Manual de Instrucciones



CYK Algorithm App

Elias Cale Estupinan Tolosa
UNIVERSIDAD ICESI Informática Teórica

En esta aplicación se hace la implementación del algoritmo CYK, que uno de los algoritmos de decisión para una Gramática Independiente de Contexto (GIC). Recordemos que una GIC es una gramática formal en la que cada regla de producción es de la forma:

$$S \longrightarrow x$$

Donde S es un símbolo no terminal y, x es una cadena de terminales y/o no terminales.

A saber, que el Algoritmo CYK, requiere como entrada una GIC en Forma Normal de Chomsky (FNC) y una cadena $w = a_1 + a_2 \dots n$ de n terminales.

A continuación, se presenta el seudocódigo del algoritmo.

Algoritmo CYK

ENTRADA:

Gramática G en FNC y cadena de n terminales $w = a_1 a_2 \dots a_n$

INICIALIZAR:

j = 1. Para cada i, $1 \le i \le n$,

 $X_{ij} = X_{ij} := \text{conjunto de variables } A \text{ tales que } A \rightarrow a_1$

es una producción de G

REPETIR:

j := j + 1. Para cada $i, 1 \le i \le n - j + 1$,

 $X_{ij} := \text{conjunto de variables A tales que } A \rightarrow BC \text{ es}$

una producción de G, con $B \in K_{ij}$ y $C \in X_{i+kj-k}$

considerando todos los k tales que $1 \le k < j - 1$

HASTA: j = n.

SALIDA: $w \in L(G)$ si y sólo si $S \in X_{1n}$

REQUISITOS MÍNIMOS

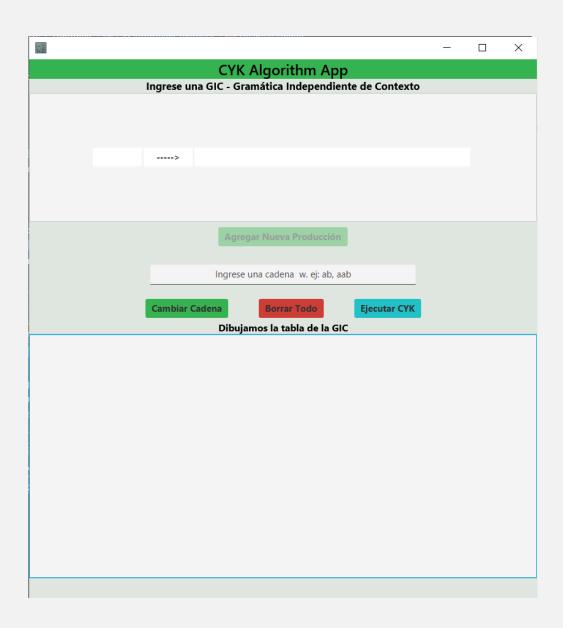
- Java JDK versión 1.8

INSTRUCCIONES

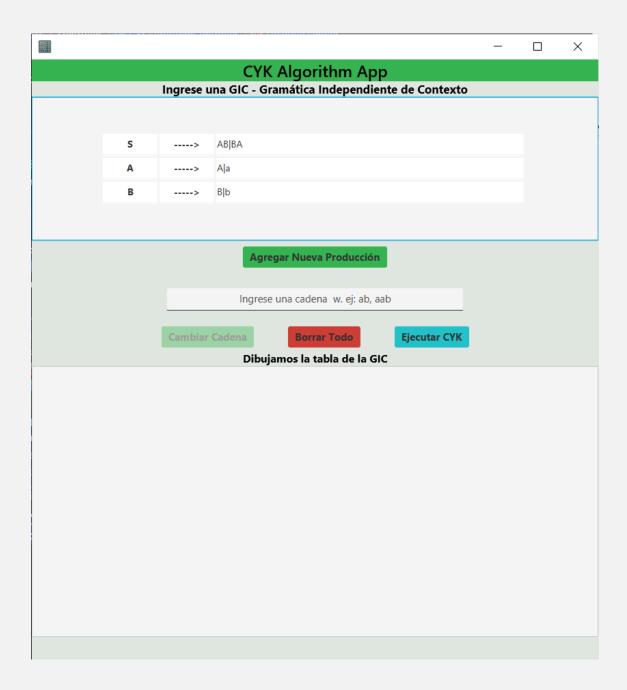
1. Ubique el archivo ejecutable dentro de la carpeta del programa y ejecútelo.



2. Una vez ejecute el archivo se encontrará con la interfaz gráfica de la aplicación.



3. Ingrese una GIC en FNC. Utilice el botón Agregar Nueva Producción para agregar nuevas las producciones de la GIC.



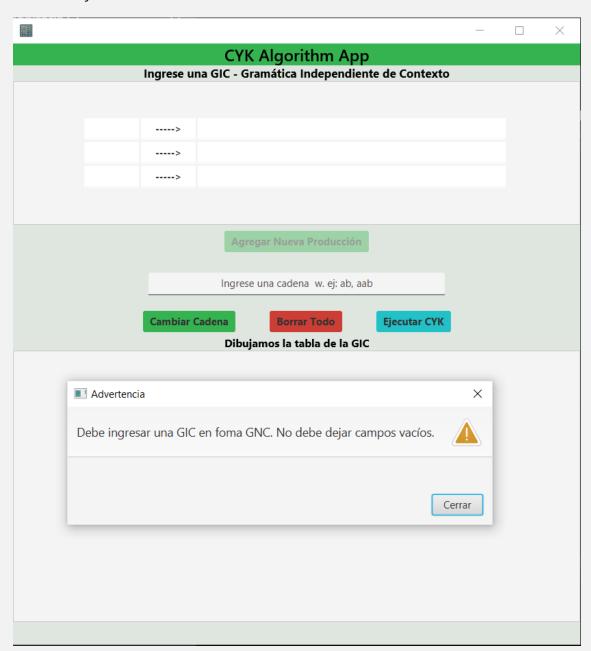
4. Ingrese una *cadena w* para comprobar si es generada o no por lo GIC ingresada en el paso anterior. En este caso, usamos w = bbaaab

