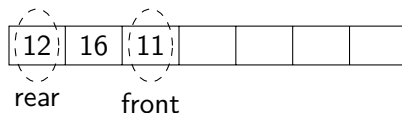
- Komplexitet för grundoperationerna:

Operation	Fält 1	Fält 2
Empty	$O(1)$	
Enqueue		
Front		
Dequeue		
IsEmpty		

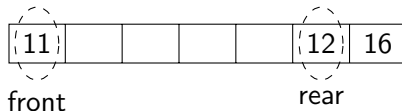


# Kö konstruerad som Fält

- Fält 1: Rak vektor:



- Fält 2: Cirkulär vektor:

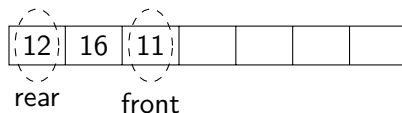


- Komplexitet för grundoperationerna:

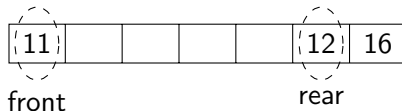
Operation	Fält 1	Fält 2
Empty	$O(1)$	$O(1)$
Enqueue		
Front		
Dequeue		
Isempty		

# Kö konstruerad som Fält

- Fält 1: Rak vektor:



- Fält 2: Cirkulär vektor:

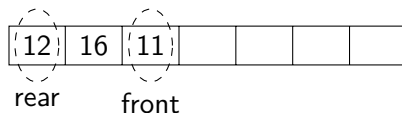


- Komplexitet för grundoperationerna:

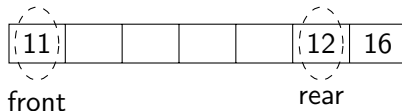
Operation	Fält 1	Fält 2
Empty	$O(1)$	$O(1)$
Enqueue	$O(n)$	
Front		
Dequeue		
Isempty		

# Kö konstruerad som Fält

- Fält 1: Rak vektor:



- Fält 2: Cirkulär vektor:

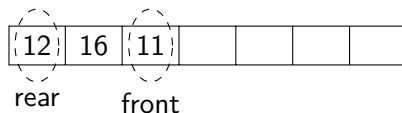


- Komplexitet för grundoperationerna:

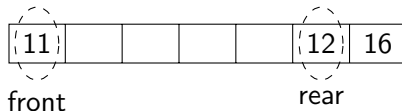
Operation	Fält 1	Fält 2
Empty	$O(1)$	$O(1)$
Enqueue	$O(n)$	$O(1)$
Front		
Dequeue		
Isempty		

# Kö konstruerad som Fält

- Fält 1: Rak vektor:



- Fält 2: Cirkulär vektor:

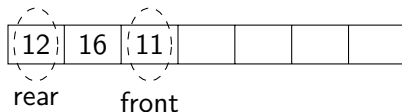


- Komplexitet för grundoperationerna:

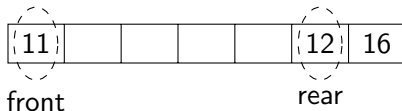
Operation	Fält 1	Fält 2
Empty	$O(1)$	$O(1)$
Enqueue	$O(n)$	$O(1)$
Front	$O(1)$	
Dequeue		
Isempty		

# Kö konstruerad som Fält

- Fält 1: Rak vektor:



- Fält 2: Cirkulär vektor:

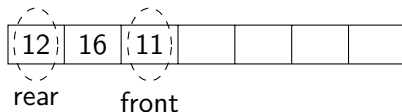


- Komplexitet för grundoperationerna:

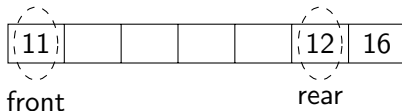
Operation	Fält 1	Fält 2
Empty	$O(1)$	$O(1)$
Enqueue	$O(n)$	$O(1)$
Front	$O(1)$	$O(1)$
Dequeue		
Isempty		

# Kö konstruerad som Fält

- Fält 1: Rak vektor:



- Fält 2: Cirkulär vektor:

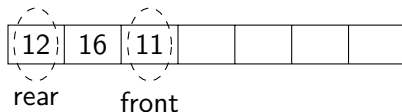


- Komplexitet för grundoperationerna:

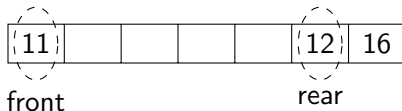
Operation	Fält 1	Fält 2
Empty	$O(1)$	$O(1)$
Enqueue	$O(n)$	$O(1)$
Front	$O(1)$	$O(1)$
Dequeue	$O(1)$	
Isempty		

# Kö konstruerad som Fält

- Fält 1: Rak vektor:



- Fält 2: Cirkulär vektor:

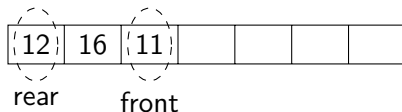


- Komplexitet för grundoperationerna:

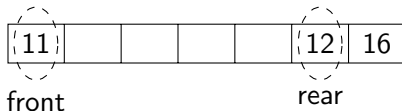
Operation	Fält 1	Fält 2
Empty	$O(1)$	$O(1)$
Enqueue	$O(n)$	$O(1)$
Front	$O(1)$	$O(1)$
Dequeue	$O(1)$	$O(1)$
IsEmpty		

# Kö konstruerad som Fält

- Fält 1: Rak vektor:



- Fält 2: Cirkulär vektor:



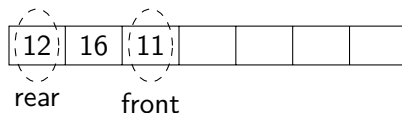
- Komplexitet för grundoperationerna:

Operation	Fält 1	Fält 2
Empty	$O(1)$	$O(1)$
Enqueue	$O(n)$	$O(1)$
Front	$O(1)$	$O(1)$
Dequeue	$O(1)$	$O(1)$
Isempty	$O(1)$	

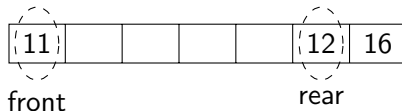


# Kö konstruerad som Fält

- Fält 1: Rak vektor:



- Fält 2: Cirkulär vektor:

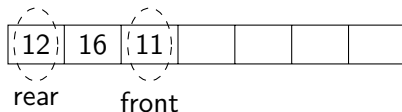


- Komplexitet för grundoperationerna:

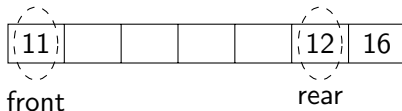
Operation	Fält 1	Fält 2
Empty	$O(1)$	$O(1)$
Enqueue	$O(n)$	$O(1)$
Front	$O(1)$	$O(1)$
Dequeue	$O(1)$	$O(1)$
Isempty	$O(1)$	$O(1)$

# Kö konstruerad som Fält

- Fält 1: Rak vektor:



- Fält 2: Cirkulär vektor:



- Komplexitet för grundoperationerna:

Operation	Fält 1	Fält 2
Empty	$O(1)$	$O(1)$
Enqueue	$O(n)$	$O(1)$
Front	$O(1)$	$O(1)$
Dequeue	$O(1)$	$O(1)$
Isempty	$O(1)$	$O(1)$

- Nackdelar:

- Maximal storlek.
- Outnyttjat utrymme.
- Fält 1: Enqueue är dyrt pga. omflyttningar.
- Fält 2: Svårt att skilja tom från full kö.

# Kö, tillämpningar

- ▶ Buffert:
  - ▶ Routrar.
  - ▶ Skrivarkö.
- ▶ Bredden-först-traversering.