

CV – Elías Escalante

FULL STACK DEVELOPER (React, Node.js, Django, SQL/NoSQL)

■ eliasw.escalante@gmail.com | ■ +54 11 3810 7145

■ LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/elias-escalante/>

■ Portafolio: <https://eliasescalante.github.io/PortFolio/>

Acerca de mí

Estudiante avanzado de la Tecnicatura Superior en Programación y desarrollador Full Stack con enfoque en desarrollo Backend. Tengo formación en el stack MERN, Django y NestJS, y experiencia en simulaciones laborales creando APIs RESTful, trabajando con bases de datos SQL/NoSQL y Docker. Manejo Git/GitHub y metodologías ágiles Scrum. Soy curioso, aprendo rápido y me motiva incorporar nuevas tecnologías. Busco mi primera experiencia profesional para aportar valor en proyectos escalables y de alto impacto, aplicando buenas prácticas de desarrollo y trabajando en equipo.

Experiencia Profesional

Junior Backend Developer – No Country (Simulación Laboral) | 2023 – Presente

- Desarrollo de APIs RESTful con Node.js (Express.js) y Python (Django).
- Integración de bases de datos MySQL (PostgreSQL) y NoSQL (MongoDB).
- Git/GitHub para control de versiones. Trabajo colaborativo con metodología Scrum.

Profesor Particular – Superprof | 2023 – Presente

- Clases de programación y Lógica.
- Asistencia en proyectos backend y frontend.
- Elaboración de material didáctico digital.

Stock Controlling – Maycar S.A. | 2010 – Presente

- Control de inventario de sucursal, reportes en Excel, uso de SAP y Symbol.

Proyectos Relevantes

- Sistema de Administración de materiales: Aplicación de escritorio, desarrollado con Python 3
 - Frontend: Librería Tkinter
 - Backend: Python3, patrón MVC, SQLite3, uso de Socket para comunicación con cliente para consultas, decoradores y uso de patrones de diseño (observer)
 - Documentación realizada con Sphinx
- Plataforma Educativa de cursos marciales: Aplicación web desarrollada con:
 - Frontend: HTML, CSS, JavaScript y Bootstrap
 - Backend: framework Django (Python3), MariaDB, SQLite3
- Videojuegos 2D Bomberman Arg., código fuente publicado en GitHub.
 - Desarrollado en GODOT ENGINE
 - Lenguaje: GDScript

Formación Académica

- Tecnicatura Superior en Programación– TECLAB (2025 – Actualidad)
- Diplomatura en Desarrollo de Videojuegos – UNQ (2025 – Actualidad)
- Diplomatura en Django (Desarrollo Backend) – UTN.BA (2024 – 2025)
- Diplomatura en Python 3 – UTN.BA (2024 – 2025)
- Carrera en Desarrollo Full Stack (Stack MERN) – Coderhouse (2023 – 2025)
- Carrera en Desarrollo Backend (Stack MERN) – Coderhouse (2023 – 2024)
- Curso de Testing QA Manual – Coderhouse (2024)
- Curso desarrollo en Wordpress – Coderhouse (2025)

Habilidades Técnicas

Lenguajes y Frameworks: JavaScript, Python, Node.js, React, Django, NestJS, Express.js

Bases de Datos: MySQL, PostgreSQL, SQLite, MongoDB, MariaDB

DevOps & Herramientas: Docker, DockerHub, Git, GitHub

Frontend: HTML, CSS, SASS, Bootstrap, WordPress, SEO

Metodologías: Scrum, Desarrollo Ágil

Cloud (básico en aprendizaje): AWS, Google Cloud

Idiomas

Español (Nativo)

Inglés (A2 – en proceso de mejora, lectura técnica de documentación)