							_	×
			СҮК	Algorith	m App			
		Ingrese u	ına GIC - Gr	ramática Inde	pendiente	de Contexto)	
	s	>	AB BA					
	Α	>	Ala					
	В	>	B b					
			Agre	egar Nueva Pro	ducción			
			Agic	gai ivacva ric	duccion			
				bbaaab				
		Cambiar		Borrar To		Ejecutar CYK		
			Dibuj	amos la tabla	de la GIC			

5. Presione el botón Ejecutar CYK para correr el al algoritmo. Observará la tabla de resultados y una cadena en la parte inferior donde se indica el resultado del algoritmo.

										_	×
				jorit							
	Ingrese u	na GIC - G	ramát	tica In	depei	ndien	te de	Context	to		
s	>	AB BA									
Α	>	Ala									
В	>	B b									
		Agi		lueva F		cion					
				bbaaak)						
	Cambiar		_	Borrar '				utar CY			
		Dibu	jamos	la tab	la de l	la GIC					
		: 1	: 2	: 2	: 1		: 6				
		i= 1 {B})= Z {}	j= 3 {A})= 4 {}	J= 3	J= 0 {B,S}				
		i= 2 {B}	{S}	{B}	{S}	{}	(0,0)				
		i= 3 {A}	{}	{A}	{S}						
		i= 4 {A}	{}	{B}							
		i= 5 {A}	{S}								
		i= 6 {B}									
	La ca	adena ingre	sada b	baaab	es ger	nerada	por la	GIC			

Nota 1: Si intenta ejecutar el algoritmo sin haber ingresado una GIC válida, se mostrará este mensaje:



Nota 2: En caso de que ingrese una cadena que no pueda ser generada por la gramática, el resultado se muestra así:

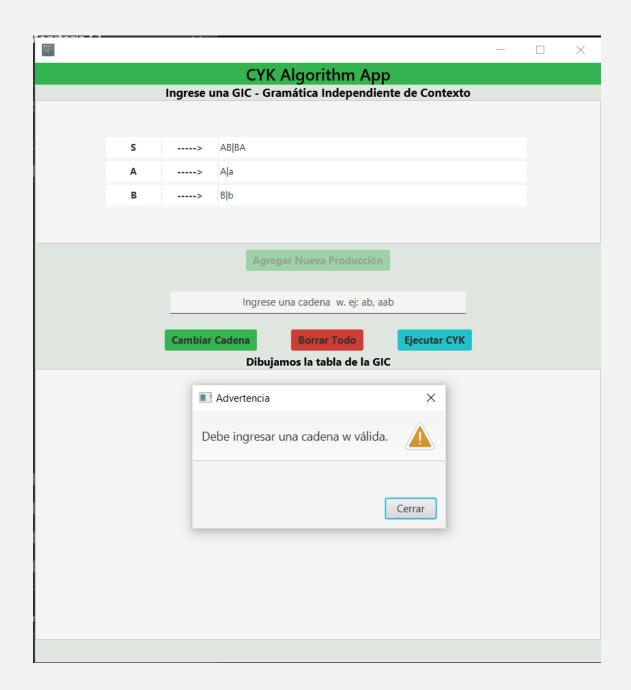
										_	×
		(CYK Alg	gorit	hm .	Арр					
	Ingrese u	na GIC	: - Gramá	tica In	deper	ndien	te de	Contex	to		
s	>	AB BA									
Α	>	Ala									
В	>	B b									
			Agregar N	lueva F		ción					
				aaaabb							
				aaaabi	,				_		
	Cambiar	Cadena		Borrar	Todo		Eje	utar CY	K		
		ı	Dibujamos	la tab	la de l	la GIC					
			j= 1 j= 2	j= 3	j= 4	j= 5	j= 6				
		i= 1	{A} {}	{A}	{}	{B}	{}				
		i= 2	{A} {}	{A}	{S}	{A}					
		i= 3	{A} {}	{B}	{}						
		i= 4	{A} {S}	{A}							
		i= 5	{B} {}								
		i= 6	{B}								
	La cac	dena ind	gresada aa	aabb n	o es a	enerad	la por	la GIC			

Nota 3: En caso de que quiera cambiar la cadena para comprobar si es generada o no por la GIC, Presiona el botón *Cambiar Cadena*. El resultado se verá así:

		_	×
		CYK Algorithm App	
	Ingrese u	na GIC - Gramática Independiente de Contexto	
S	>	AB BA	
Α	>	Aļa	
В	>	B b	
		Agregar Nueva Producción	
		Ingrese una cadena w. ej: ab, aab	
	Cambiar		
		Dibujamos la tabla de la GIC	

Puede ingresar la cadena w que desee.

Nota 4: Si intenta ejecutar el algoritmo sin haber ingresado una cadena w válida, se mostrará el siguiente mensaje:



6. Para limpiar la interfaz, presione el botón *Borrar Todo* . El resultado será el siguiente:

